



**Nombre del Alumno: Luis armando Alvarado
Martinez**

Nombre del tema: unidad 1

Parcial: 1 Nombre de la Materia: computación

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

**Nombre de la Licenciatura: Psicológica
general**

Cuatrimestre: 1°

¿Que es una computadora? Y tipos de computadoras

Una computadora es?

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica y de a cuerpo a las instrucciones internas, que son intervención humana.

computadora analogica

Aprovechando el hecho que diferentes fenómenos físico se describen por relaciones matemáticas similares (exponenciales y logarítmicas) puede entregar soluciones muy rápidamente

computadora digital

Está basada en dispositivos biestables, que solo puede tomar uno de dos valores 1 o 0 tiene como ventaja el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas introducciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, y procesarla y producir información que se puede guardar

Pero tienen inconveniente que, al cambiar problemas y resolver, hay que rediseñar su círculo (cambiar el hardware)

Llamadas así porque cuenta muy rudimentariamente con los dedos sus elementos construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples ya que solo reconocen 2 estados abiertos o cerrado. maneja variable discreta es decir que no hay valores intermedio entre valores sucesivos. en digital encontramos otros 2 grupos

Ejemplo:

Se compone de chasis y armazón, tarjeta del sistema (mainboard, motherboard).

Ejemplo:

Procesador, memoria, dispositivo de almacenaje, aparatos de entrada y salida, entre otros elementos.

Ejemplo:

Trabajan en base a la analogía, requiere un proceso físico, un apuntador en una escala (balanza)

Ejemplo:

- ★ Preciso, pero no exacto
- ★ Barato y rápido
- ★ Pasa por todos los infinitismos, es decir que tiene valor en todo momento, siempre asume un valor

Ejemplo:

- ★ computador incorporado
- ★ computador basado en pluma

Ejemplo:

- ★ macrocomputador
- ★ minicomputador
- ★ estación de trabajo
- ★ computador personal

La computación y su dos grandes áreas

La informática

La informática según los múltiples fuentes consultadas, parece existir tres posturas principales, claro ,cada una de la definición presenta su matices particulares :una, que la considera como un campo o ciencia emergente donde concurre distintas disciplina

Cómo la computación ,la electrónica ,la cibernética,las telecomunicaciones ,la matemáticas,la lógica ,la lingüística,la ingeniería,

Ejemplo:

La robótica,la psicología,la ciencia de la información cognitiva organizacionales entre otras .

la ciencia cognitiva

Por ejemplo estudia los sistemas naturales ,la ciencia de la computación se ocupa de análisis de los fundamentos y procesos computacionales del diseño de computación

Ahora existe diferente postura a la hora de definir terminó informática no se expresa a solo nivel conceptual si no también en el lenguaje .los norteamericano denominaron ciencia de la información a una disciplina

Ejemplo:

En francés informatique,un vocablo llamado por la conjugación de la palabra information

la ciencia de información

La ciencia de la información surgió producto de la nesecidad de desarrollar un nuevo modelo o paradigma de trabajo capaz de responder a los cambios operados

La ciencia de la información es parte de un agregado de una disciplina denominado ciencia de la información. Dicho agregado abarca la bibliotecología la documentación el antecedente más directo de la ciencia de la información.

Ejemplo:

Algunas de su variedades : unidad de análisis y referencia , biblioteca viral web (la actividad y los procesos informacionales

Ejemplo:

Abarca también el estudio de diferente tipos de nesecidades y fuentes de información

partes de la computadora

placa base

Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora .en ellas están las rutas eléctricas o buses que son que permiten el desplazamiento de los datos entre componentes del equipo de uno y otro modo cada parte va a estar conectada con la placa

CPU

Simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora en cuanto a capacidad de cómputo es la parte más importante, ya que la mayor parte de los cálculos son realizado por el procesador

RAM

Es el componente en dónde de dónde en forma temporal se almacena los datos y los programas de la CPU. utiliza es un tipo de memoria volátil así que el contenido se borra al apagar el computador.

unidad de disco óptico

Así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos que están almacenado en medios ópticos como un CD, DVD, o Blu Ray

Unidad de disco duro

Es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informática.

fuentes de alimentación

Tambien se conoce como fuente de poder y es la que brinda la energía del computadora, está pensada para convertir la corriente alterna en corriente continua de un voltaje menor

unidad central del proceso

CPU

La unidad del procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónico se encarga de procesar la información y también de enviarla

microprocesador

Es el componente primordial de cualquier computador, para la programación del proceso y el datos, podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulso eléctrico

chip

Es el que contiene por dentro miles de elementos con los cuales, puede realizar el trabajo que se vaya a requerir

¿ Cuáles son las funciones del CPU?

