



**NOMBRE DEL ALUMNO: JESUS GONZALEZ HERNANDEZ**

**CATEDRATICO: EVELIO CALLES PEREZ**

**MATERIA: COMPUTACION**

**TRABAJO: ENSAYO**

**PARCIAL: 1**

**CUATRIMESTRE: 1**

**LICENCIATURA: ENFERMERIA**

## UNIDAD 1: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Las computadoras como las conocemos hoy en día han conllevado un gran proceso para ser tal cual lo es hoy, uno de los primeros inventos que se realizaron para la contabilidad lo fue el ábaco que constaba de cuentas ensartadas en varillas la cual estaban montadas en un marco rectangular, la pascalina fue inventada por Blaise Pascal y Gottfried Wilhelm von Leibniz, esta máquina representaba mediante las posiciones de los engranajes y los datos se introducían manualmente.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge, creó un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas. En 1947 fue construida la ENIAC la cual fue la primera computadora electrónica, la cual lo encabezó John Mauchly y John Eckert, esta máquina ocupaba todo un sótano de la universidad de Pennsylvania, tenía más de 18,000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar 5,000 operaciones aritméticas en un segundo, el proyecto culminó dos años después, cuando se integró a ese equipo el ingeniero y matemático húngaro John von Neuman, tales ideas resultaron fundamentales para el desarrollo posterior ya que él es considerado el padre de las computadoras.

La EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) la cual fue diseñada por este nuevo equipo, contaba con 4,000 bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos, la idea principal era que existieran datos con instrucciones para que la computadora estuviera programada en un lenguaje.

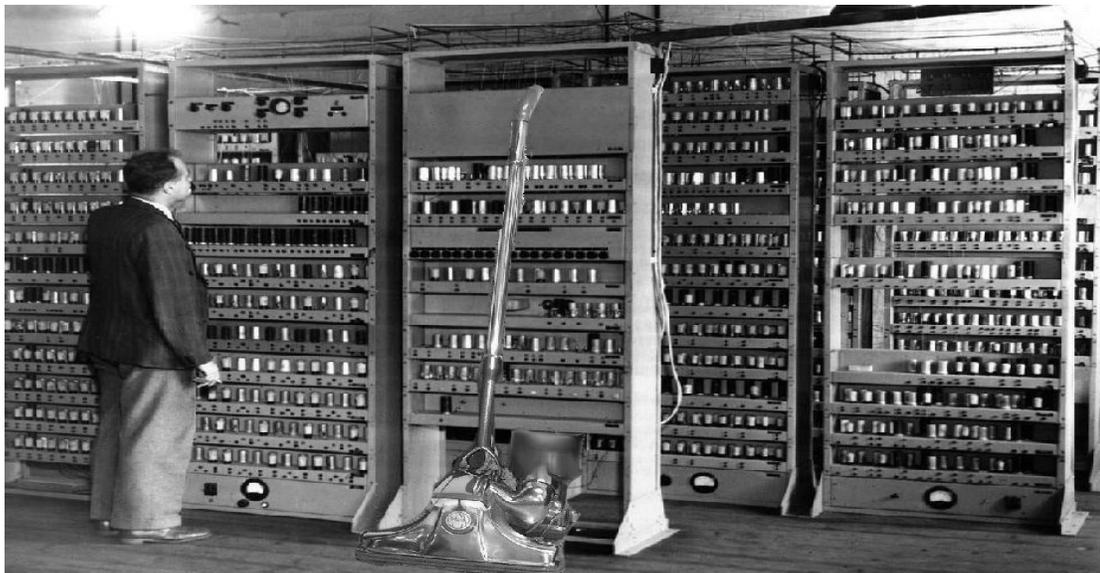
En la época antigua hablamos desde John Napier en 1617 hasta 1880 con Herman Hollerith quien al paso del tiempo fueron avanzando para ir mejorando las computadoras, en la época moderna desde 1943 con Howard Aiken hasta John Von Newman, en el transcurso de los años fueron juntando ideas para el desarrollo de la EDVAC.

La computadora es un sistema electrónico la cual lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica, es capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información, procesarla y producir información que se puede guardar. Existen diferentes tipos de computadoras las cuales son analógicas y digitales, las computadoras tienen

diferentes partes y se dividen por secciones, el hardware: que lo compone de la placa base, CPU, RAM, el disco óptico, disco duro, tarjetas de red, tarjeta gráfica, la fuente de alimentación, sistema de refrigeración, y el gabinete, las partes periféricas son: teclado, mouse, monitor, impresora y altavoces el software es: sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquetes de software y los drivers.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión, el hablar de codificación es referencia al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural en un símbolo de otro sistema de representación, con la finalidad de facilitar el almacenamiento de texto en computadoras.

