



CUADRO SINOPTICO

GIOVANNI ALEXIS VILLATORO VIDAL

UNIDAD 1: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

PRIMER PARCIAL

PROFESOR: EVELIO CALLES

MATERIA: COMPUTACIÓN

PRIMER CUATRIMESTRE

**ANTECEDENTES Y
CONCEPTOS BÁSICOS DE
LA COMPUTACIÓN**

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

Los antecedentes de la computadora se remontan al año 4.000 a. C. cuando se inventaron las primeras máquinas diseñadas para la aritmética y las primeras reglas de cálculo tales como:

- EL ÁBACO
- LA PASCALINA
- LA MÁQUINA ANALÍTICA.
- LA ENIAC

ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

- **EL ÁBACO:** los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.
- **LA PASCALINA:** inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662)
- **LA MÁQUINA ANALÍTICA:** creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.
- **LA ENIAC: (Electronic Numerical Integrator And Calculator)** se construyó en 1944 en la Universidad de Pennsylvania

La invención de este tipo de aparatos en el siglo XX revolucionó para siempre la manera en que entendemos los procesos industriales, el trabajo, la sociedad y un sinfín de otras áreas de nuestra vida.

EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

HARDWAR: Placa base, CPU, RAM, Unidad de disco óptico, HDD, SSD, Tarjetas de red, Tarjeta gráfica, Fuente de alimentación, Sistema de refrigeración, Gabinete.

SOFTWARE: Sistema operativo, Aplicación informática, Lenguaje de programación, Paquetes de software, Drivers,

LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión

A lo largo de la historia y en la actualidad se han usado y se siguen usando códigos tales como: Binario, Octal, Decimal, Hexadecimal, Numéricos, Alfabéticos, Alfanuméricos, entre otros.

LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

Se encarga de procesar la información y de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en pocos segundos y realiza operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.