



*Nombre del Alumno: JESUS MANUEL GOMEZ GOMEZ/  
JIMENEZ*

*Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS  
DE LA COMPUTACION*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: COMPUTACION*

*Nombre del profesor: I.S.C EVELIO CALLES PEREZ*

*Nombre de la Licenciatura: LIC.DERECHO*

*Cuatrimestre: I*



# ANTECEDENTES DE LA COMPUTACION

## Precedentes de la computadora

**Maquina analítica**

Fue la primera computadora creada por Charles Babbage.

**Mark 1** creada por Howard H.

Surge en 1944, no se consideraba como computadora no era de propósito general.

**ENIAC** Se construye en Pennsylvania 1947

Esta fue la primera computadora electrónica, con 18 mil tubos de vacío y consumía 200 kW

**EDVAC**

Tenía aproximadamente 4 mil bulbos su tipo de memoria basada en tubos llenos de mercurio

## Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

Abaco, es el más antiguo, se cree que alrededor del año 300bc. Fue empleado por babilonios

John Napier-1617 invento los huesos o bastoncillos de Napier

1623 Wilhelm Schickard fue el primero en intentar desarrollar una calculadora

1642-Blaise Pascal invento el Pascalino

1694- Gottfried Wilhelm von Leibniz diseño el Stepped Reckner

1790- Joseph Marie Jacquard creo el telar de Jacquard

1812 - Charles Babbage diseño el motor diferencial

1880- Hernan Hollerith invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjeta

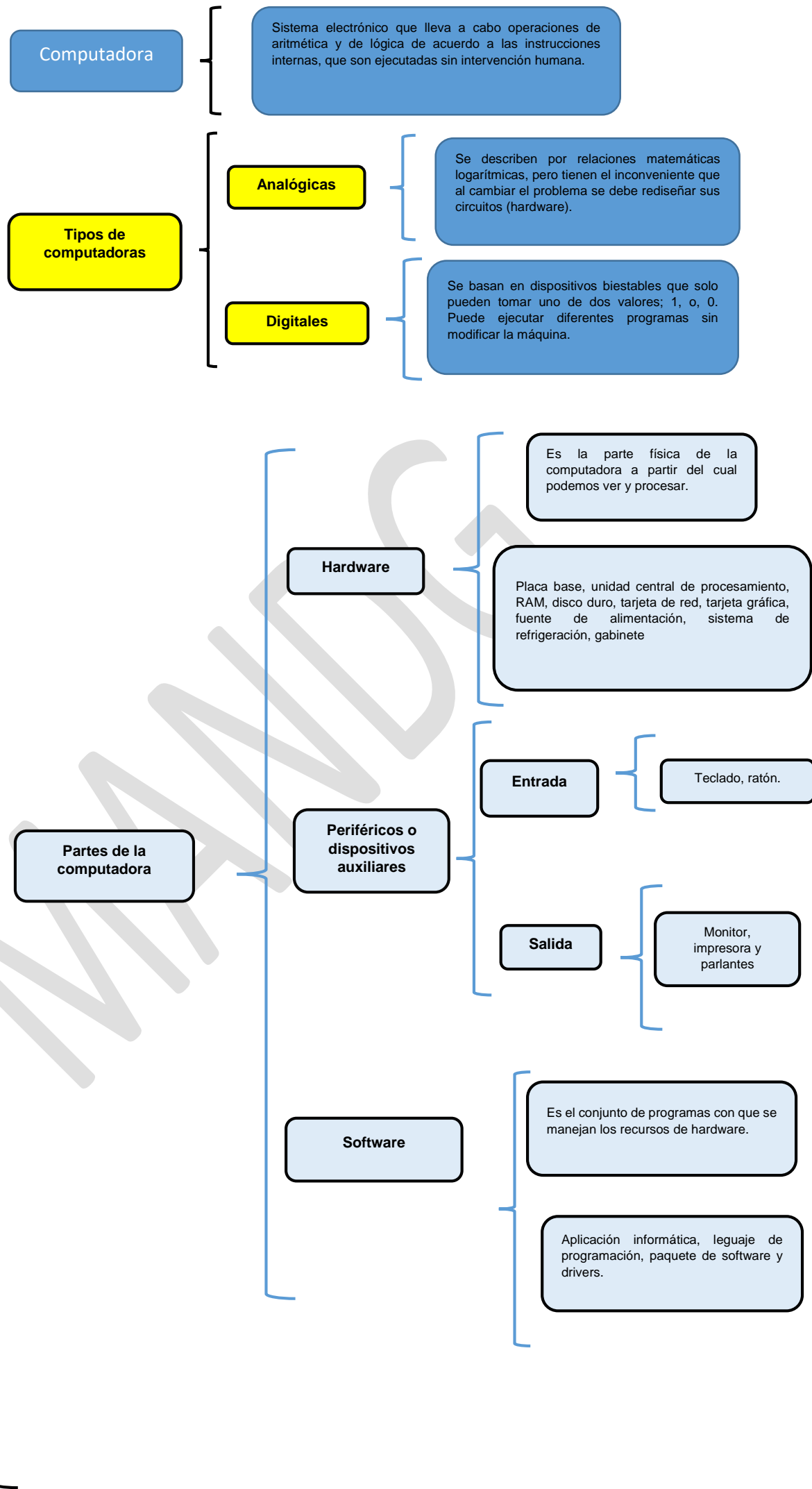
1943- Howard Aiken crea la Mark 1 o también llamada IBM

1939 - Jhon Atanasoff construye la primera computadora digital

1946- John Mauchly y J Presper Ecker crean la ENIAC

1945- John Von Neumann ayuda a crear la EDVAC en Filadelfia.

**Computadora y elementos que la conforman**



**Elementos básicos de codificación en una computadora**

**Sistema multiByte**

Son una amalgama de carácter de uno y dos bytes.

**JIS Japanese Industrial Stándar**

Es utilizado principalmente en comunicaciones.

**shift-JIS**

Es usado en el sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres.

**EUC, extended Unix CODE**

Es un sistema utilizado como método de codificación interna en UNIX.

**UTF-8 Unicode transformation formato**

En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes.

**Objetivo de códigos**

Facilitar el procesamiento, permitir clasificación, permitir recuperación o localización de información.

**Características de los sistemas de códigos**

Debe ser fácil de usar, debe permitir expansión, debe mantenerse reducido como pueda.

**Tipos de codificación**

**Código significativo**

Son aquellos que implican un significado reflejan mayor grado de características.

**Código no significativo**

A veces llamados secuenciales o consecutivos, no describen el objeto a que se aplican.

