



Nombre del alumno: María Regina Gómez Mazariego.

Nombre de la materia: Computación.

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.

Nombre del tema: Unidad I. Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Actividad realizada: Cuadro sinóptico.

Nombre de la licenciatura: Psicología.

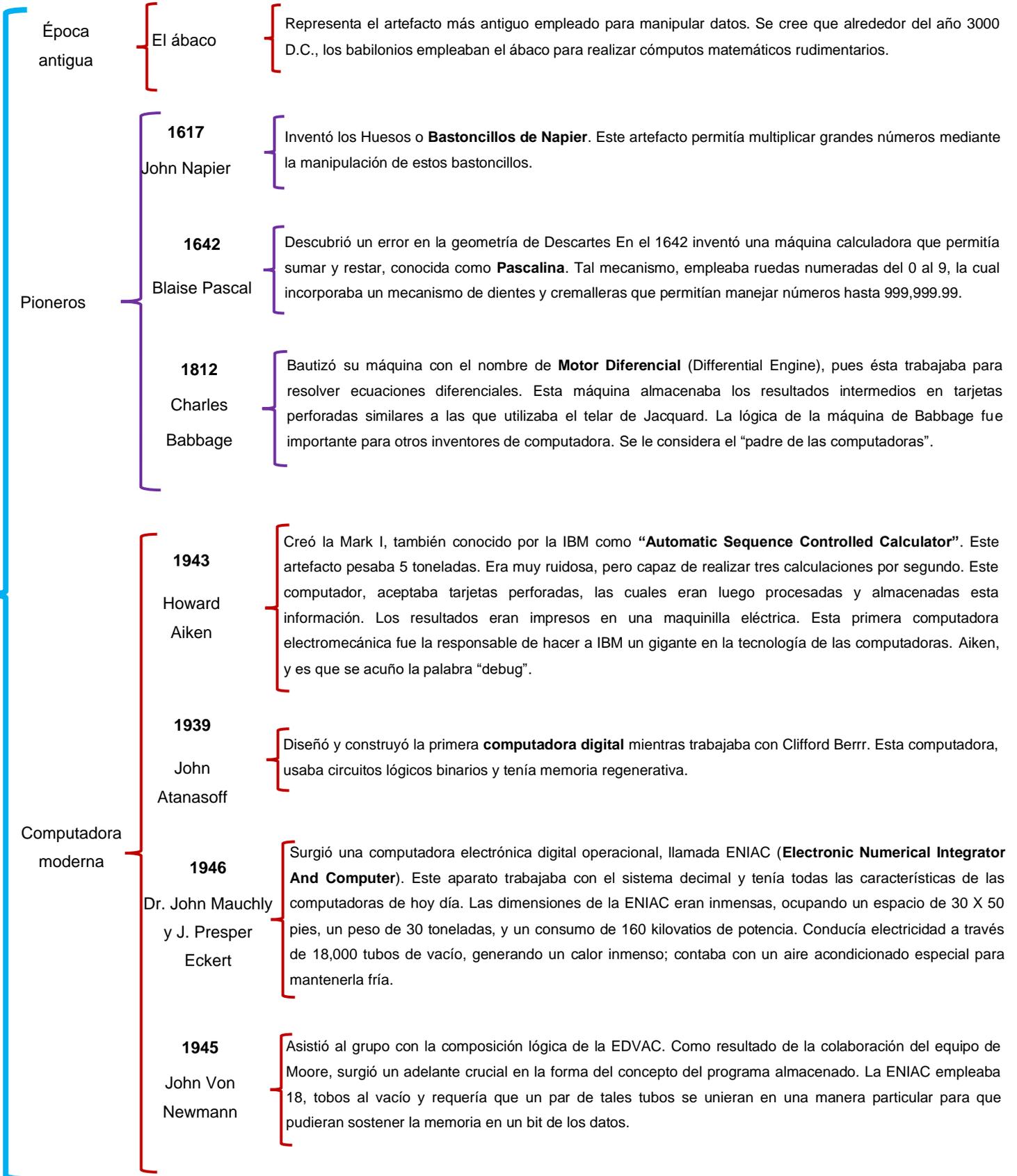
Cuatrimestre: Primero

Parcial: Primero.

