

Roompecabezas

Los rompecabezas ofrecen a los niños y niñas la oportunidad de pensar y razonar.

Pasta para modelar para niños de 1 a 3 años

Los niños y niñas aprenden distintos colores y fortalecen la coordinación de sus ojos y manos, desarrollan su destreza y creatividad y aumentan su habilidad de manipular objetos.

Bloques de construcción para niños de 1 a 3 años

Que los niños y niñas aprenden los distintos colores y fortalecen la coordinación de sus ojos y manos, aumentan su habilidad de manipular objetos y mejoran su destreza

TIPOS DE JUEGOS Y ACTIVIDADES PARA ESTIMULAR A LOS NIÑOS

Libro de cartón

Los bebés de entre 1 y 3 meses ven todo mejor desde una distancia de entre 25 y 35 centímetros. A partir de los 3 meses su campo de visión aumenta. Los bebés se relajan emocional, física y mentalmente.

Títeres para bebés

Los juegos de títeres, en las manos de un adulto creativo y sensible, brindan una oportunidad idónea para plantear cuestiones y problemas difíciles.

Dominó para niños de 1 a 3 años

Permita que los niños y niñas jueguen con las piezas de dominó libremente. Hágales preguntas sobre lo que están haciendo. Pueden intentar apilarlas en montones, formando filas u otros dibujos.

ACTITUD DE LOS PADRES, MADRES Y MAESTROS FRENTE AL JUEGO

el juego en sus diferentes formas es muy beneficioso para el desarrollo de las capacidades de los niños y que dará buenos frutos a lo largo de su vida.

Es muy importante que colaboremos, tanto los educadores como los padres con este proceso evolutivo en la vida del niño

o el niño se expresa mediante el juego, es por ello que adecuamos en todo momento los espacios para que el niño pueda jugar libremente y que expanda su imaginación.

es vital admitir la importancia del juego e incluirla en la vida del niño como una faceta principal en su vida en la que estamos nosotros de guías y colaboradores.

La infancia tiene sus propias maneras de ver, pensar y sentir; nada hay más insensato que pretender sustituirlas por las nuestras.

EL NIÑO Y EL JUEGO EN SU DESARROLLO A TRAVÉS DE LOS AÑOS

JUEGO SIMBÓLICO

Aparece cuando el niño ha adquirido la capacidad de representación, mediante la cual representa acciones reales e imaginadas, emula la acción de los mayores y se transforma en cualquier personaje.

JUEGO FUNCIONAL

Es un juego de ejercicio que no entraña ningún simbolismo ni técnica alguna específicamente lúdica, pero que consiste en repetir con placer actividades adquiridas con un fin de adaptación.

JUEGO DE CONSTRUCCIÓN

El juego de construcción comienza alrededor de los 12 meses y se puede definir como un conjunto de acciones coordinadas hacia un fin específico, donde los materiales utilizados cobran especial relevancia.

JUEGO DE REGLAS

Las reglas aparecen tímidamente, favorecidas por el juego simbólico, a partir de los 4 o 5 años, pero no será hasta el periodo de las operaciones concretas, comprendido entre los 6-7 y los 12 años, que dichas reglas se conviertan en la base específica de los juegos infantiles.

CONSTRUCCIONES DE JUEGOS Y MATERIALES PARA LA ESTIMULACION TEMPRANA

La elección de los juguetes irá muy acorde a la edad del niño, pues según va creciendo, no solo cambian sus gustos,

Adquieren toda una serie de habilidades y destrezas que harán que puedan jugar con juguetes más sofisticados

COMITAN DE DOMINGUEZ CHIAPAS

MATERIA: Estimulación temprana

TEMA: Mapa conceptual

GRADO: 4

GRUPO: A

**NOMBRE DEL ALUMNO (A): JANETH DEL ROCIO GARCIA
GARCIA**

PROFESORA: GUADALUPE DE LOURDES ABARCA FIGUEROA

