



UDS

Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: luis armando Alvarado

Apellido:

Nombre del tema: Unidad 1,2,3

Grado: 2

Nombre de la Materia: computación 1 Nombre

Profesor: Evelio calles Pérez Nombre de la

Asignatura: Lic. En psicología

Semestre:1

Introducción

Sus inicios comienzan como dispositivos mecánicos simples como el ábaco. El ábaco era una herramienta muy útil en su época, ya que permitía a las personas realizar cálculos de manera rápida y precisa. Después, se desarrollaron máquinas más complejas como la Pascalina, que fue creada por Blaise Pascal en el siglo XVII, esta era una máquina que podía realizar sumas y restas de manera automática.

Otra máquina importante fue la máquina analítica de Charles Babbage, que se diseñó en el siglo XIX. La máquina analítica, podía realizar cálculos de manera automática, y también podía almacenar datos y realizar operaciones lógicas. Aunque la máquina analítica nunca se construyó durante la vida de Babbage, su diseño sentó las bases para el desarrollo de las computadoras modernas.

La primera de ellas fue la ENIAC, que se construyó en la Universidad de Pennsylvania en 1947. La ENIAC era una máquina enorme que ocupaba todo un sótano y consumía mucha energía. Sin embargo, era capaz de realizar cálculos de manera muy rápida, lo que la convirtió en una herramienta muy útil para los científicos y los ingenieros de la época.

John von Neumann, sentó las bases para el desarrollo de las computadoras modernas, tuvo la idea de almacenar datos e instrucciones en la memoria de la computadora, lo que permitió que las máquinas fueran más flexibles y poderosas, permitió que las computadoras pudieran ser programadas para realizar diferentes tareas, lo que las convirtió en herramientas muy versátiles.

También se han desarrollado nuevos lenguajes de programación y sistemas operativos, que han permitido que las computadoras sean más fáciles de usar y más versátiles.

Computación

Se dice que uno de los primeros dispositivos para contar fue el ábaco cuya historia se remonta a la antigua civilización griega y romana se dice que este ábaco no servía para contar aún número determinado era muy eficaz en ese entonces.

Otros de los eventos fue la **pascalina** inventada por Blaise pascal (1623-1662) con esta máquina, los datos se introducían manualmente

La primera computadora fue la máquina **Analítica** creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX

Nos habla que en 1947 se construyó en la universidad de Pensilvania ENIAC (Electronic numerical integrator And calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert

Mientras Charles Jacquard (francés), fabricante de tejido, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejido leyendo información codificada en patrones de agujero perforado en tarjeta en papel rígido.

1,El ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos, se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cómputo matemático rudimentario.

2,Los pioneros

1617-John Napier

John Napier, un mecánico escocés, inventó los huesos o bastoncillos de Napier, este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

3,(1623_Wilhelm Shickard)

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora, nativo de Alemania, aproximadamente del año 1623 este matemático construyó un mecanismo que podía, sumar, restar, multiplicar y dividir.

4,(1642_Blaise Pascal)

Fue un matemático francés que nació en el 1623. desde muy temprana edad era un entusiasta en el estudio autodidacta de las matemáticas, cuando Pascal cumplió 13 años nos dice que Pascal

descubrió un error en la geometría de descartes en 1642 invento una máquina calculadora que permitía sumar restar

5,1694_ gottfried wilhelm von leibniz

Fue un matemático alemán que diseño un instrumento llamado el “**stepped reckoner**”

Está máquina era más versátil que la de pascal puesto que podía multiplicar y dividir ,así como sumar y restar

6,Joseph Marie Jacquard

Creo el taller de (**jacquard's loom**) el cual empleaba tarjeta perforada para crear patrones en una fábrica de avitelado en una fábrica

7,1880_ Herman hollerith

Norteamericano que invento una perforadora lectora y tabuladora de tarjetas

Una computadora es un dispositivo electrónico programable capaz de procesar datos para generar información útil. Su función principal es ejecutar instrucciones a través de un sistema binario, permitiendo realizar operaciones matemáticas, lógicas y de gestión de información. Este dispositivo es esencial en la sociedad moderna, pues es la base de la automatización, el procesamiento de datos y la conectividad global.

