



# Mi Universidad

## DIPOSITIVAS

*Roberta Jocelyn Aguilar García*

*“INTERNET”*

*Unidad IV*

*Computación II*

*Nombre del profesor: Andres Alejandro Reyes Molina*

*Licenciatura en Nutrición*

*Cuatrimestre: 2*

Comitán de Domínguez a 29 de marzo de 2025

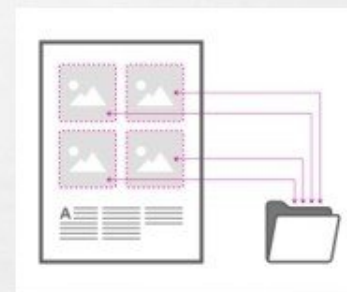
# **INTERNET**

**ROBERTA JOCELYN AGUILAR GARCÍA**



# ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

*OBJETO VINCULADO:* ES UN PUNTERO QUE SEÑALA LA POSICIÓN QUE OCUPAN LOS DATOS EN UN ARCHIVO DE ORIGEN. DADO QUE LOS DATOS DE UN OBJETO VINCULADO SE GUARDAN EN EL ARCHIVO DE ORIGEN.



*INCRUSTACIÓN:* UN OBJETO INCRUSTADO ES UNA COPIA DE LA INFORMACIÓN PROCEDENTE DE UN ARCHIVO DE ORIGEN; CUANDO SE INTRODUCEN CAMBIOS EN LA INFORMACIÓN DE DICHO ARCHIVO, ÉSTOS NO SE REFLEJAN EN EL OBJETO INCRUSTADO.



# ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

## ¿QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2?

- ARRASTRAR Y COLOCAR.
- EDICIÓN DESDE NOTES.
- SERVIDOR DE VÍNCULOS.
- SERVIDOR DE ALMACENAMIENTO.

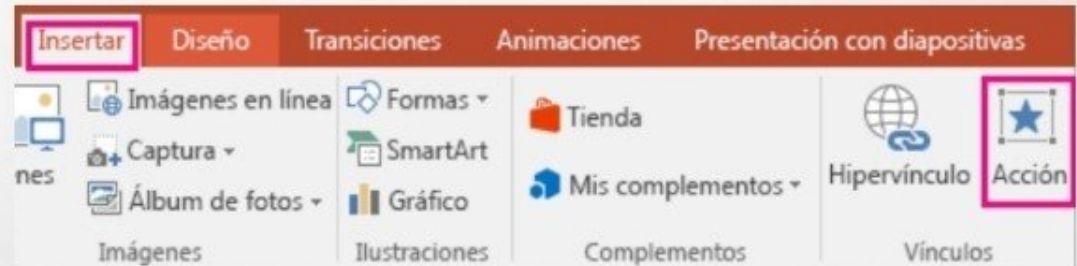
## ¿QUÉ ES OCX?

"CONTROLES ACTIVEX", ES UNA TECNOLOGÍA OLE QUE LE PERMITE INCRUSTAR PEQUEÑOS MÓDULOS DE SOFTWARE INDEPENDIENTES EN LOS DOCUMENTOS DE NOTES.



# TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

1. SELECCIONE EL ICONO O EL VÍNCULO AL OBJETO CUYA EJECUCIÓN DESEA CONFIGURAR.
2. EN LA FICHA INSERTAR, HAGA CLIC EN ACCIÓN.
3. EN EL CUADRO DE DIÁLOGO CONFIGURACIÓN DE LA ACCIÓN.
4. EN ACCIÓN AL HACER CLIC SELECCIONE UNA DE LAS OPCIONES Y LUEGO HAGA UNA SELECCIÓN EN LA LISTA DE ESA OPCIÓN.



# VINCULAR O INCRUSTAR CONTENIDO COPIADO DESDE OTRO PROGRAMA

## INSERTAR UN OBJETO VINCULADO

1. SELECCIONE Y COPIE LA INFORMACIÓN QUE DESEA INSERTAR COMO UN OBJETO.
  2. EN POWERPOINT, HAGA CLIC EN DONDE DESEE QUE APAREZCA EL OBJETO.
  3. EN GRUPO PORTAPAPELES, HAGA CLIC EN LA FLECHA SITUADA DEBAJO DE PEGAR.
1. CLIC EN LA DIAPOSITIVA PARA COLOCARLO.
  2. EN LA PESTAÑA INSERTAR, CLIC EN OBJETO.
  3. CLIC EN CREAR DESDE ARCHIVO.
  4. EN EL CUADRO ARCHIVO, ESCRIBA EL NOMBRE DEL ARCHIVO.
  5. CLIC VERIFICACIÓN VINCULAR.

