

COMPUTADORA

1

COMPUTADORA

Una computadora es un dispositivo electrónico capaz de recibir, procesar, almacenar y generar resultados a partir de datos.

2

COMPONENTES INTERNOS

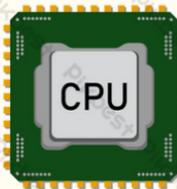
CPU (Unidad Central de Procesamiento): El "cerebro" de la computadora, donde se realizan los cálculos y operaciones.

GPU: El encargado de procesar los gráficos del computador en estado de aplicación matemática.

RAM (Memoria de Acceso Aleatorio): Memoria temporal utilizada para almacenar datos y programas en ejecución.

Dispositivos de almacenamiento: Como el HDD (disco duro) y SSD (unidad de estado sólido), que almacenan datos de manera permanente.

Placa Base (Motherboard): Es el circuito principal donde se conectan todos los componentes de la computadora.



CPU



RAM



GPU



SSD



MOTHERBOARD

3

COMPONENTES EXTERNOS

Monitor: Pantalla que muestra la salida visual de la computadora.

Teclado: Dispositivo de entrada utilizado para escribir.

Ratón: Dispositivo de entrada que permite mover el puntero y seleccionar opciones.



MONITOR



MOUSE



TECLADO

4

HISTORIA/EVOLUCIÓN

Primera Generación (1940-1950): Computadoras grandes y costosas basadas en tubos de vacío, como la ENIAC.

Segunda Generación (1950-1960): Uso de transistores en lugar de tubos de vacío, lo que las hacía más pequeñas y eficientes.

Tercera Generación (1960-1970): Introducción de circuitos integrados, facilitando el desarrollo de computadoras más rápidas y compactas.

Cuarta Generación (1970-presente): El uso de microprocesadores permitió la creación de computadoras personales más asequibles y potentes.

El motivo de la supernote es promover la información de manera textual y gráfica para entender la composición básica de la computadora y sus funciones.

HARDWARE

Hardware: Son los componentes físicos de la computadora, que incluyen tanto los internos (como la CPU y la memoria) como los externos (como el teclado, ratón y monitor).

Tipos: Periféricos de entrada, de salida, almacenamiento, etc.

Funciones: Realizan tareas físicas de procesamiento, almacenamiento, y conexión con otros dispositivos.

HARDWARE

Software: Son los programas y aplicaciones que permiten que el hardware realice funciones específicas. El software puede ser un sistema operativo (como Windows, macOS, Linux) o aplicaciones (como procesadores de texto, navegadores web, etc.).

Tipos:

Software de sistema: Permite la operación básica de la computadora (por ejemplo, sistemas operativos).

Software de aplicación: Programas específicos para realizar tareas (como Microsoft Office o Adobe Photoshop).

Funciones: Controla y coordina el hardware para ejecutar tareas específicas.

MEMORIAS

Las memorias en una computadora son componentes esenciales para almacenar datos. Existen varios tipos de memoria:

RAM (Memoria de Acceso Aleatorio): Es volátil, lo que significa que su contenido se pierde cuando la computadora se apaga. Almacena datos temporales y programas que están en ejecución.



ROM (Memoria de Solo Lectura): Es no volátil, y contiene instrucciones esenciales para el inicio del sistema (como el BIOS). Su contenido no cambia con el tiempo.



Memoria Caché: Es una memoria ultrarrápida que almacena temporalmente datos que la CPU necesita con frecuencia, acelerando el proceso de ejecución.

PERIFÉRICOS

Los periféricos son dispositivos que se conectan a la computadora para expandir su funcionalidad. Se clasifican en:



Periféricos de entrada: Permiten ingresar datos a la computadora.

Ejemplos: Teclado, ratón, escáner, cámara web.

Periféricos de salida: Muestran o emiten los resultados del procesamiento de datos.

Ejemplos: Monitor, impresora, altavoces.

Periféricos de almacenamiento: Permiten guardar o recuperar datos.

Ejemplos: Discos duros externos, memorias USB, CD/DVD.

DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA

Dispositivos de entrada: Son aquellos que envían datos o instrucciones a la computadora.

Ejemplos: Teclado, ratón, micrófono, cámara.

Dispositivos de salida: Son aquellos que muestran los resultados del procesamiento de datos de la computadora.

Ejemplos: Monitor, impresora, altavoces.

Dispositivos de entrada y salida: Son aquellos que sale información como entra, p.j: Tableta Gráfica, monitor táctil.