Sistema de computadora ; una combinación de partes que trabajan como una unidad , que son: equipos (hardware),

Programas (software), dato y gente

1. Hardware (componentes físicos)

Unidad Central de Procesamiento (CPU): Es el “cerebro” de la computadora, responsable de ejecutar instrucciones y procesar datos.

Memoria RAM: Almacena temporalmente los datos y programas que la CPU necesita mientras trabaja. Su velocidad y capacidad afectan el rendimiento.

Dispositivos de almacenamiento: Incluyen discos duros (HDD), unidades de estado sólido (SSD) y memorias externas, que conservan datos de forma permanente o semipermanente.

Placa base o motherboard: Conecta todos los componentes de hardware, permitiendo su comunicación.

Dispositivos de entrada: Como el teclado, ratón, micrófono o cámaras, que permiten al usuario interactuar con la computadora.

2. Software (componentes lógicos)

Sistema operativo: Es la plataforma base que gestiona los recursos de hardware y permite al usuario interactuar con la computadora. Ejemplos incluyen Windows, macOS, y Linux.

Aplicaciones y programas: Herramientas específicas diseñadas para tareas como edición de texto, diseño gráfico o navegación en internet.

Controladores (drivers): Software que facilita la comunicación entre el sistema operativo y el hardware.

Ahora les hablaré de la importancia de cada una ellas esto puede ser muy importante para cada paso y aprenderse cada parte de la computadora es muy importante y saber para que sirve continuemos viendo la importancia de cada una

Importancia de sus elementos

La integración eficiente de hardware y software determina el rendimiento y funcionalidad de una computadora. Por ejemplo:

Una CPU potente mejora la capacidad de procesamiento.

Una RAM adecuada permite ejecutar múltiples tareas sin demoras.

El software asegura que el hardware funcione como una unidad cohesiva y personalizada para necesidades específicas.

Ahora veremos un poco de la conclusión de lo que vimos de la computadora y seguiremos con los siguientes temas viendo más sobre este divertido análisis y veremos muchas cosas más sigamos con la conclusión

Conclusión

Una computadora no es solo un dispositivo; es un sistema complejo que combina componentes físicos y lógicos para realizar una variedad de funciones esenciales en la vida moderna, La computadora nos sirve para muchas cosas trabajos, tarea, para ver películas en la vida cotidiana de cada persona.

Diferencias principales:

1. Versatilidad:

La computadora es una herramienta multifuncional diseñada para tareas complejas como diseño, programación y análisis.

Otros dispositivos, como smartphones o tablets, están optimizados para funciones específicas, como comunicación, entretenimiento o portabilidad.

1. Capacidad de procesamientos

Las computadoras poseen procesadores más potentes, ideales para multitarea y aplicaciones exigentes.

Dispositivos como tablets o smartphones tienen un menor rendimiento para priorizar la eficiencia energética.

1. Personalización:

Las computadoras permiten actualizar componentes como RAM, almacenamiento y tarjetas gráficas.

Otros dispositivos tienen un diseño cerrado y limitadas opciones de mejora.

Características esenciales de la computadora.

Sistema operativo completo: Soporta herramientas profesionales y aplicaciones diversas.

Modularidad: Permite personalización y escalabilidad para diversas necesidades.

Interfaces amplias: Soporta múltiples periféricos y conexiones externas.

Vimos la diferencia y características de otros dispositivos de computación y le haré una pequeña conclusión de lo que es

Nos habla que El sistema de codificación es el núcleo que permite a una computadora procesar, almacenar y comunicar información.

Elementos básicos del sistema de codificación

1. Sistema binario (bits y bytes):

La base de la codificación en las computadoras es el sistema binario, que utiliza dos estados: 0 y 1.

Bits (Binary Digits): Son las unidades mínimas de datos.

Bytes: Agrupaciones de 8 bits que forman unidades manejables para procesar información como caracteres, números y más.