Grupo: "A"

Pichucalco, Chiapas a 11 de noviembre de 2024

EVENTOS HISTÓRICOS QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA



LAS COMPUTADORAS

Definición de computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Un dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria. Sistema electrónico basado en el principio binario utilizado para una diversidad de funciones.

Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware).

Definición

Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: '1' o '0'. Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

De aplicación general

Puede cambiarse el software por la volatilidad de la memoria, y por lo tanto el uso que se le da.

Computadoras electrónicas

Computadora digital

Clasificación

De aplicación específica

Lleva a cabo tareas específicas y sólo sirve para ellas. En lo esencial es similar a cualquier PC, pero sus programas suelen estar grabados en silicio y no pueden ser alterados.

Computador incorporado

Mejora todo tipo de bienes de consumo. Ampliamente utilizado en la industria, la milicia y la ciencia, donde controla todo tipo de dispositivos, inclusive robots.

Computador basado en pluma

Es una máquina sin teclado que acepta entradas de una pluma que se aplica directamente a una pantalla plana. Simula electrónicamente una pluma y una hoja de papel.

Asistente personal digital (PDA)

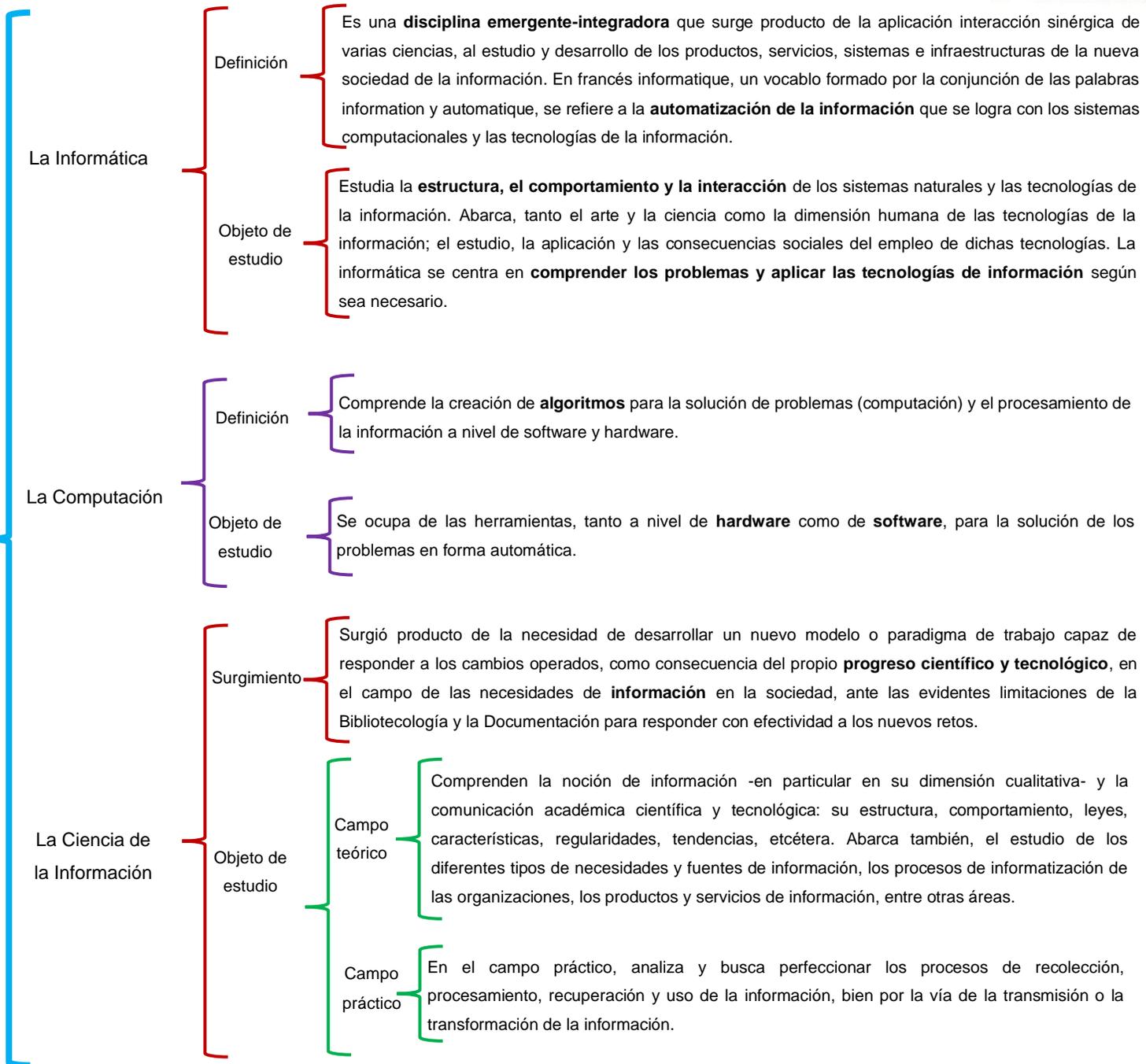
Usa la tecnología basada en pluma y funciona como organizador de bolsillo, libreta, agenda y dispositivo de comunicación.

