

# INTERNET

GISEL MONTSERRAT ABADIA DOMINGUEZ  
YAMILETH NATIVIDAD ZUÑIGA ARGUELLO

# HISTORIA

- Es indistinto surgió en 1969, fue la primera en establecer una red computadoras durante la guerra fría.



# VINTOR CERF Y ROBERT KAHN

- Son considerados dos de los creadores de Internet, ya que diseñaron el Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet (TCP/IP). Este protocolo permite la comunicación entre redes diferentes.



# TIM BERNERS-LEE

- ◉ Invento la triple www: red informática mundial (world, wide, web).
- ◉ Invento el lenguaje html lenguaje de hipertexto marcado.
- ◉ Creo el protocolo http lenguaje de hipertexto de lectura.

# RAY TOMLINSON

- Es reconocido como el inventor del correo electrónico en ARPANET, el sistema predecesor de Internet. Revolucionó la forma en que operan las empresas y se comunican las personas en todo el mundo. 1971 el primer sistema de correo electrónico.



# SERGEY BRIN Y LARRY PAGE

- Crearon el buscador google 1998 (medio sistema araña).



# NAVEGADOR Y BUSCADORES

- ◉ Navegadores: conocido como explorador web y permite acceder a internet para visualizar y navegar en las paginas html.
- ◉ Buscadores: es un sitio web que ayuda a encontrar paginas alojadas en otros sitios.

## EJEMPLOS DE NAVEGADORES

- Safari
- Chromium
- Google Chrome
- Opera
- Internet Explorer
- Mozilla
- iCabK-Meleon
- Avant Browser



- iCab
- Ibrowse
- IEs4Linux
- CyberDog
- Mosaic
- Links
- OmniWeb
- Netscape Navigator
- Abrowse





# HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

- Son aplicaciones que trabajan documentos con los aportes de mas de una persona, incluso de manera simultanea por lo que los estudiantes puede mostrarse mas participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas como lo es google drive, dropbox.





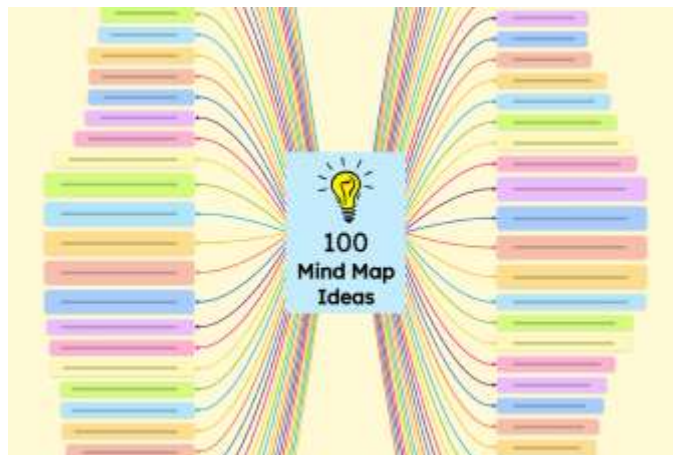
# REDES SOCIALES

- son plataformas digitales que facilitan la conexión, comunicación e interacción entre individuos, grupos y organizaciones a través de internet, permitiendo compartir contenido y participar en actividades virtuales.



# MAPA CONCEPTUAL Y MENTAL

- Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas los conceptos básicos o ideas, se pueden realizar con herramientas como mindomo, google, minmeister.



# QUE ES UNA PRESENTACIÓN

- Son un tipo de material multimedia con finalidad fundamentalmente informativa, que permiten integrar texto, imágenes, gráficos, sonidos y videos o películas en páginas denominadas "diapositivas".  
exposiciones orales dirigidas a un determinado auditorio.



# QUE ES UN BLOG

- Es un tipo de página web que se actualiza regularmente con entradas o artículos, a menudo en orden cronológico inverso, donde se comparten ideas, opiniones, noticias o información sobre un tema específico.



# QUE ES WIKI

- Es un sitio web donde múltiples usuarios pueden crear, editar y modificar páginas de forma colaborativa y sencilla, a través de un navegador, sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados.