1. Códigos de representación:

ASCII (American Standard Code for Information Interchange): Utiliza 7 u 8 bits para representar caracteres alfanuméricos y símbolos.

Unicode: Amplía el ASCII, permitiendo representar caracteres de múltiples idiomas y símbolos universales.

Código binario directo: Usado para representar datos en números binarios puros.

1. **Unidad Central de Procesamiento (CPU):**

Interpreta y ejecuta las instrucciones codificadas.

Los datos codificados en binario son procesados mediante operaciones aritméticas y lógicas.

ASCII (American Standard Code for Information Interchange):

Versión original (1963): Utiliza 7 bits para representar 128 caracteres (letras, números y símbolos básicos).

Extensión de 8 bits (ASCII extendido): Introdujo 256 caracteres, incluyendo símbolos adicionales para lenguajes europeos.

Características:

Ligero y eficiente para sistemas simples.

Limitado en la representación de idiomas no occidentales.

2. **Unicode:**

Versiones principales:

UTF-8: Codifica caracteres en 1 a 4 bytes, optimizando almacenamiento (compatible con ASCII).

UTF-16: Usa 2 o 4 bytes por carácter, ideal para lenguajes con alfabetos más amplios.

Significativo:

Datos o partes del código que tienen relevancia directa en un proceso computacional.

Ejemplo: Los bits más significativos (MSB) en un número binario determinan los valores más

grandes, como el signo o las cifras mayores.

No significativo:

Elementos que no afectan el resultado final o que solo ocupan espacio sin aportar información útil.

Ejemplo: Bits de relleno o ceros iniciales en un número binario.

Nos dice que la CPU actúa como el “cerebro” del ordenador, procesando datos de manera secuencial y coordinando las tareas necesarias para el funcionamiento del sistema.

También la CPU se divide en procesador , memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

Nos dice que el sistema operativo; fue el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador, y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones que funciona sobre el.

Administración de tarea

Ahora veremos las clasificaciones del sistema operativo y para que sirven

Mono tarea: los que permiten solo ejecutar un programa a la vez

Multitarea: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo

Ahora veremos un poco de

Administración de usuario

Monousuario: aquellos que solo permiten trabajar como es el caso de los ordenadores personales

Multiusuario: los que permiten que cada usuario ejecuten sus programas a la vez

Veremos un poco más de las funciones de las aplicaciones y para que sirven

Windows : familia de sistema operativo no libre desarrollados por la empresa Microsoft corporation , que se basa en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas .

Unix: familia de sistema operativo que comparten unos criterios de diseños e interoperabilidad en

común, que descienden de una primera implementación original de **ATYT**.

Dos: familia de sistema operativo para PC ,su sigla significa disk operating system .

El sistema operativo Windows, desarrollado por Microsoft, ha sido uno de los pilares fundamentales en el desarrollo de la informática personal desde su lanzamiento en 1985. Su popularidad se debe a su interfaz gráfica intuitiva, su versatilidad y su capacidad para adaptarse tanto a entornos domésticos como empresariales.

Les enseñare un poco de las herramientas y sus funciones

Funciones de Window

Windows cumple diversas funciones esenciales que facilitan la interacción entre el usuario y el hardware del computador.

Algunas de las más destacadas son:

1. Gestión de archivos y almacenamiento:

Windows organiza la información mediante un sistema jerárquico de carpetas y archivos. Utiliza sistemas de archivos como NTFS y FAT32, que permiten guardar, modificar y eliminar datos de manera eficiente. A través del Explorador de Archivos, los usuarios pueden navegar y gestionar fácilmente sus documentos, imágenes y aplicaciones.

1. Interfaz gráfica (GUI):

Una de las características más distintivas de Windows es su interfaz gráfica basada en ventanas, íconos y menús.

3. Multitarea:

Windows permite ejecutar múltiples aplicaciones simultáneamente, optimizando el rendimiento y la productividad.

