



UNIVERSIDAD DEL SURESTE



**LICENCIATURA EN MEDICINA
VETERINARIA Y ZOOTECNIA**

CAMPUS TUXTLA GUTIÉRREZ

COMPUTACIÓN I

RESUMEN 96-107

PRESENTA:

KEILA JACQUELINE GALLARDO RAMAYO

ASESOR:

MARIA JOSE RAMIREZ REYES

TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS. NOVIEMBRE 2024

4.3.2.- ORIGEN DE INTERNET.

Orígenes de Internet: Surgió en la década de 1960 en ARPA (hoy DARPA) como respuesta a la necesidad de mejorar el uso de computadoras sin duplicar esfuerzos y recursos.

ARPANet y comunicaciones: ARPANet fue clave en el desarrollo de redes iniciales de alta velocidad, permitiendo la colaboración entre instituciones y el intercambio de información.

Avances tecnológicos: En 1961, se teorizó sobre la conmutación de paquetes, resultando en una red pionera en comunicaciones. En 1969 se creó la primera red interconectada entre UCLA y Stanford.

Mitología de ARPANet: Aunque se creía que ARPANet se diseñó para resistir ataques nucleares, la verdadera razón era la fiabilidad de los nodos de conmutación.

Demostración pública de ARPANet: En 1972 se demostró públicamente la nueva red, lo que condujo a la creación de un programa de investigación para interconectar redes.

Evolución de TCP/IP: En 1983, ARPANet adoptó el protocolo TCP/IP. En 1986, se creó NSFNET como red principal en Estados Unidos, y en 1989 se integraron los protocolos OSI en Internet.

En la década de 1990, Internet experimentó un auge con la creación del primer cliente y servidor web, popularizando su uso.

La participación de usuarios no académicos ni gubernamentales llevó al cuestionamiento de la subvención estatal y la prohibición de uso comercial.

En 1993, se levantó la prohibición, permitiendo el inicio de la integración de redes privadas.

En 2006, Internet superó los mil millones de usuarios, con una proyección de llegar a 2000 millones en diez años.

Actualmente, más de 2270 millones de personas utilizan Internet, representando el 33% de la población mundial.

Internet ha evolucionado de una red gubernamental a una red global interconectada accesible para todos.

Se destaca la comunicación entre redes a través de un lenguaje común, TCP/IP, que garantiza la interoperabilidad de diferentes participantes.

La red de redes, Internet, se basa en el protocolo TCP/IP y permite la conexión global de computadoras.

Internet: INTERconnected NETworks o INTERnational NET, una red mundial en constante evolución y crecimiento.

Herramientas de Internet

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario dinámico que cambia la experiencia de aprendizaje al promover la búsqueda, creación y compartir de información para obtener retroalimentación de varios interlocutores. Constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0, las cuales se agrupan en herramientas colaborativas, redes sociales, mapas conceptuales y mentales, presentaciones, podcast, blogs y wikis.

Herramientas Colaborativas

Google Drive y Dropbox permiten el trabajo simultáneo de documentos, fomentando la participación y motivación de los estudiantes.

Redes Sociales

Facebook, Twitter, Youtube y Vimeo se utilizan en educación para compartir contenido y fomentar la participación de los estudiantes.

Mapas Conceptuales y Mentales

Herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us permiten organizar y representar gráficamente conceptos e ideas virtualmente.

Presentaciones

Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd facilitan la publicación y compartición de contenido de presentaciones para recibir comentarios del público.

Podcast

Audacity, Podomatic y SoundCloud son utilizados para transmitir explicaciones breves en el área educativa, especialmente en la enseñanza de idiomas.

Blog

WordPress y Blogger son herramientas para crear blogs donde los estudiantes pueden publicar artículos, resultados de investigaciones y actividades.

Wiki

Wikispaces y Pbwiki permiten la creación colaborativa de contenido, fortaleciendo el trabajo en equipo y la creación de material educativo por parte de los estudiantes. Además, se destaca la importancia de las herramientas como medios para facilitar el aprendizaje y generar habilidades informáticas, sin sustituir al tutor virtual, sino transformando su rol hacia uno más participativo y facilitador.

¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?

La World Wide Web (www) fue creada a principios de los años 90 en el CERN por Tim Berners-Lee. Inicialmente, se denominó como "malla", que hacía referencia a una red de nodos. En 1993, la web se abrió al uso público con la llegada de Mosaic, el primer

navegador gráfico que funcionaba también como editor de páginas web. En 1994, Netscape Navigator surgió como una evolución de Mosaic.

En 1994, Tim Berners-Lee estableció el World Wide Web Consortium (W3C) con el objetivo de crear estándares y recomendaciones para la web, basada en tecnologías libres y accesible para todos sin patentes ni derechos de autor, lo cual impulsó su rápida expansión.

Las páginas web se estructuran mediante lenguajes de marcado como HTML, CSS y JavaScript. HTML es el lenguaje estándar que ha evolucionado especialmente con la llegada de smartphones. CSS define el aspecto visual, mientras que JavaScript controla funcionalidades del navegador.

Los lenguajes PHP, JSP y ASP.Net se utilizan en el servidor para controlar recursos y crear páginas web dinámicas. Por otro lado, el direccionamiento URL permite encontrar recursos en internet mediante un nombre único que se traduce a una dirección IP a través de un servidor DNS.

El protocolo HTTP facilita la comunicación entre ordenadores en la web a través de una serie de pasos como conexión, solicitud, respuesta y desconexión. Para mantener información entre sesiones, se utilizan cookies o la transferencia de parámetros mediante formularios y scripts. Por su parte, el protocolo HTTPS ofrece un nivel adicional de seguridad mediante el cifrado de la información transmitida, evitando posibles interceptaciones y desciframientos.

NAVEGADORES Y BUSCADORES

Un navegador web es un programa que permite visualizar páginas web con diversos contenidos multimedia. No editan páginas web actualmente, pero han añadido funciones más allá de la navegación. Los navegadores más usados son Chrome, Safari, Firefox, Edge y Opera en PC, y UC Browser, Dolphin y Maxthon en dispositivos móviles.

Las páginas web alojan una gran cantidad de información, y para encontrarla se utilizan buscadores como Google, Bing, DuckDuckGo y

Yahoo. Estos motores web rastrean la red para organizar y mostrar resultados relevantes.

CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

El correo electrónico es un servicio de red que permite enviar mensajes a destinatarios en cualquier parte del mundo. Se puede incluir texto, documentos, imágenes, música, videos, etc. Es utilizado como principal medio de comunicación por instituciones, empresas y particulares debido a su facilidad de uso, rapidez y bajo coste. Los mensajes se envían casi instantáneamente y se pueden recibir respuestas de la misma manera.

Tener un buzón de correo en Internet es similar a una casilla postal, pero sin necesidad de ir físicamente a recoger los mensajes. Los mensajes se almacenan en el proveedor de acceso y se reúnen en el destino. La dirección de correo electrónico se forma por identificador de usuario, proveedor de servicio y dominio.

Existen riesgos en el correo electrónico, como virus en archivos adjuntos, hoax (mensajes falsos) y spam (información publicitaria no solicitada).

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

La transferencia de archivos implica mover archivos de un dispositivo de almacenamiento a otro, ya sea localmente o remotamente por Internet. Hay programas que facilitan esta tarea de forma rápida y segura a través de una conexión remota.

VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

Como todos sabemos, vivimos en un mundo altamente dependiente de los sistemas de información, gran parte de nuestras decisiones laborales están basadas sobre la información que los sistemas informáticos nos brindan. Esta información, almacenada en archivos, al poder transferirse a puntos remotos en el planeta en tan sólo segundos, permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones.

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP.

Internet para hacer la transferencia de archivos de manera más simple y transparente para el usuario, y lo que es mejor en la mayoría de los casos están integrados en soluciones mayores como la de web conferencia..