# HTML Y OTROS LENGUAJES WEB

- Las paginas web se basan en los llamados lenguajes de marcado, que combinan el texto con una marca o etiqueta de manera insertada.



# HTML

- Es el lenguaje estándar de la web denominado como hipertexto del lenguaje marcado y se puede combinar con css, php, jabscream entre otros.



# PROTOCOLO HTTP

- se refiere al protocolo de transferencia de hiper texto y se creo para facilitar el dialogo en la Word wibe web y esta sigue 4 pasos: conexión, solicitud, respuesta, desconexión.

# HTTPS

- ◉ Conocido como protocolo seguro de transferencia de hiper texto, el cual es usado en la web y añade una seguridad mediante un sistema descifrado lo que permite que la información no sea interceptada y descifrada.

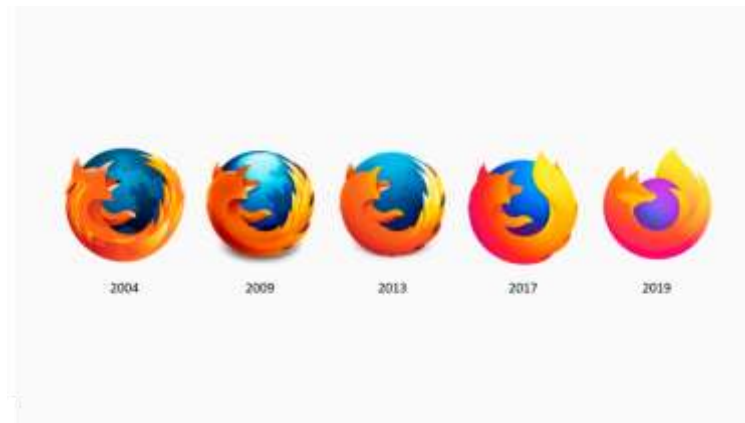
# HISTORIA DE GOOGLE CHROM

- Es un navegador web del tipo software gratuito propietario que fue desarrollado por Google y apareció por primera vez para Windows en el año 2008. En la actualidad, cuenta con más de 900 millones de usuarios siendo así el navegador web más utilizado en todo el mundo.



# FIRE FOX.

- fue creado en 1998 con la liberación del código fuente de la suite del navegador Netscape. Se tenía la intención de aprovechar el poder creativo de miles de programadores en Internet y de los combustibles a niveles sin precedentes de innovación en el mercado de los navegadores.



# OPERA GX

- Es una versión del navegador Opera que fue creada para jugadores de videojuegos. Opera GX se lanzó en 2019 y está disponible para Microsoft Windows y macOS.



# SAFARI

- Safari es un navegador web desarrollado por Apple que viene instalado por defecto en los dispositivos Apple, es una lista de los sitios web que se han visitado. Para consultar el historial de Safari en una Mac.



# INTERNET EXPLORER

- Nace en el verano del año 1994 por iniciativa de Thomas Reardon que posteriormente, dirigió Benjamin Slivka, quien se valió del código fuente de Spyglass, Inc. Mosaic, uno de los primeros navegadores comerciales con negociación formal con el navegador NCSA Mosaic.





# BRAVE

- Fue fundado por Brendan Eich, quien también es el creador del lenguaje de programación Javascript y co-fundador de Mozilla Firefox. El objetivo principal de Brave es mejorar la experiencia de navegación en línea al mismo tiempo que protege la privacidad del usuario.



# MAXTONE

- Se originó como Myle2, un producto independiente desarrollado por Jeff Chen. Chen creó Myle2 en 2002, basándose en Myle, un producto de código abierto. En 2003, renombró el navegador como Maxthon.



# BUSCADORES ASK, GOOGLE, BING

- ◉ GOOGLE: Es el motor de búsqueda más utilizado en el mundo, tiene un algoritmo de búsqueda avanzado.
- ◉ BING: Ofrece una experiencia visual en sus resultados de búsqueda, Incluye reseñas y calificaciones de usuarios en sus resultados de búsqueda local.
- ◉ ASK: Permite hacer búsquedas en varios idiomas, ofrece respuestas inmediatas y precisas.