El CPU es el encargado de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos, se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.





## UNIDAD II: PROCESADOR DE TEXTOS

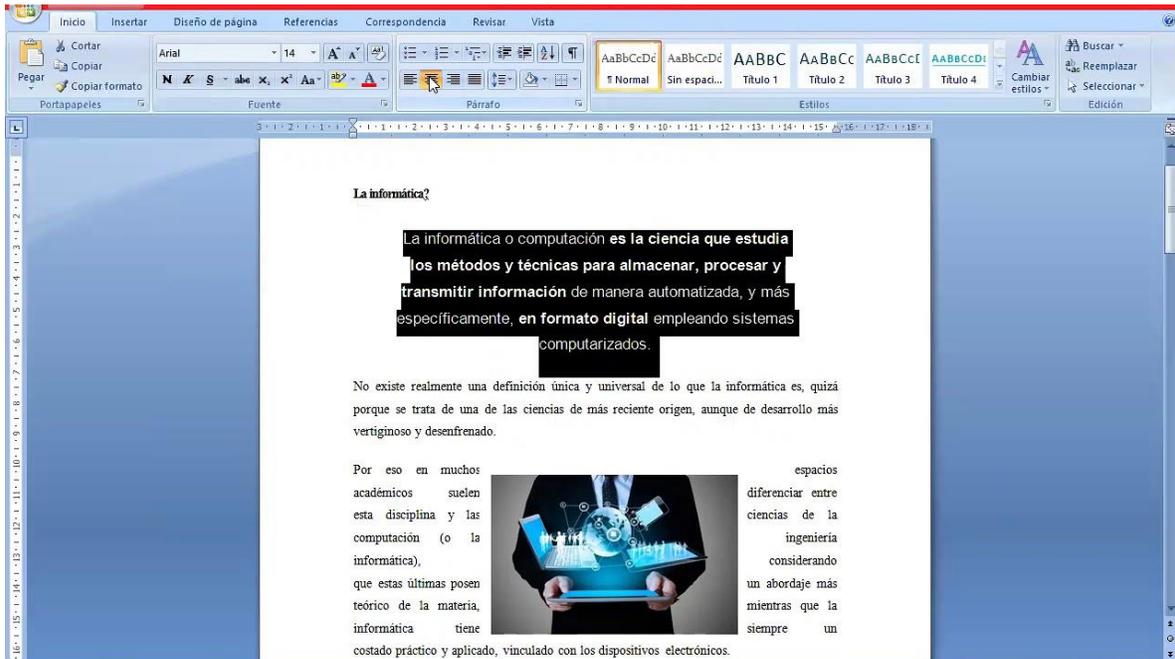
El procesador de texto es un tipo de programa o aplicación informática cuya función principal es la de crear o modificar documentos de texto, escritos en computadora. El Word hoy en las computadoras es algo básico o fundamental ya que nos permite crear archivos y diseñar, es un programa adecuado para trabajo o tareas tiene infinidad de funciones que nos permite dar nuestra creatividad y darle un plus a nuestros trabajos, contiene comandos que nos permiten dar mejora a nuestros documentos. Podemos agregar gráficos, imágenes, alinear, sombreado, entre otras funciones.



## UNIDAD III: CREACION DE DOCUMENTOS PROFESIONALES

Las cartas modelos son un documento de Word que con tiene un formato de uso general al que se le pueden personalizar ciertos datos como el nombre y el domicilio del destinatario, la correspondencia es un proceso a través del cual los datos de una lista de direcciones son insertados y colocada en una carta o documento modelo creando así una carta personalizada, las plantillas, estilos y temas son una

combinación perfecta ya que al tener un tema específico permite agregar plantillas adecuadas a dicho tema y un estilo único que permite tener una diferencia entre los demás trabajos, las referencias o citas bibliográficas permiten que nuestro trabajo tenga validez ya que permite buscar las referencias y dar la seguridad del proyecto o trabajo realizado, la unidad en general se trata de la validez de un archivo y como darle una seguridad al trabajo, permite dar la validez certera de un buen trabajo.



# BIBLIOGRAFIA

## ANTOLOGIA DE COMPUTACION 1