Clasificación por su tamaño

La característica distintiva de cualquier sistema de computación es su tamaño, no su tamaño físico, sino su capacidad de cómputo. El tamaño o capacidad de cómputo es la cantidad de procesamiento que un sistema de computación puede realizar por unidad de tiempo.

- ❖ Macrocomputador.
- ❖ Minicomputador.
- ❖ Estación de trabajo.
- ❖ Microcomputadora o computador personal.

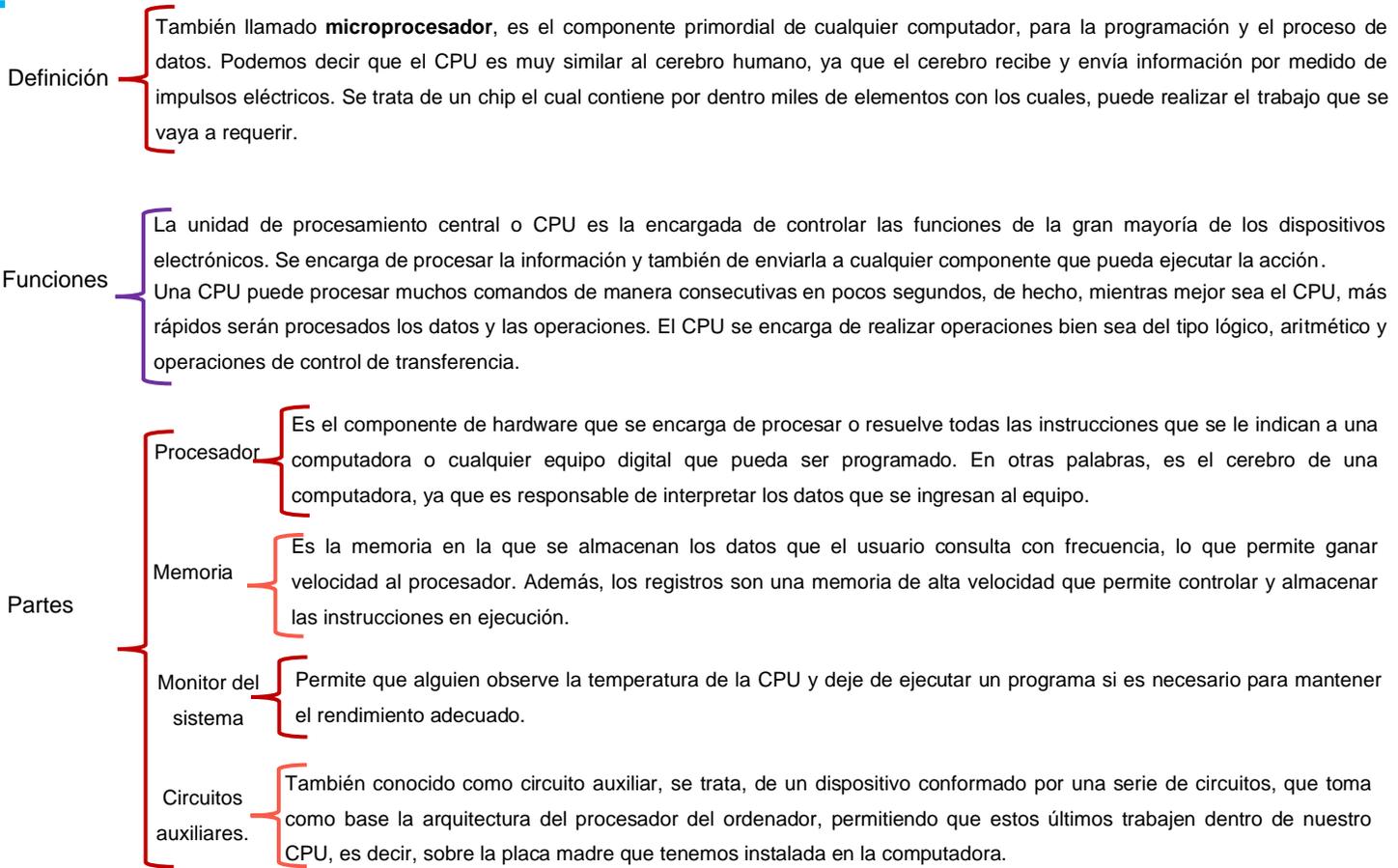
DIFERENCIAS Y CARACTERÍSTICAS ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN



ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

Placa base	}	Es conocida como placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal. Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo.
Unidad Central de Procesamiento (CPU)	}	En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora. En cuanto a capacidad de cómputo es la parte más importante, ya que la mayor parte de los cálculos son realizados por el procesador. Además, es la encargada de la interpretación de las instrucciones dadas por los programas informáticos.
Memoria de Acceso Aleatorio (RAM)	}	Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador.
Unidad de disco óptico	}	<p>Unidad de Disco Duro (HDD) { Es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas. Es usado a su vez para el almacenamiento de archivos digitales como videos, fotos, música y demás.</p> <p>Unidad de Estado Sólido (SSD) { Debido a que no tienen partes móviles, usan menos energía, no hay ruido y son menos sensibles ante los golpes. Su escritura y acceso es muchísimo más rápida.</p>
Tarjeta gráfica	}	Tarjetas de red { Se conoce también como placa de red, adaptador de red o NIC. Es la que permite la conexión a una red informática. Según sea su tipo, esa conexión se da con cables de red o de manera inalámbrica.
Fuente de alimentación	}	Se denomina también como placa de video, adaptador de video o tarjeta de video. Es la que le brinda capacidad gráfica al computador.
Sistema de refrigeración	}	También se conoce como fuente de poder y es la que le brinda la energía la computadora. Está pensada para convertir la corriente alterna en corriente continua de un voltaje menor.
Gabinete	}	Es un disipador térmico con el que se le quita calor al núcleo de la CPU, que casi siempre se complementa con un ventilador.
Gabinete	}	No es un dispositivo electrónico, pero sí una parte del computador, mediante la cual se da soporte a los componentes internos del PC, además de ofrecer una protección adicional.

CPU



BIBLIOGRAFIA

- ✚ Antología UDS, Unidad I, Introducción al campo de la computación, página 10 a 14
- ✚ Antología UDS, Unidad I, 1.1 Que es una computadora, página 14 a 17
- ✚ Antología UDS, Unidad I, 1.2 La computacion y sus dos grandes areas, página 17 a 22
- ✚ Antología UDS, Unidad I, 1.3 Partes de la computadora, página 22 a 27
- ✚ Antología UDS, Unidad I, 1.4 Unidad central de proceso, página 27 a 29
- ✚ Procesador o CPU >> Qué es, para qué sirve y cómo funciona
- ✚ CPU - Qué es, concepto, funciones, partes y características
- ✚ ¿Qué es un monitor de CPU? - Spiegato
- ✚ <https://culturacion.com/que-es-un-chipset/#:~:text=Tambi%C3%A9n%20conocido%20como%20circuito%20auxiliar%2C%20se%20trata%2C%20de,placa%20madre%20que%20tenemos%20instalada%20en%20la%20computadora.>