



**Mi Universidad**

MAPA CONCEPTUAL

Nombre del Alumno: Yoshelin Alejandra Pérez López  
Nombre del tema: "moldeamiento" y "Economía de fichas"

Parcial: IIII

Nombre de la materia: Análisis de la conducta

Nombre del Profesor: Carreri Romero Oscar

Nombre de la Licenciatura: Psicología General

Cuatrimestre: II

# SKINNER Y EL CONDICIONAMIENTO OPERANTE

## CONCEPTO

Moldeamiento

Técnica psicológica que se usa para modificar conductas. Consiste en reforzar las aproximaciones sucesivas a una conducta deseada

Economía de fichas

es una herramienta que proviene del condicionamiento operante. Se utiliza en psicología con el objetivo de modificar una conducta.

## ELEMENTOS CLAVE

Moldeamiento

Objetivos claros: Definir la conducta que se desea moldear  
Reforzamiento diferencial: Reforzar las respuestas que se acercan al objetivo  
Secuenciación gradual: Seguir una secuencia de pasos sucesivos  
Paciencia y consistencia: Ser constante y paciente para lograr resultados  
Reforzamiento positivo: Utilizar elogios, premios, muestras de afecto, etc.

Economía de fichas

Los elementos clave de la economía de fichas son las conductas, las fichas o puntos, y las recompensas.

## DESCRIPCIÓN DE LA TÉCNICA

Moldeamiento

Establecer la conducta objetivo: Definir la conducta que se quiere enseñar.  
Dividir la conducta en pasos: Fragmentar la conducta objetivo en submetas.  
Continuar con nuevas aproximaciones: Seleccionar una nueva conducta más cercana a la conducta objetivo y reforzarla  
Repetir el proceso: Continuar el proceso hasta alcanzar la conducta objetivo. .

Economía de fichas

Identificar las conductas objetivo  
Seleccionar las fichas  
Elegir los refuerzos  
Establecer la relación de cambio  
Determinar cuándo y cómo se distribuirán las fichas  
Establecer un procedimiento para canjear las fichas por recompensas  
Implementar el sistema de fichas

## EJEMPLOS

Moldeamiento

**Atar los cordones.**  
Queremos enseñar a Tomás a atarse los cordones. Hacemos una cadena de tareas y le enseñamos cada paso.

Economía de fichas

**En el aula**  
Los profesores pueden recompensar a los alumnos por demostrar el comportamiento deseado obteniendo una ficha o una ficha. Estas fichas o fichas pueden canjearse por un premio que el alumno desee.