## INSERTAR UN OBJETO INCRUSTADO

1. CLIC EN LA DIAPOSITIVA DONDE DESEE COLOCAR EL OBJETO.
2. EN LA PESTAÑA INSERTAR, EN EL GRUPO TEXTO, HAGA CLIC EN OBJETO.
3. SI YA EXISTE EL OBJETO, CLIC EN CREAR DESDE ARCHIVO.
4. DESACTIVE LA CASILLA DE VERIFICACIÓN MOSTRAR COMO ICONO .

# INTERNET

¿QUÉ EL INTERNET?

ES UN CONJUNTO DESCENTRALIZADO DE REDES DE COMUNICACIÓN INTERCONECTADAS QUE UTILIZAN LA FAMILIA DE PROTOCOLOS TCP/IP.

¿QUÉ ES LA WWW?

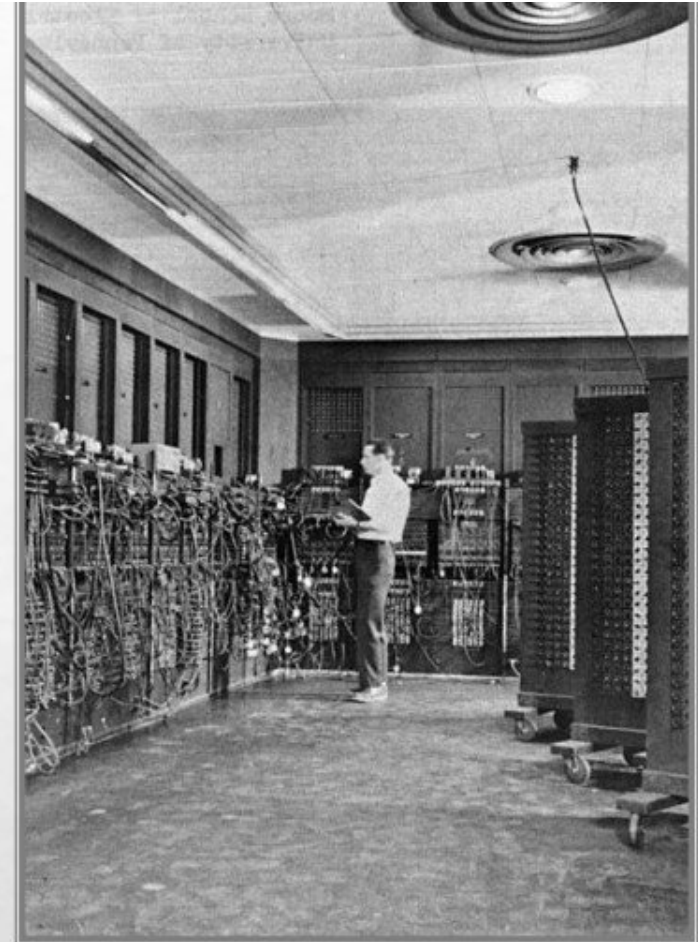
(WORD WIDE WEB) ES UN CONJUNTO DE PROTOCOLOS QUE PERMITE, DE FORMA SENCILLA, LA CONSULTA REMOTA DE ARCHIVOS DE HIPERTEXTO.



# ORIGEN DE INTERNET

SE REMONTAN A LA DÉCADA DE 1960, DENTRO DE ARPANET, QUE NOS LEGÓ EL TRAZADO DE UNA RED INICIAL DE COMUNICACIONES DE ALTA VELOCIDAD A LA CUAL FUERON INTEGRÁNDOSE OTRAS INSTITUCIONES GUBERNAMENTALES Y REDES ACADÉMICAS DURANTE LOS AÑOS 70.

21 DE NOVIEMBRE DE 1969: SE CREA EL PRIMER ENLACE ENTRE LAS UNIVERSIDADES DE UCLA Y STANFORD POR MEDIO DE LA LÍNEA TELEFÓNICA CONMUTADA





# ORIGEN DE INTERNET



- 1972: SE REALIZÓ LA PRIMERA DEMOSTRACIÓN PÚBLICA DE ARPANET.
- 1983: EL 1 DE ENERO, ARPANET CAMBIÓ EL PROTOCOLO NCP POR TCP/IP.
- 1986: LA NSF COMENZÓ EL DESARROLLO DE NSFNET QUE SE CONVIRTIÓ EN LA PRINCIPAL RED EN ÁRBOL DE INTERNET.
- 1990: EL PRIMER SERVIDOR WEB (WWW).
- 2006: EL 3 DE ENERO, INTERNET ALCANZÓ LOS MIL CIENTO MILLONES DE USUARIOS.

# HERRAMIENTAS DE INTERNET

## 1. HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

SON APLICACIONES QUE PERMITEN TRABAJAR DOCUMENTOS CON LOS APORTES DE MÁS DE UNA PERSONA,

## 2. REDES SOCIALES

ESTÁN SIENDO UTILIZADAS EN LA EDUCACIÓN PARA COMPARTIR CONTENIDO DE INTERÉS Y PROMOVER LA PARTICIPACIÓN Y COMENTARIOS DE LOS ESTUDIANTES A LAS DIFERENTES PUBLICACIONES.

