



UDS
Mi Universidad

Ensayo

Nombre del alumno: Estrella del Carmen Castellanos Sánchez

Nombre del tema: unidad 1,2 Y 3

Parcial: I

Nombre de la materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

Pichucalco, Chiapas; 14/octubre/2024

Introducción

La tecnología es el conjunto de conocimiento, aplicaciones y dispositivos como sabemos la tecnología a avanzado mucho, en esta introducción se recopilara un poco de lo aprendido de las unidades 1,2 y 3 la cual se hablara sobre conceptos de la computadora, invenciones que se ha ocurrido durante los tiempos y etc.

En este ensayo se hablara sobre un poco de las generaciones de las computadoras que nos hemos dado cuenta del avance que han tenidos y, gracias a esos avances se ha alcanzado un nivel tecnológico la cual nos ha servido para muchas áreas por ejemplo: comunicaciones, tareas y entre otros.

Una computadora es una herramienta que sirve para todo tipo personal, sabemos que este aparato se compone principalmente del software, que esto se refiere al conjunto de un programa, instrucciones y reglas informáticas y el hardware sabemos que es un conjunto de componente físicos la cual funciona para los programas.

Unidad I: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

En esta unidad se aprendió un poco sobre los antecedentes y conceptos de la computadora, con base con el tiempo se ha evolucionado esta tecnología, unos de los primeros dispositivos mecánicos fue el ábaco algo muy sencillo que tenía cuentas ensartadas en varillas, otro mecanismo de tecnología era la pascalina que los datos se representaba mediante posiciones.

La primera computadora fue la analítica la cual servía para las matemáticas, la mark I no está considerada como una computadora electrónica ya que no era un propósito general, la ENIAC fue una computadora electrónica que se ocupaba para una universidad.

La computadora es un sistema electrónico aritmético que lleva a cabo como función instrucciones internas que están con una intervención humana, esta herramienta opera instrucciones dentro de su unidad de memoria, como sabemos se compone de: case, tarjeta de sistema, procesador, memoria de dispositivo de almacenamiento aparato de entrada y salida. En el sistema de la computadora tiene combinación de partes que trabajan con una unidad que su equipo es (hardware) y su programa (software) y sus entradas.

-tipos de computadoras:

La computadora analógica: se describe como un uso a las matemáticas que tiene como resolver una solución muy rápida.

La computadora digital: tiene de ejecutar diferentes programas sin problemas y sin la necesidad de modificar.

A continuación daré a conocer algunos puntos de los componentes físicos de hardware y software:

Hardware: microprocesador, Intel, celerol, pention, duacore, core(i3,i5,i7,i9), tarjeta madre, disipador de calor, monitor, mouse o ratón, disco duro, teclado y el touchpad.

Software: MS-DOS, MAC OS, O5/2, Windows, unix/Linux, mac os, cobol,basic, pascal,C, Ada, fortran, prolog, visual basic, java y etc.

Voy a explicar sobre un poco del dispositivo que es un aparato que desarrolla acciones y cumple un objetivo. Un dispositivo tiene en común en una computación y en una informática hay tres tipos de dispositivo: entrada, salida y almacenamiento, estos permiten que los usuarios puedan interactuar con una máquina. La utilización de las computadoras para la realización de las actividades cotidianas, laborales y escolares trae

un sin número de ventajas la cual puedo mencionar: la información es procesada o almacenada, realiza funciones de índice de errores, mayor rapidez y etc.

También en esta unidad aprendí sobre un poco de elementos básicos del sistema de computación que surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar para poder facilitar el registro y la transmisión. El sistema se puede mencionar como: multibyte, byte, kilobyte, megabyte, gigabyte y terabyte.

Cuando se habla de codificación de caracteres en informática se refiere a un método que permite convertir un carácter de lenguaje natural (alfabeto o silabario) en un símbolo de otro sistema de representación por ejemplo, un número, una secuencia de pulsos eléctricos en un sistema electrónico, normas o reglas de codificación. También aprendí sobre la función del CPU que este se encarga de controlar las funciones de la mayoría en el dispositivo electrónico, este puede procesar información y también enviarla a cualquier componente para poder ejecutar una acción. También se le puede llamar microprocesador o procesar, es el componente primordial de cualquier computador para una programación y proceso de datos.

Otro punto aprendido es sobre el sistema operativo con la clasificación del sistema esto quiere decir que es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador, que puede gestionar los procesos de ejecución de los otros programas y aplicaciones. El sistema operativo administra los recursos como discos, impresoras, memorias, monitor y altavoces. Un entorno de escritorio sabemos que es el conjunto de software que ofrece al usuario de una computadora en una interacción amigable.

Mencionare algunas características del Windows: ofrece un entorno grafico basados en ventanas, iconos y gráfico, utilizar el ratón o mouse para manejar el puntero, barras de tareas, menú de inicio, área de notificación, fecha y hora, altavoces, baterías, acceso a redes, actualizador de Windows, antivirus, escritorio y etc.

