



CUADRO SINOPTICO

Nombre del Alumno: Roxana Monserrat Estrada Diaz

Nombre del tema: Unidad I Antecedentes Y Conceptos
Basicos de la Computacion

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computacion

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermeria

Cuatrimestre: I Cuatrimestre

UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora:

Abaco (alrededor del 4,000a.C)
Maquina de pascal (1642)
Maquina de Leibniz (1671)
Telar de Jacquard (1801)
Maquina Tabuladora de Hollerith (1890)
Analitica de Babbage (1834)
Computadora de Eniac (1945)
Transistor (1947)

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

Pascalina: Inventada por Blaise Pascal en 1642.
Caluladora de Leibniz: Gottfried Wilhelm Leibniz.
Telar de Jacquard: Joseph Marie Jacquard.
Máquina Diferencial: Propuesta por Charles Babbage.

Definir el término computadora y elementos que la integran

Una computadora es una máquina electrónica digital programable que puede ejecutar una serie de comandos para procesar datos de entrada y obtener información útil como resultados. Está compuesta por Hardware: La parte física y tangible del sistema, que incluye CPU (unidad central de procesamiento), memoria, discos duros, y periféricos (teclado, ratón, monitor, etc.).
Software: La parte intangible, que consiste en programas y datos que permiten a la computadora realizar diversas tareas.

Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Una computadora es un tipo de dispositivo de computación con capacidades más amplias y versátiles, mientras que otros dispositivos de computación están diseñados para tareas más específicas.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Codificador y decodificador: Estos dispositivos o programas convierten la información digital en un formato legible para el receptor del mensaje; Protocolo: Conjunto de reglas que controlan cómo se transmiten los datos entre dispositivos conectados; Modulación: Técnica que modifica una señal para transmitir datos; Multiplexado: Método que permite transmitir múltiples señales a través de un solo canal

UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Función básica del CPU:

El CPU (Unidad Central de Procesamiento) es el cerebro de la computadora. Su función principal es procesar y ejecutar instrucciones de programas y aplicaciones. Recibe datos, los interpreta y realiza operaciones aritméticas y lógicas para ejecutar tareas

Conceptos básicos sobre sistemas operativos

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas que gestionan los recursos de hardware y software de una computadora. Actúa como intermediario entre el usuario y el hardware, facilitando la ejecución de aplicaciones y la administración de recursos.

Windows, funciones y entorno.

El entorno de Windows es el conjunto de componentes visuales y funcionales que proporciona el sistema operativo Windows. Incluye la interfaz gráfica de usuario (GUI), el escritorio, la barra de tareas, los iconos, los menús y las ventanas.