4. Compatibilidad y soporte de hardware:

El sistema operativo soporta una amplia variedad de dispositivos y periféricos, como impresoras, cámaras y unidades externas.

Procesador de texto

Un procesador de texto es un software diseñado para crear, editar y dar formato a documentos de texto. A diferencia de las antiguas máquinas de escribir, permite modificar el contenido de manera dinámica y guardar versiones electrónicas de los archivos.

En 1964 IBM creó la primera máquina de escribir magnética que permitió la conexión de texto sin necesidad de volver a escribir todo a máquina.

En 1970 IBM también creó los disquetes que marcaron un antes y un después en la computación.

En la actualidad los procesadores de texto que más utilizan son :

- Word ,de Microsoft
- Notepad
- Wordpad
- OpenOffice
- Wordperfect
- Kword

Microsoft Word es una de las herramientas de procesamiento de texto más utilizadas en el mundo. Su interfaz intuitiva y sus múltiples funcionalidades lo convierten en un recurso indispensable para la creación de documentos profesionales, educativos y personales. Este ensayo explora los elementos básicos de Word que permiten a los usuarios aprovechar al máximo sus capacidades.

La interfaz de Word 2016 se organiza de forma clara para facilitar su uso. Sus principales componentes son:

Cinta de opciones: Es la barra superior que contiene varias pestañas, como Inicio, Insertar, Diseño, Revisar, entre otras. Cada pestaña agrupa herramientas relacionadas según su funcionalidad.

Área de trabajo: Es el espacio principal donde el usuario escribe y edita el texto.

Barra de herramientas de acceso rápido: Se encuentra en la esquina superior izquierda y permite acceso rápido a comandos frecuentes como "Guardar", "Deshacer" y "Rehacer".

1. Herramientas de formato

El formato es uno de los aspectos esenciales en la creación de documentos. En la pestaña Inicio, el usuario puede:

Cambiar el tipo, tamaño y color de la fuente.

Aplicar estilos como negrita, cursiva y subrayado.

Ajustar la alineación del texto (izquierda, centrada, derecha o justificada).

Meta comando y sus usos

Trabajar con contenido en la vista de edición.

Para ello Presione

Cortar Ctrl+x

Copiar Ctrl+c

Pegar ctrl+v

Deshacer ctrl+z

Rehacer ctrl+y

Desplazarse entre la cita y el contenido de documentos ctrl+f6

Reducir tamaño de fuentes ctrl+{

Aumentar tamaño de fuentes ctrl+}

Ctrl + C – Copiar.

Ctrl + X – Cortar.

Ctrl + V – Pegar.

Ctrl + Z – Deshacer.

Ctrl + Y – Rehacer.

Ctrl + A – Seleccionar todo.

Ctrl + S – Guardar.

Ctrl + P – Imprimir.

Ctrl + F – Buscar en un archivo o página.

Ctrl + H – Reemplazar texto.

Ctrl + N – Abrir un nuevo archivo, ventana o documento.

Ctrl + O – Abrir un archivo existente.

Ctrl + Tab – Cambiar entre pestañas abiertas.

Ctrl + W – Cerrar la pestaña o ventana actual.

Ctrl + Q – Salir de la aplicación.

Teclas relacionadas con texto:

Ctrl + ← / → - Mover el cursor entre palabras.

Ctrl + ↑ / ↓ - Navegar entre párrafos (en algunos programas).

Ctrl + Backspace – Eliminar la palabra anterior.

Ctrl + Delete – Eliminar la palabra siguiente.

Ctrl + Esc – Abre el menú de inicio.

Ctrl + Shift + Esc – Abre el Administrador de Tareas.

Ctrl + Alt + Supr – Abre un menú de opciones como cambiar usuario, bloquear o apagar.

Formato de documentos

En el ámbito digital, el formato de archivo desempeña un papel crucial en la creación, almacenamiento y uso de documentos. Este concepto, a menudo subestimado, define cómo se organiza y codifica la información dentro de un archivo, determinando su funcionalidad, compatibilidad y durabilidad.

