



**NOMBRE DEL ALUMNO: JESUS GONZALEZ HERNANDEZ**

**CATEDRATICO: EVELIO CALLES PEREZ**

**MATERIA: COMPUTACION**

**TRABAJO: CUADRO SINOPTICO**

**PARCIAL: 1**

**CUATRIMESTRE: 1**

**LICENCIATURA: ENFERMERIA**

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

## 1.1 Eventos históricos más importantes a la invención de la computadora

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, posteriormente se inventó la pascalina por Blaise Pascal y Gottfried Wilhelm. La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. En 1947 se construyó en la universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) la cual fue la primera computadora electrónica encabezando el proyecto John Mauchly y John Eckert. Esta máquina ocupaba todo un sótano de la universidad, tenía más de 18,000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería de todo un sistema acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

## 1.2 Alguno de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. 1617: John Napier invento los huesos o bastoncillos de Napier, permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos. 1623: Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. A partir de todos estos años hasta el año 1880 fueron avanzando los diseños para lograr crear una buena computadora en 1880 Herman Hollerith fue un norteamericano que invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas todo esto en la edad antigua. La edad moderna 1943: Howard Aiken creo la Mark I, capaz de realizar tres calculaciones por segundo. En 1939 John Atanasoff diseño y construyo la primera computadora digital. En 1946: el Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert crearon la ENIAC, esta fue desarrollada a gran escala, esta máquina trabajaba con el sistema decimal y tenía todas las características de las computadoras de hoy en día.

## 1.3 El termino computadora y elementos que la integran

La computadora: Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana, es capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información de datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Partes de una computadora el hardware consiste de: placa base, CPU, RAM, disco duro, estado sólido, tarjeta de red, fuente de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete. Partes periféricas: mouse, monitor, impresora, altavoces. Software: sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación paquetes de software y drivers.

## 1.4 Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. El sistema multibyte se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión de él se deriva la siguiente codificación: JIS, es utilizado principalmente en comunicaciones, SHIFT-JIS, utilizado en el sistema MS-DOS, EUC, este sistema es utilizado como método de codificación interna en la mayoría de plata forma unix, UTF-8, en este sistema cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes. Existen 2 tipos de codificación el significativo que es el que implica un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se les asigna y los no significativos son aquellos que de ninguna manera describen al objeto a que se aplican. sino son simple etiquetas por medio de las cuales se distinguen

## 1.5 La función básica del CPU

El CPU es el encargado de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en pocos segundos, el CPU se encarga de realizar operaciones bien sea de tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia, el CPU se divide en: procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares. El CPU es muy importante ya que es allí donde la información que viene de los dispositivos exteriores llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a las computadoras grandes.

## BIBLIOGRAFIA

ANTOLOGIA, COMPUTACION 1, LICENCIATURA EN ENFERMERIA, 1º CUATRIMESTRE.