

# COMPUTACION

## MECÁNISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION

### Mecanismo de Anticitera

Se cree que es la primera computadora analógica de la historia, creada entre los años 205 y 60 a.C. Este mecanismo fue descubierto en 1901 en la isla griega de Anticitera por buceadores que encontraron una serie de engranajes de bronce. Se cree que era una caja de madera de 340 x 180 x 90 mm que contenía al menos 30 engranajes de bronce

### Pascalina

Inventada en 1642 por Blaise Pascal, esta máquina representaba los datos mediante las posiciones de los engranajes

## FUNCIONES BASICAS DEL CPU

La CPU es el componente principal que procesa las señales y hace posible la computación. Actúa como el cerebro de cualquier dispositivo de computación. Obtiene instrucciones de la memoria, realiza las tareas necesarias y envía la salida a la memoria.

## DIFERENCIA ENTRE SOFTWARE Y HARDWARE

el hardware es la parte física del dispositivo, esto es, sus accesorios, mientras que el software comprende el conjunto de códigos del sistema operativo.

## EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

**Máquina de sumar de Pascal:** Blaise Pascal inventó esta máquina mecánica en 1642 para ayudar a su padre a calcular impuestos.

**Primera generación de computadoras:** Estas máquinas se basaban en válvulas y tubos al vacío, y se programaban con tarjetas perforadas. Se desarrollaron durante la Segunda Guerra Mundial para descifrar códigos secretos enemigos

**Segunda generación de computadoras:** Se caracterizaron por usar circuitos transistorizados en lugar de válvulas al vacío

**COBOL:** Fue el primer lenguaje de programación de alto nivel que se pudo transportar entre diferentes modelos de computadoras

**IBM 5100:** Fue una computadora de escritorio que se introdujo en 1975

## DIFERENCIA ENTRE COMPUTADORA Y DISPOSITIVOS DIGITALES

Una computadora es una máquina digital que ejecuta una serie de comandos para procesar datos de entrada y obtener información. Los dispositivos digitales son una parte fundamental de la vida cotidiana y pueden incluir smartphones, tabletas, ordenadores portátiles y relojes inteligentes

## SISTEMAS OPERATIVOS BASICOS

Los sistemas operativos más comunes para computadoras, o los que te van a ofrecer en el mercado cuando estés buscando un equipo son: Microsoft Windows, Mac OS y Linux.

## PAQUETERÍAS DE TRABAJO

Un paquete de trabajo es un grupo de órdenes de trabajo asociadas a la misma orden de trabajo de nivel superior. Los paquetes de trabajo se usan para gestionar órdenes de trabajo y tareas relacionadas de manera más eficiente