



Ensayo

Nombre del Alumno: Kenyi Jared López Escobar

Nombre del tema: unidad 1,2 y 3

Parcial: segundo parcial

Nombre de la Materia: computación

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: psicología

Cuatrimestre: primer cuatrimestre

COMPUTACIÓN

INTRODUCCIÓN

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos.

Otra máquina importante fue la máquina analítica de Charles Babbage, que se diseñó en el siglo XIX. La máquina analítica era una máquina que podía realizar cálculos de manera automática, y también podía almacenar datos y realizar operaciones lógicas. Aunque la máquina analítica nunca se construyó durante la vida de Babbage, su diseño sentó las bases para el desarrollo de las computadoras modernas.

Pero la todo empezó a ponerse interesante con la llegada de las computadoras electrónicas. La primera de ellas fue la ENIAC, que se construyó en la Universidad de Pennsylvania en 1947. La ENIAC era una máquina enorme que ocupaba todo un sótano y consumía mucha energía. Sin embargo, era capaz de realizar cálculos de manera muy rápida, lo que la convirtió en una herramienta muy útil para los científicos y los ingenieros de la época.

El proyecto, auspiciado por el departamento de Defensa de los Estados Unidos, culminó dos años después, cuando se integró a ese equipo el ingeniero y matemático húngaro John von Neumann (1903 - 1957). Las ideas de von Neumann resultaron tan fundamentales para su desarrollo posterior, que es considerado el padre de las computadoras.

A lo largo del tiempo las computadoras han evolucionado consecutivamente y mejorando. Con el paso del tiempo se han desarrollado nuevos componentes, tanto como transistores o microprocesadores lo cual ha sido mejor para las computadoras, más rápidas y poderosas al igual que disco duro con más capacidad. También han salido nuevos programas y sistemas operativos para que las computadoras seas más fáciles de usar, más manejables y cómodas.

Hasta el día de hoy las computadoras se ha vuelto fundamental en nuestra vida diaria. Han salido nuevos modelos, de diferente tamaño, algunas portátiles para mejor comodidad, la hemos utilizado para trabajar, algunas computadoras han salido específicamente para videojuegos con una capacidad increíble, también la hemos utilizado para navegar en sitios, o hablar con familiares o amigos, es sorprendente cómo han evolucionado las computadoras.

Las computadoras también son dispositivos que procesan y almacena información, las computadoras tienen su compuesto con software y hardware, y estos también son fundamentales por que ayudan a realizar múltiples tareas como gráficos.

Algunas de sus ventajas que tienen es la rapidez y precisión, aunque dependen de cada computadora también, algunas no soportan tanto, pero pueden realizar cálculos rápidamente y las hace ideales para poder realizar trabajos en aplicaciones como de contabilidad. Además, las computadoras almacenan mucha información, lo que ayuda a la creación de base de datos.

Pero las desventajas que tienen las computadoras son que algunas tienen un precio elevado debido a cada capacidad que tiene cada computadora lo cuales son de gama alta. También se le necesita mantenimiento y actualizaciones para que funcione bien, otra cosa es que son muy constante a varios virus lo cual afectaría la seguridad de las informaciones y necesita cuidados para así poder tener en buen estado y protegido contra virus y malware.

Pero en general las computadoras son muy útiles para realización de tareas, pero también deben de tener en cuenta el límite de las computadoras y sus cuidados.

Algunos de los sistemas informáticos en la actualidad son digitales. Es necesario poder codificar cada información para ser procesada en un sistema informático.

Un componente principal de una computadora es el (CPU) en algunas ocasiones se llama procesador y se clasifica como el cerebro de la computadora el cual es importante ya que es la mayor parte de cálculos eh información proviene del procesador (CPU) y es la encargada de interpretar los programas informáticos.

Igual la CPU realiza algunas operaciones de control de transferencia y algunas de sus principales funciones son:

- Decodificar instrucciones en código binario
- Realizar operaciones
- Traer instrucciones de memoria
- Devolver resultados

Los entornos de escritorios por lo general no permiten el acceso a todas las características que se encuentran en un sistema operativo, por la ausencia de una interfaz gráfica. En su lugar, la tradicional interfaz de línea de comandos (CLI) todavía se utiliza cuando el control total sobre el sistema operativo se requiere en estos casos. Un entorno de escritorio por lo general consta de iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas, fondos de pantalla y widgets de escritorio.

Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Esto es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar.

Les muestro un resumen de meta comandos en Windows y su uso en Microsoft Word

Microsoft permite realizar tareas fáciles con uso de este meta comandos y ediciones

Para poder cortar alguna información de manera rápida serian estos comandos

-cortar: Ctel+X

Para poder copiar archivos o información manera rápida y sencilla serian estos comandos:

- Copiar: Ctrl+C

Para pegar información, texto, archivos sobre alguna hoja en blanco seria estos:

- Pegar: Ctrl+V

Eh aquí otras ediciones

- Deshacer: Ctrl+Z

- Rehacer: Ctrl+Y

Aquí otros comandos básicos que también son útiles para realizar tareas de manera fácil

Comentarios

- Agregar un comentario nuevo: Ctrl+Alt+M

- Ir al siguiente hilo de comentarios: Flecha abajo

- Ir al hilo de comentarios anterior: Flecha arriba
- Expandir un hilo de comentarios: Flecha derecha- Contraer un hilo de comentarios: Flecha izquierda

Estos son comandos básicos que nos pueden servir algún momento, pero esto no termina aquí también hay otros como el control de cambio:

- Activar o desactivar el control de cambios: Ctrl+Mayús+E-
- Aceptar un cambio: Ctrl+Alt+=
- Rechazar un cambio: Ctrl+Alt+-
- Ir al cambio anterior: Ctrl+Alt+9- Ir al cambio siguiente: Ctrl+Alt+

Eh aquí el movimiento del punto de inserción:

- Flechas: mover el punto de inserción en diferentes direcciones
- Ctrl+Flecha: mover el punto de inserción en diferentes direcciones y seleccionar texto 9
- Mayús+Flecha: seleccionar texto en diferentes direcciones

Los formatos de textos nos sirven para editar a el texto como poner letras grandes, en cursiva etc. Para dar un mejor trabajo:

- Negrita: Ctrl+N
- Cursiva: Ctrl+K
- Subrayado: Ctrl+S- Listas: Ctrl+Punto (viñetas) o Ctrl+/ (numérica)
- Alineación: Ctrl+Q (izquierda), Ctrl+D (derecha), Ctrl+E (centro)

Son funciones básicas de Microsoft Word que nos ayuda a realizar tareas de manera rápida y sencilla.

Conclusión

En conclusión, la computadora nos sirve para realizar múltiples tareas y gracias al manual de Word nos sirve de manera más sencilla ya que es una herramienta integral que cubre aspectos importantes de procesar textos.

En resumen, el manual de Microsoft es una herramienta esencial para cualquier persona que necesite crear o editar documentos de manera sencilla

También aprendemos de cada funcionamiento de las computadoras, y el manual de Microsoft es una guía completa para poder aprovechar al máximo de las funcionalidades de este software

Las computadoras son muy útiles, pero también requieren cuidados y mantenimientos, pero en general nos ayuda mucho a realizar trabajos, entretenernos y comunicarnos con familiares

Bibliografía

Bibliografía básica y complementaria:

- (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>
- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>
- Capron, H. L. (1990). Computers: Tools for an Information Age. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.
- Hutchinson, S. E., & Sawyer, S. C. (1996). Computers and Information Systems. Chicago: Richard D. Irwin, a Times Mirror Higher Education Group, Inc., Company.
- Norton, P. (1997). Peter Norton Toda la PC (5th ed.). México: Prentice Hall Hispanoamericano, S. A.
- Rosch, W. L. (1997). Hardware Bible, Premier Edition. Indianapolis, IN: Sams Publishing.
- Bryn, P. (1995). Que Diccionario para Usuarios de Computadoras.

México: PrenticeHall Hispanoamericano, **S. A.**

Fahey, T. (1995). Diccionario de Internet. México: Prentice-Hall

