



# MAPA MENTAL, COMPUTACIÓN II

Ahlee Alessandra Merino Hernandez

Universidad del Sureste

Lic. Medicina Veterinaria y Zootecnia

Lic. Jose Vidal Salas Hernandez

Tapachula chiapas, 26 de marzo del 2025

# UNIDAD IV (INTERNET)

## TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.



Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono.

## VINCULAR O INCRUSTAR CONTENIDO COPIADO DESDE OTRO PROGRAMA



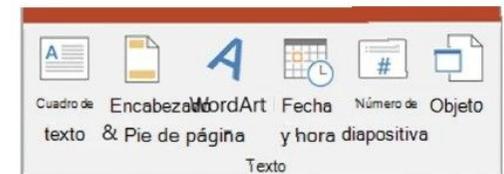
En un programa que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.

## INSERTAR UN OBJETO VINCULADO

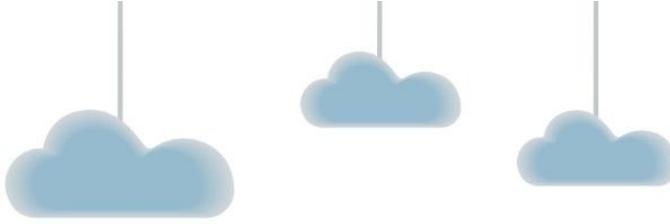


1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.

## INSERTAR UN OBJETO INCRUSTADO



1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.



# BIBLIOGRÁFIA

a8f8fd588bfad7297987cc1fa5e8622f-LC-LMZ205  
COMPUTACION II.pdf