Posee una memoria caché, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones.

se divide el CPU

El cpu se divide en; memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares el cpu es muy importante ya que allí en dónde la información viene de los dispositivos exteriores



Unidad de almacenamiento

principal o ram

Cuyo contenido pierde al apagar el ordenador . son valores :521KB,1024KB,(1GB),2048KB,(2GB) que suelen ser del tipo DDR2 O DDR3,con 240 contacto.

Memoria flash

Es un tipo de memoria que permite que realizar múltiples operaciones de estructuras o borrado de una misma acción son memoria flash las memorias utilizada con USB

Medio magnético

Esos dispositivos son los más antiguos y utilizado en gran escalas .su ventaja reside en qué ellos permiten

Secundaria;cuyo contenido permanece después de apagar el ordenador .son discos duros con una gran capacidad de almacenamiento (340GB,500GB,1024GB),(1TB).

Todos los ordenadores disponen de,al menos,un disco duro interno pero se le pueden conectar más discos duros internamente (siempre que el equipo permita) o disco interno

Dispositivo de medio magnético son los más antiguos y más utilizados actualmente ,por permitir administrar una gran densidad de información,es decir, almacenar una gran cantidad de datos de un pequeño espacio físico.

Ejemplo:

Por su tipo de conexión puede ser IDE,SCSI o sata siendo estos últimos más rápido y más habituales en estos momentos

Ejemplo:

Por su tiempo de acceso entré 6 y 8 mseg.por su tamaño no hay de dimensiones muy reducidas

Ejemplo:

Dispositivos de almacenamiento por medio magnético(disco duro y disquetes)

Ejemplo:

Dispositivo de de almacenamiento por medio óptico (CD,DVD,BLUE REY).

Ejemplo:

El cabezal de lectura y escritura genera un campo magnético atrae un repele en el campo magnético

Ejemplo:

Los diskettes,las tapas backups,y la Cinta DAT entre otras.

Bibliografía básica y complementaria:

- (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>
- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>
- Capron, H. L. (1990). *Computers: Tools for an Information Age*. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.
- Hutchinson, S. E., & Sawyer, S. C. (1996). *Computers and Information Systems*. Chicago: Richard D. Irwin, a Times Mirror Higher Education Group, In., Company.
- Norton, P. (1997). *Peter Norton Toda la PC* (5th ed.). México: Prentice Hall Hispanoamericano, S. A.
- Rosch, W. L. (1997). *Hardware Bible, Premier Edition*. Indianapolis, IN: Sams Publishing.
- Bryn, P. (1995). *Que Diccionario para Usuarios de Computadoras*. México: PrenticeHall Hispanoamericano, S. A.
- Fahey, T. (1995). *Diccionario de Internet*. México: Prontice-Hall Hispanoamericana, S.A.
- Microsoft Press. (1995). *Computer Dictionary: The Comprehensive Standard for Business, School, library, and Home* (2nd ed.). Washington: Microsoft Press.
- Bullough, R. V., Sr., & Beatty, L. F. (1991). *Classroom Applications of Microcomputers*. (2nd ed.). New York: Macmillan Publishing Company.
- http://biblioteca.itson.mx/oa/educacion/oa12/utilidad_computadora/x4.htm
- <https://www.monografias.com/trabajos102/definicion-computadoras-y-sus-componentes/definicion-computadoras-y-sus-componentes.shtml>
- <http://elies.rediris.es/elies3/cap310.htm>
- <http://www.zator.com>
- sistemas-codificacion-codigos-numericos
- tipos-de-codificacion-de-caracteres