- FACEBOOK
- TWITTER
- YOUTUBE
- VIMEO.

# HERRAMIENTAS DE INTERNET

## 3. MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

PARA ORGANIZAR Y REPRESENTAR GRÁFICAMENTE O POR DIAGRAMAS CONCEPTOS BÁSICOS O IDEAS, AHORA PUEDE REALIZARSE Y COMPARTIRSE VIRTUALMENTE, CON HERRAMIENTAS COMO *MINDMEINSTER*.

## 4. PRESENTACIONES

SON AMPLIAMENTE UTILIZADAS PARA LA ENSEÑANZA; SIN EMBARGO HERRAMIENTAS WEB 2.0 COMO: PREZI Y SLIDESHARE PERMITEN PUBLICAR Y COMPARTIR EL CONTENIDO DE LAS PRESENTACIONES, FACILITANDO LA REVISIÓN Y APOORTE DE COMENTARIOS DEL PÚBLICO AL QUE VAN DIRIGIDAS.



# HERRAMIENTAS DE INTERNET

## 5. PODCAST

SE PUBLICAN CRONOLÓGICAMENTE TEXTOS O ARTÍCULOS DE UNO O VARIOS AUTORES. LOS USUARIOS PUEDEN LEER LOS APORTES O ENTRADAS Y DEJAR SU COMENTARIO.

PARA LOS ESTUDIANTES PUEDEN PUBLICAR SUS ARTÍCULOS, RESULTADO INVESTIGACIONES ASIGNADAS O COMO PORTAFOLIO DE ACTIVIDADES.

## 6. BLOG

SON UTILIZADAS PARA TRANSMITIR EXPLICACIONES BREVES Y TIENEN GRAN DEMANDA EN LA ENSEÑANZA DE IDIOMAS. ENTRE LAS APLICACIONES PARA CREAR Y TRANSMITIR PODCAST ESTÁN AUDACITY, PODOMATIC Y SOUNDCLOUD.

## 7. WIKI

EN EL CONTENIDO SE VA CREANDO CON LAS INTERVENCIONES O APORTES DE VARIOS USUARIOS O ESTUDIANTES, EN ESTE CASO. EN UNA WIKI LOS PARTICIPANTES PUEDEN LEER, CREAR, COMENTAR O MODIFICAR LOS APORTES DE INFORMACIÓN.

# NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW)

- **1. ¿QUÉ ES?**

A WORLD WIDE WEB (WWW) ES UNA RED INFORMÁTICA MUNDIAL ACCESIBLE A TRAVÉS DE INTERNET. ESTÁ FORMADA POR PÁGINAS WEB INTERCONECTADAS QUE OFRECEN DIVERSOS TIPOS DE CONTENIDO TEXTUAL Y MULTIMEDIA.

- **¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?**

NACIÓ A PRINCIPIOS DE LA DÉCADA DE 1990 EN EL CERN. POR TIM BERNERS-LEE.

DURANTE EL DESARROLLO SE DIO CUENTA DE QUE EL SISTEMA PODRÍA EXTENDERSE A TODO EL MUNDO. LA IDEA ERA UTILIZAR EL HIPERTEXTO, QUE YA EXISTÍA, PARA VINCULAR DOCUMENTOS EN UNA RED DE NODOS, ASÍ EL USUARIO PUDIERA DECIDIR CÓMO NAVEGAR ENTRE ELLOS.

# NAVEGADORES Y BUSCADORES

ES UN PROGRAMA QUE SIRVE PARA VISUALIZAR PÁGINAS WEB QUE PUEDEN CONTENER TEXTOS, IMÁGENES, VÍDEOS Y OTROS CONTENIDOS MULTIMEDIA. ES EL NAVEGADOR, Y NO EL DISPOSITIVO, EL QUE INTERPRETA LOS LENGUAJES DE LA WEB PARA "DIBUJAR" LAS PÁGINAS Y FACILITAR LA NAVEGACIÓN.





## CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

ES UN SERVICIO DE RED QUE PERMITE MANDAR Y RECIBIR MENSAJES CON MÚLTIPLES DESTINARIOS O RECEPTORES, SITUADOS EN CUALQUIER PARTE DEL MUNDO.



## TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

TRANSFERIR ARCHIVOS ES LA ACCIÓN POR LA CUAL UNO O VARIOS ARCHIVOS SON TRANSFERIDOS DE UN DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO A OTRO DISPOSITIVO. LA TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS PERMITE SACAR COPIAS O MOVER ARCHIVOS.

## REFERENCIA

(Sureste, 2025)

Sureste, U. d. (2025). *Computación*. Comitán De Domínguez Chiapas: UDS.

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LNU/19f4c431187965acc19504386b5fbedb-LC-LNU205%20COMPUTACION%20II.pdf>