DOCX: Utilizado por Microsoft Word, es ideal para documentos editables que incluyen texto, imágenes y estilos complejos.

PDF: Un formato de documento portátil que conserva el diseño original y es ampliamente utilizado para compartir archivos sin posibilidad de edición.

TXT: Formato de texto plano, útil para contenido sin formato y aplicaciones de bajo peso.

ODT: Un formato de código abierto usado por suites como LibreOffice, compatible con múltiples plataformas.

Tamaño del archivo y eficiencia:

Los formatos también afectan el tamaño de un archivo. Por ejemplo, un documento en TXT ocupará menos espacio que uno en DOCX con imágenes y estilos avanzados.

En las páginas completas: Un borde alrededor de la página aporta formalidad y es común en invitaciones, certificados y portadas.

En párrafos o cuadros de texto: Ayudan a resaltar ideas clave, como citas o recordatorios importantes.

En tablas: Los bordes permiten separar claramente los datos, mejorando su interpretación.

Personalizar el borde

1. una vez que haigas seleccionado el texto y haigas encontrado el tipo de borde básico que desea, vuelva abrir el menú del borde y elija borde sombreado

Agregar un borde al texto seleccionado

- Seleccione una palabra línea o párrafo.
- En la pestaña inicio , haga clic en la flecha situada junto al botón bordes.

Personalizar el borde del texto

- En cuadro de diálogo bordes y sombreados , cambie la configuración ,el estilo , color y el ancho para crear el estilo de borde que desee

Numeración y viñeta

- Coloque el curso donde desea que una lista numerada o viñetas
- Presionar **Entrar** cada vez que quieras una nueva viñeta o número si presiona **Entrar** dos veces para terminar la lista.

Insertar una tabla

Para insertar una tabla haga clic en insertar y mueva el curso sobre cuadrícula hasta realizar número de columna y fila que prefiera

- Haga clic a la tabla que desea insertar el formato
- Herramienta de tabla , haga clic en la pestaña diseño

Puede agregar una fila encima o de bajo de la posición del cursor

- Haga clic en el lugar de la tabla donde desea insertar una fila o columna y, luego haga clic en la pestaña diseño
- Haga clic en eliminar y después hacemos clic en la opción que desee en el menú

Puedes combinar dos o más celda de una tabla que estén la misma fila o columna en la sola celda.

- En herramientas de la tabla en la pestaña diseño ,en el grupo combinar haga clic combinar celda

Inserta una imagen de Word

- Haga clic en la pestaña insertar en la parte superior del documento Word para relevar la sección relevante para que pueda saber como editar fotos en Word

Eliminar fondos en Word

- Haga clic en la eliminar fondos para asegurarse de que el fondo de la imagen este completamente eliminado

Un elemento gráfico de SmartArt es una representación visual de información e ideas, y un gráfico es una ilustración visual de datos o valores numéricos , básicamente ,los elementos SmartArt están diseñado para texto y los gráficos están diseñado para números

Creación de documentos

Para hacer el proceso de lo más sencillo posible ,te recomiendo que tengas creada de antemano la tabla con los datos de los niños

Carta modelo

Una carta modelo es un documento de Word que contiene un formato de uso general al que se le puede personalizar ciertos datos como el nombre y domicilio del destinatario

Correspondencia es un proceso a través del cuál los datos de una lista de direcciones son insertada y colocada en una carta o documento modelo

Puede filtrar la lista de distribución de correo para ver solo los destinatario que quiera incluir en la combinación de la correspondencia.

Conclusión

Nos habla que al principio fue el ábaco que en su tiempo fue el más importante en la manera de usar .y fuimos, evolucionado poco a poco hasta llegar a la calculadoras que tenemos hoy en día

Podemos ver que el RAM y el CPU son tan importante, el ram nos das más espacio y almacenamiento para poder nuestro archivo u otras aplicaciones que se útiles y la cpu es el que ordena y controla toda las actividades del sistema son unos puntos importante

También los comandos de la computadora

También podemos ver la carta modelo y la combinación de correspondencia y podemos crear formularios en Word ,