



Nombre del Alumno: Dayra Mayrín Aguilar Gómez.

Nombre del Profesor: Carlos Alberto Trujillo Domínguez.

Nombre de la Materia: Computación Básica.

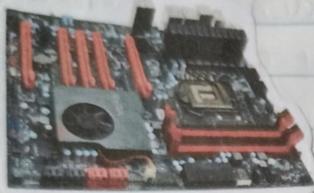
Nombre del Trabajo: Mapa Conceptual.

Cuatrimestre: 1°

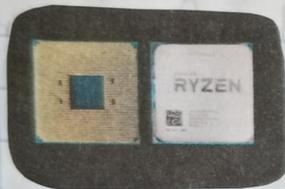
COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA

XIX
09 SEP 2024

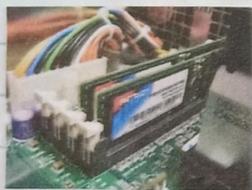
Tarjeta madre: Es una tabla de circuitos que sirve como la base de la computadora. Se localiza al lado o al fondo del chasis de la computadora. Se llama tarjeta madre debido a que existen 'hijos' de circuitos alrededor, que se conectan en esta placa base más grande.



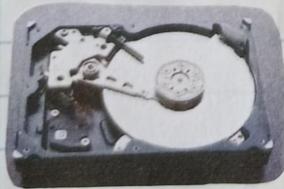
Microprocesador (CPU): Procesa toda la información que se hace pasar por la computadora. Interpreta y ejecuta muchos de los otros elementos de hardware de la computadora y del software. Por eso se le conoce como el cerebro de la computadora.



Memoria RAM: Es un tipo de memoria capaz de almacenar datos y resultados cuyo uso será temporal. Este tipo de RAM transfiere la información más rápidamente sin reducir el desempeño total de la computadora. Mientras mayor sea la RAM de una PC, mayor será su rendimiento y velocidad al momento de ejecutar programas.



Disco duro: Dispositivo empleado por el computador para guardar todo tipo de archivos y datos digitables en distintos formatos. Cuentan con la capacidad de almacenar la información que se almacena en él por un tiempo indefinido.



Tarjeta de video: Procesa todos los archivos generados por el CPU que van destinados a ser representados en el monitor. Puede recibir y procesar una mayor cantidad de datos digitales que buscan representar imágenes en pantalla.



Tarjeta de red: Cuenta con una serie de puertos que hacen posible conectar el equipo a una red informática y compartir archivos o recursos.



Fuente de alimentación: Se trata del corazón y los pulmones de la computadora. Es el responsable de recibir la corriente alterna y transformarla en corriente continua. Se encarga de enviar el voltaje exacto que amerita cada componente de la computadora.



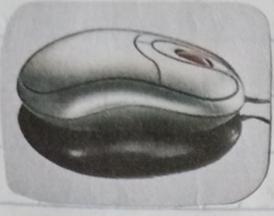
Monitor: Es un dispositivo de salida que representa de manera visual, la interfaz del sistema operativo. Permite la interacción entre el usuario y la PC.



Teclado: Dispositivo de entrada que permite ingresar datos al computador por medio de teclas. Brinda de manera cómoda y práctica ingresar datos al ordenador.



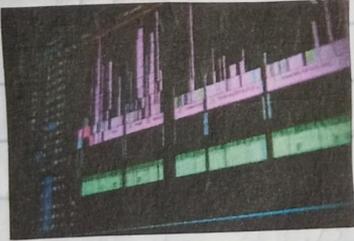
Mouse: Dispositivo de entrada que permite que el usuario pueda interactuar con el interfaz del sistema operativo. El movimiento detectado por el mouse envía instrucciones a la computadora para mover el cursor en la pantalla y así interactuar con el software.



Unidad lectora de discos: También conocido como lector óptico, es un dispositivo de entrada. Permite leer o reproducir los archivos almacenados en CDs, DVDs o BluRay.



Software: Representa todos los elementos intangibles que requiere el equipo para funcionar.



Placa de sonido: Permite a la computadora reproducir sonidos.

