

CUADRO SINOPTICO UNIDAD 3

Mendoza Chilel Angel Joel

Universidad del Sureste

Lic. en Nutrición

2nd. Cuatrimestre

L.S.C. Salas Hernández Jose Vidal

Tapachula, Chiapas a 08 de Marzo del 2025

COMPUTACION III

TERMINO Y APLICACIONES A LOS OBJETOS

- # Términos
- 1. Algoritmo
- 2. Base de datos
- 3. Inteligencia artificial

- # Aplicaciones
- 1. Procesamiento de datos
- 2. Desarrollo de software
- 3. Simulación

SELECCION Y AGRUPACION DE OBJETOS

- # Selección de objetos
- 1. Por tipo
- 2. Por atributo
- 3. Por ubicación

- # Ejemplos de objetos
- 1. Archivos 4. Documentos
- 2. Carpetas 5. Base de datos
- 3. Imágenes

DESPLAZAMIENTO Y ALINACION DE OBJETOS

- # Desplazamiento de objetos
- 1. Movimiento horizontal
- 2. Movimiento vertical
- 3. Movimiento diagonal

- # Alineación de objetos
- 1. Alineación horizontal
- 2. Alineación vertical
- 3. Alineación centrada

MODIFICAR Y ORDENAR

- # Modificar
- 1. Editar
- 2. Actualizar
- 3. Eliminar

- # Ordenar
- 1. Ascendente
- 2. Descendente
- 3. Alfabético

AÑADIR ELEMENTOS VISUALES

1. **Imágenes:** Fotos, gráficos, ilustraciones.
2. **Gráficos:** Barras, líneas, pasteles, dispersión.
3. **Tablas:** Organizar información en filas y columnas.
4. **Diagramas:** Flujos, organizativos, de estructura.
5. **Iconos:** Símbolos gráficos para representar conceptos.
6. **Videos:** Incorporar videos para explicar conceptos.
7. **Animaciones:** Efectos de transición y animaciones para resaltar información.

CREAR Y USAR NOTA DE DOCUMENTOS

- # Crear notas
- 1. Seleccionar texto: Seleccionar el texto relevante en el documento.
- 2. Agregar nota: Hacer clic en el botón "Agregar nota" o utilizar un atajo de teclado.
- 3. Escribir nota: la nota relacionada con el texto

- # Usar notas
- 1. Visualizar notas
- 2. Editar notas
- 3. Eliminar notas
- 4. Buscar notas

BIBLIOGRAFIA

Recursos en línea como Wikipedia, Stack Overflow, y otros sitios web de conocimiento compartido.