



# ENSAYO

*Nombre del Alumno: Katia Julissa Martinez Hernández*

*Nombre del tema: Unidad I*

*Parcial: 1er parcial*

*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. Psicología General*

*Cuatrimestre: 1er semestre*

## INTRODUCCION

La computación es una disciplina fundamental en la actualidad, que abarca una amplia variedad de temas, desde los fundamentos teóricos hasta aplicaciones prácticas que impactan la vida cotidiana. A continuación, se presentan algunos conceptos básicos y áreas clave en computación.

La computación se basa en el procesamiento, almacenamiento y comunicación de información, dentro de este ensayo podras encontrar lo mas relevante, como lo es los antecedentes de la computacion que nos ayuda a entender y comprender las raices que sembraron esta ciencia, tambien encontraras conceptos basicos para te sirvan para entender el lenguaje detrás de esta rama.

Así mismo dentro del contenido estaran datos que sirvan para el uso y manejo correcto de un equipo tanto externo e internamente, para poder tener una manipulacion sin errores o minimizar estos mismo.

## COMPUTACIÓN

La historia de las computadoras comenzó con dispositivos mecánicos como el ábaco, utilizado en las antiguas civilizaciones griega y romana. Posteriormente, inventores como Blaise Pascal crearon calculadoras que realizaban sumas y restas. En el siglo XX, se desarrollaron computadoras electrónicas como ENIAC (1947), que medía 30x50 pies y pesaba 30 toneladas, y EDVAC, que almacenaba programas externamente. Otros inventores, como Charles Babbage y Howard Aiken, también contribuyeron al desarrollo de las computadoras modernas.

"La computación es un proceso que convierte datos en información útil. Los datos son solo palabras o números que por sí solos no significan mucho. Pero cuando se procesan, se convierten en información valiosa. Un sistema de cómputo es un conjunto de elementos que trabajan juntos para alcanzar objetivos comunes. Estos elementos son la computadora, los programas, los datos y los usuarios. Todos trabajan juntos para crear algo nuevo y útil."

¿Qué es una computadora?

Una computadora es un sistema electrónico que opera con instrucciones, acepta y procesa datos, y produce información. Existen dos tipos de computadoras: analógicas, que utilizan fenómenos físicos para resolver problemas, y digitales, que utilizan dispositivos biestables y pueden ejecutar distintos programas sin modificar físicamente la máquina. Además, las computadoras se clasifican en mecánicas, electrónicas, de aplicación general, que pueden variar en su software y uso, y de aplicación específica, que realizan tareas específicas y tienen programas grabados en silicio. El hardware es la parte física de la computadora que permite ver, procesar, escuchar y guardar información. Está compuesto por componentes clave como microprocesadores (Intel, AMD), tarjeta madre, disco duro (HDD, SSD), memoria

RAM que almacena temporalmente datos y programas, disparador de calor, tarjetas de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación y sistema de refrigeración. Además, existen dispositivos de entrada y salida como teclados, ratones, monitores, impresoras y altavoces. El software es el principal sistema operativo que controla el funcionamiento de la computadora, permitiéndote interactuar con ella y realizar tareas. Está compuesto por el sistema operativo, que gestiona el hardware y proporciona una plataforma para ejecutar programas, y el software de programación, que incluye lenguajes de programación como C, Basic y Lisp. También incluye el software de aplicación, que son programas que utilizan los usuarios para trabajar con la computadora, como procesadores de texto y navegadores web. Además, existen los drivers, que permiten la conexión entre programas y periféricos, y los paquetes de software, que consisten en varios programas que funcionan conjuntamente.

Los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento son fundamentales para el funcionamiento de una computadora. Los dispositivos de entrada envían información a la unidad de procesamiento en código binario, mientras que los de salida reciben y reproducen la información procesada por la CPU. En cuanto a los dispositivos de almacenamiento, graban datos de manera permanente o temporal y utilizan tecnologías ópticas y magnéticas. Para procesar y almacenar esta información, se utilizan sistemas de codificación que permiten registrar, enmascarar, ordenar, identificar y agrupar fenómenos. Estos sistemas de codificación pueden ser significativos, reflejando características del objeto o individuo, o no significativos, siendo etiquetas secuenciales sin descripción del objeto. Los métodos de codificación varían según los símbolos utilizados: numéricos, alfabéticos y alfanuméricos.

El sistema operativo es el corazón de cualquier computadora. Es el conjunto de programas que permiten la comunicación del usuario con el ordenador y gestionan

sus recursos. Los sistemas operativos pueden clasificarse según su administración de tareas, usuarios, organización interna y manejo de recursos.

En el ámbito del procesamiento de texto, Microsoft Word es una herramienta fundamental. Permite crear y editar documentos con formato, y ofrece una variedad de herramientas y características para personalizar el texto. Además, Word permite la creación de documentos personalizados utilizando una lista de datos de contactos, lo que se conoce como correspondencia.

La correspondencia en Word se basa en la creación de un documento modelo que contiene campos de texto que se reemplazan con información de una base de datos. La base de datos es un conjunto de datos organizados en un contexto específico, almacenados y listos para su uso. Además de la correspondencia, Word también ofrece la posibilidad de crear elementos gráficos, como tablas y gráficos, para ilustrar información y ideas. Las tablas pueden ser personalizadas con diferentes estilos y formatos, y se pueden utilizar para presentar información de manera clara y concisa.

La automatización de tareas es una característica importante en Word. Las macros permiten agrupar comandos para realizar tareas automáticamente. Los metacomandos también son una herramienta útil para la automatización de tareas. Algunos ejemplos de metacomandos son:

- Control+E: Alinear al centro
- Control+T: Centrar
- Control+D: Alinear a la derecha
- Control+Q: Alinear a la izquierda

- Control+J: Justificar
- Control+Z: Deshacer
- Control+Y: Rehacer
- Control+C: Copiar
- Control+V: Pegar
- Control+X: Cortar

En cuanto a la representación de texto en una computadora, el código ASCII es un conjunto de caracteres y símbolos que pueden ser utilizados para representar texto en una computadora. Finalmente, en el ámbito de la creación de documentos, Word ofrece la posibilidad de crear plantillas de documentos, que son archivos que contienen un diseño y un formato predefinidos. Las plantillas pueden ser utilizadas para crear documentos nuevos con un diseño y un formato consistentes.

## CONCLUSION

El hardware y el software son los pilares fundamentales que sustentan el funcionamiento de cualquier computadora, trabajando en conjunto para procesar y gestionar información. Mientras que el hardware representa los componentes físicos que realizan las operaciones mecánicas y electrónicas, el software se encarga de dirigir estas operaciones mediante instrucciones precisas y estructuradas.

A lo largo de este ensayo, hemos explorado las diversas partes del hardware, como la unidad central de procesamiento (CPU), la memoria RAM, los dispositivos de almacenamiento y los periféricos, y su importancia en el desempeño del sistema. Asimismo, se destacó el papel del software, tanto a nivel del sistema operativo, que actúa como intermediario entre el hardware y el usuario, como de las aplicaciones que permiten realizar tareas específicas.

Comprender estas partes y su interrelación no solo es esencial para el uso eficiente de la tecnología, sino también para enfrentar los retos de un mundo cada vez más digitalizado. Esta integración armoniosa entre hardware y software permite que las computadoras se adapten a necesidades cambiantes y sigan siendo herramientas esenciales para la innovación, la productividad y la solución de problemas en todos los ámbitos de la sociedad.

Por ende, estudiar estas áreas en la materia de computación no solo es relevante académicamente, sino que también fomenta habilidades prácticas y críticas indispensables en el contexto tecnológico actual.