

Precedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos

- El motor de análisis de Charles Babbage (1834)
- El nacimiento del MARK Colossus (1940)

- La primera computadora de escritorio (1946)
- La creación de la programación (1947)

- El primer E-mail (1971)
- El lanzamiento del PC (1981)

Mecanismo de antiguo + sus inventores

- Máquina de análisis de Charles Babbage (1834)
- Máquina de Pascal (1642)
- Máquina de Leibniz (1671)
- Máquina de Babbage (1834)
- Máquina de Colossus (1940)

- Máquina de Leibniz (1671)
- Máquina de Babbage (1834)
- Máquina de Colossus (1940)

Termino de computadora y elementos que la integran

- Es un dispositivo electrónico que ejecuta instrucciones utilizando su memoria

- Elementos que integran:
 - Procesador (CPU)
 - Memoria RAM
 - Memoria ROM
 - Disco duro

- Software operativo
- Aplicaciones
- Drivers

- Tarjeta grafica
- Tarjeta de sonido
- Fuente de poder
- Ratón
- Teclado
- Mouse
- Panel de control
- Scanner

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos

Historicos

- El moler de ana. S. S de Charles Babbage (1834)
- El nacimiento del mundo Colossus (1943)

- La primera calculadora de escritorio (1642)
- La creación de la máquina de Charles Babbage

- El primer F-Shell (1947)
- El Vanuatu (1981)

Mecanismo de antiguo + computacion + inventores

- Máquina de antihierro (1642)
- descubierta en un naufragio
- Astrolabio (1500)
- inventado por los griegos
- máquina de pastaline (1822)
- Babbage (1834)

- Máquina de Leibniz (1671)
- Gottfried Wilhelm Leibniz
- Máquina diferencial (1822)
- Charles Babbage
- Reloj de calculo (1822)
- Wilhelm Schickard

Formas de computadora y elementos que la integran

- Es un dispositivo electrónico que procesa información utilizando instrucciones.
- memoria RAM
- memoria ROM
- Disco duro
- CPU
- Monitor
- Teclado
- Mouse
- Panel de control
- Software
- Aplicaciones
- Drivers

- Elementos que integran:
- Procesador (CPU)
- memoria RAM
- memoria ROM
- Disco duro
- Tarjeta grafica
- Tarjeta de sonido
- Fuentes de conexión
- Fuente de poder

- periféricos
- Teclado
- Mouse
- Panel de control
- Software
- Aplicaciones
- Drivers

Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos

Computadora

Características

- Procesamiento centralizado
- Memoria RAM
- Sistema operativo
- Interfaz de usuario gráfica
- conectividad internet

Dispositivos móviles

- Procesamiento móvil
- Pantalla táctil
- conectividad inalámbrica
- sistemas operativo móvil
- cámara x microfono

consola de videojuegos

- Proresamiento especializado
- Graficos de alta calidad
- Controladores de juego
- conectividad en linea

- Juegos
- Gráficos
- Controladores
- conectividad en linea