Bueno en esta primera unidad se recopiló un poco sobre lo que nos dio a conocer el docente en las clases, estas informaciones nos ayuda de mucho ya que aprendemos sobre el sistema de computación y así poder saber más de esta tecnología para poder hacer los trabajos de escuela, labores y entre otros.

Unidad II: procesador de texto

En esta unidad explicare sobre el procesador de un texto que esto quiere decir que es un programa o aplicación de informática la cual tiene una función de crear o modificar documentos de texto escrito en la computadora. Podría decir que un procesador de texto es la versión moderna de una máquina de escribir con más funciones y versatilidad.

En lo aprendido sabemos que tiene funciones importantes como una posibilidad de la corrección ortográfica y gramatical, además que tiene como diccionario de facilitar tareas. *Procesador de texto que mas se utilizan:* Word, de Microsoft, Notepad, wordpad, openoffice, wordperfect, kword.

Un elemento básico de Word(Microsoft office Word 2016) es una de las aplicaciones que acompañan a Windows 10. Esto se trata de un procesador de texto un software para la creación, edición, modificación y procesamiento de documentos de texto con formato: tipo, tamaño de la tipografía, colores, tipos de párrafos, efectos artísticos, entre otros.

Mencionare algunos metacomandos y su uso:

Cortar(ctrl+x), copiar(ctrl+c), pegar(ctrl+v), deshacer(ctrl+z), rehacer(ctrl+y), reducir tamaño de fuente(ctrl+]) y entre otros.

En este tema podemos encontrar igual sobre los formatos de documentos de una computadora la cual podemos saber que su estructura y su organización de datos que almacena un archivo, existen diferentes tipos de formatos para distintos tipos de archivos por ejemplo (.docx para texto, .jpeg para imágenes, .mp3 para audio, mp4 para video, .doc para documento en MS Word, .odt para documento editables de openoffice, .pdf para documentos digitales). Otro que podemos encontrar son los bordes y sombreados que estos se utilizan para resaltar algunos párrafos del documento, el sombreado de palabra o párrafos les da un color de fondo la cual se utiliza al cambiar el tema.

Las numeraciones y viñetas son elementos que sirven para utilizar en una estructura listas o texto en programas como Word y adobe incopy. Las tabulaciones sabemos que nos sirve para para alinear texto a la izquierda o derecha. En los formatos de tabla son serie de atributos que pueden aplicar a una tabla para darle un estilo.

Los otros puntos del procesador de texto son, insertar y eliminar celdas, filas o columnas, combinar y dividir celdas, dirección de texto, imagen y cambio de formato, formas y cambio de formato y wordart. Esta unidad el docente nos dio a conocer todos los puntos del procesador que se encuentra en una computadora, en su clase nos explico paso a paso de cada subtema.

Unidad III: creación de documentos profesionales

El docente nos dio a conocer sobre un poco de este tema ya que igual podemos aprender sobre como crear documentos el primer punto es:

Combinación de correspondencia de Word: este es una herramienta la cual permite a los usuarios generar una lista de contacto o insertar una información.

Carta modelo: este es un documento de Word que contiene un formato de un uso general al que se puede personalizar ciertos datos.

Base de datos: sabemos que este es un conjunto de datos que se puede organizar bajo un mismo contexto, relacionados en tablas las cuales están compuesta por columnas y filas.

Uso de herramienta de correspondencia: este se compone por pasos que lleva para crear las bases de datos, desarrollar, ir a los menú, guiones, clic, seleccionar destinatario, verificar la conexión a la base de datos, insertar los campos, clic en insertar campo combinado y etc.

Apa: este es un conjunto de pautas para una comunicación académica clara y precisa que ayuda a los autores a la excelencia de la escritura.

Tabla de contenido: es la lista de los títulos o temas y subtemas, estructurado en el documento.

Referencia bibliográfica: este es un conjunto mínimo de datos que sirven para identificar y describir un documento u otro tipo de obra intelectual.

Cita bibliográfica: este es una herramienta que sirve para reproducir un fragmento de un texto insertándose en un discurso propio.

Bibliografía: como ultimo punto este se relaciona como un conjunto de libros o escritos utilizados como un material de consulta o un soporte documental para la investigación y para una elaboración de trabajo escrito o monográfico.

Desde el primer día de clases el docente nos dios poco a poco la explicación de cada unidad y así nos dio a interactuar de como saber mas sobre la computadora ya que hay alumnos que casi no conocen sobre las funciones o características de una computación. Gracias al docente nos dio sus dictados y practicas en clases para saber mas de la computadora.

Bibliografía

Bryn, p. (1995). que diccionario para usuarios de computadoras. mexico.

<http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>. (11 de enero de 2011). En *antologia* .