

# UDS

## Mi Universidad

Nombre del Alumno: Paula Maria Morales Niurulu

Nombre del tema: Actividad de plataforma 1

Nombre de la materia: DISEÑO DIGITAL 1

Nombre del profesor: Lic. Fernanda Román Campos

Nombre de la licenciatura: Diseño gráfico

Cuatrimestre: 2

Lugar y fecha de elaboración: 23 de enero de 2025

# DISEÑO GRÁFICO Y LA TECNOLOGIA

Línea del Tiempo



1

3200 a.C.

**INVENCION DE LA  
ESCRITURA**

105 d.C.

**INVENCION DEL  
PAPEL**

2



3

1440

**LA IMPRESION CON  
TIPOS MOVILES**



1450

**LOS MANUSCRITOS  
ILUMINADOS**

4



5

1455

**PUBLICACION DEL  
PRIMER LIBRO  
IMPRESO**



1508-1512

**RENACIMIENTO**

6





7

1626

**BARROCO**

1780

**LA CREACIÓN DE TIPOS MODERNOS**

8



9



1784

**NEOCLASICISMO**

1796

**LA REVOLUCIÓN INDUSTRIAL**

10



11



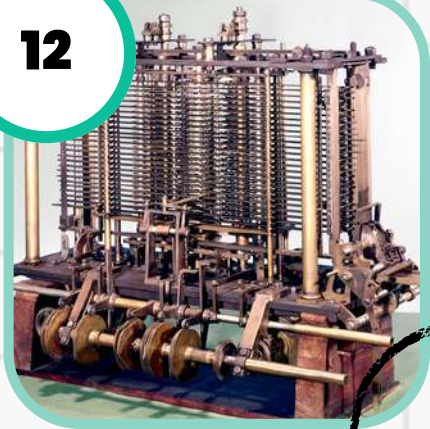
1830

**ROMANTICISMO**

1837

**INVENCIÓN DE LA MÁQUINA ANALÍTICA**

12





13

1874

**IMPRESIONISMO**

1860

**EL MOVIMIENTO ARTS AND CRAFTS**

14



15



1890

**DESARROLLO DE LA MÁQUINA TABULADORA**

1907

**CUBISMO**

16



17



1909

**FUTURISMO**

1916-1924

**DADAÍSMO**

18





19

1919

**FUNDACIÓN DE LA  
BAUHAUS**

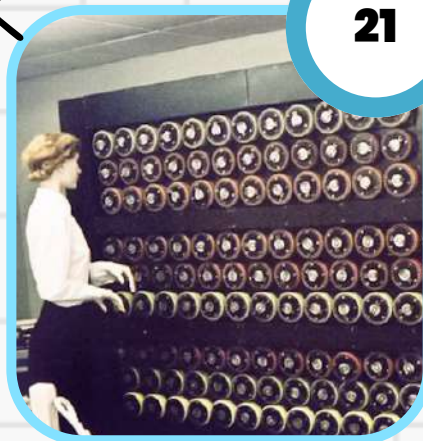
1924-1939

**SURREALISMO**

20



21



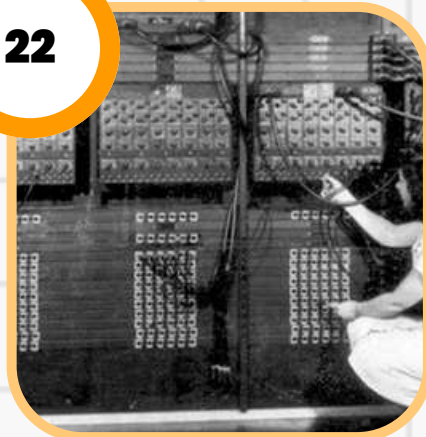
1936

**CREACIÓN DE LA  
MÁQUINA TURING**

1939-1944

**PRIMER  
COMPUTADOR  
ELECTROMECÁNICO**

22



23



1946

**DESARROLLO DEL  
ENIAC**

1947

**INVENCION DEL  
TRANSISTOR**

24





25

1950-1960

ARTE POP

1971

CREACIÓN DEL MICROPROCESADOR

26



27



1977

LANZAMIENTO DEL PRIMER COMPUTADOR PERSONAL

1983

APARICIÓN DE INTERNET

27



29



1987

INVENCIÓN DE LAS COMPUTADORAS Y SOFTWARE DE DISEÑO

2007

REVOLUCIÓN DE LA COMPUTACIÓN MÓVIL

30

