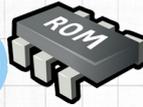


MEMORIA ROM

CONCEPTO

La memoria ROM (memoria de solo lectura) es un tipo de memoria no volátil que almacena información de forma permanente en un chip.



FUNCIONES

Almacenar el sistema operativo, como Android, iOS, Windows o Linux.

Almacenar la BIOS (Basic Input Output System), que es el sistema de arranque de la computadora.

Almacenar programas de arranque y software de recuperación.

CARACTERÍSTICAS

Los datos se codifican para evitar que se sobrescriban.

No se puede acceder directamente a la información almacenada en la ROM.



Para acceder a los datos de la ROM, se deben transferir a la RAM, donde el procesador puede acceder a ellos.

Opera más lentamente que la RAM.

Su contenido suele ser introducido en el sistema por el fabricante.

TIPOS

Existen versiones de memoria ROM que pueden ser programadas y reprogramadas, como las EPROM y Flash EEPROM.



A diferencia de la memoria RAM, la ROM es capaz de almacenar información por largos periodos de tiempo, y no se borra al desconectar los dispositivos, lo que la hace una memoria no volátil.

MEMORIA RAM

CONCEPTO

Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador.



Es de acceso aleatorio porque no se sigue un orden estricto para el uso de la información que almacena, razón por la que se escribe o se lee más rápido que la CPU. Sus módulos se insertan en las ranuras de memoria de la placa base.

FUNCIÓN

recoge nueva información, organiza la información para que tenga un significado y la recupera cuando necesita recordar algo.



El recuerdo de rostros, datos, hechos o conocimientos consta de tres etapas: codificación, almacenamiento y recuperación.

TIPOS

memoria RAM DDR1 y la SDRAM.



CARACTERÍSTICAS

Estandares
Compatibilidad
Velocidad
Capacidad de chips y módulos
Flexibilidad
Manejo de memoria temporal
Memoria de acceso aleatorio

SISTEMAS OPERATIVOS

CONCEPTO

conjunto de programas que permite la interacción entre el hardware y las aplicaciones de un dispositivo, como un ordenador o teléfono.



Se trata de un componente fundamental que gestiona los recursos del sistema y permite que funcionen los programas.

FUNCIONES

Gestionar la memoria del sistema
Cargar los programas y determinar su prioridad
Correr procesos



Administrar los dispositivos de hardware
Organizar los archivos y directorios
Notificar sobre el estado del dispositivo y posibles errores
Controlar la seguridad del dispositivo

SISTEMAS OPERATIVOS

Windows, para ordenadores
macOS, para ordenadores
Linux, para ordenadores
Android, para dispositivos móviles
iOS, para dispositivos móviles



Los sistemas operativos básicos se han desarrollado principalmente para dispositivos móviles, como teléfonos y tablets, pero también para relojes inteligentes.

Nombre del alumno:
Yamilet Ventura Escalante

MATERIA :
COMPUTACIÓN

GRADO Y GRUPO:
1° B

TRABAJO:
SUPER NOTA

