



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Nombre del maestro:

Andres Alejandro Reyes Molina

Nombre del alumno:

Oneyda Elizabeth Perez Hernandez

Nombre de la materia:

Computacion

Actividad:

Super nota



ONEYDA

SUPER

NOTA



SUPER

NOTA

COMPUTACIÓN:

EVENTOS HISTÓRICOS QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

Siglo XVII (1642) - Blaise Pascal inventa la primera calculadora mecánica conocida como Pascalina.
1837 - Charles Babbage diseña la Máquina Analítica, un mecanismo avanzado

1936 - Alan Turing desarrolla el concepto de la Máquina de Turing, una máquina teórica capaz de ejecutar cualquier operación matemática

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

Ábaco (3000 a.C.) - El ábaco es uno de los primeros dispositivos de cálculo, usado en Mesopotamia y más tarde en China.

Pascalina - Blaise Pascal inventa esta calculadora mecánica en 1642, que usaba ruedas dentadas para realizar operaciones de suma y resta.

Máquina de Leibniz - Gottfried Wilhelm Leibniz crea la Stepped Reckoner en 1672, capaz de realizar sumas, restas, multiplicaciones y divisiones
Máquina Diferencial y Máquina Analítica - Charles Babbage diseñó estas máquinas en el siglo XIX.

1944 - Se construye el ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer), una de las primeras computadoras electrónicas de propósito general en los EE.UU.

1945 - John von Neumann introduce la arquitectura que lleva su nombre, la cual define una computadora con memoria para almacenar tanto datos como instrucciones. Este diseño aún es la base de las computadoras modernas.

LA COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Una computadora es un dispositivo electrónico que procesa información y ejecuta operaciones mediante programas, siguiendo un conjunto de instrucciones lógicas.

Sus principales elementos son:

- CPU (Unidad Central de Procesamiento): Realiza los cálculos y operaciones lógicas.
- Memoria (RAM): Almacena temporalmente los datos e instrucciones en uso.
- Almacenamiento: Dispositivos que guardan los datos de forma permanente, como discos duros o SSD.
- Dispositivos de Entrada y Salida: Permiten interactuar con la computadora, como teclado, ratón y pantalla.

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Computadora: Su capacidad de procesamiento, almacenamiento y flexibilidad le permite ejecutar una amplia gama de programas y aplicaciones complejas.

- Tablet o Smartphone: Estos dispositivos, aunque poderosos, están diseñados principalmente para la portabilidad y la conectividad, y sus sistemas operativos están optimizados para interfaces táctiles.
- Consolas de Videojuegos: Orientadas al entretenimiento y juegos, tienen hardware especializado para gráficos y rendimiento en videojuegos, pero con capacidades de procesamiento más limitadas fuera de este ámbito.

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

Las computadoras usan sistemas de codificación binaria, representando datos en 1 y 0. Los sistemas de codificación básicos

- Binario: Es la base de la computación moderna, donde la presencia o ausencia de voltaje se representa en bits como 1 o 0.
- ASCII (American Standard Code for Information Interchange): Representa texto usando un conjunto estándar de caracteres con códigos numéricos.
- Unicode: Expansión de ASCII, que incluye caracteres de múltiples idiomas y símbolos, utilizado en la mayoría de las aplicaciones modernas.

FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU:

El CPU, o Unidad Central de Procesamiento, es el "cerebro" de la computadora. Realiza operaciones aritméticas y lógicas, gestiona la memoria y ejecuta instrucciones de los programas. Funciona en ciclos de reloj, que determinan la velocidad con la que procesa datos. Su función es interpretar y ejecutar las instrucciones de un programa de forma ordenada.

COMPUTACIÓN:

SISTEMAS OPERATIVOS Y CLASIFICACIÓN:

Un sistema operativo (SO) es el software que permite que el hardware y el software de una computadora trabajen en conjunto. Los SO se clasifican principalmente en:



WINDOWS: FUNCIONES Y ENTORNO

Windows es uno de los sistemas operativos más populares en computadoras personales. Ofrece un entorno gráfico de usuario (GUI) intuitivo, donde se puede interactuar mediante ventanas, íconos, y un menú de inicio. Algunas funciones destacadas incluyen:

Explorador de Archivos: Permite organizar y acceder a archivos y carpetas.

- **Sistema de Notificaciones:** Avisa al usuario de eventos y cambios en el sistema.
- **Microsoft Edge:** Navegador web predeterminado.
- **Configuración del Sistema:** Se puede personalizar y administrar la configuración de hardware y software.

- **SO de escritorio:** Ejemplos incluyen Windows, macOS y Linux. Diseñados para PC de escritorio y laptops, son versátiles y compatibles con una amplia variedad de software.
- **SO de móviles:** Incluyen iOS, Android, y HarmonyOS. Están optimizados para pantallas táctiles, comunicación móvil y eficiencia energética.
- **SO embebidos:** Son específicos de dispositivos electrónicos como electrodomésticos y sistemas automotrices, con funciones dedicadas y optimizadas para cada aplicación.

