



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

LIC. PSICOLOGÍA

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN

CATEDRÁTICO:
ANDRÉS ALEJANDRO REYES MOLINA

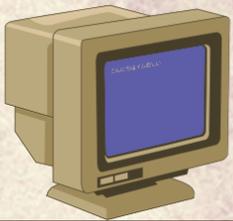
PRESENTA:
RICARDO HERNANDEZ DOMINGUEZ

MATERIA:
COMPUTACION I

GRADO: 1 GRUPO: "A"



ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION



REALIZADO POR:
Ricardo Hernández D.

1.1 EVENTOS HISTORICOS IMPORTANTES QUE LLEVAN A LA INVENCION DE LA COMPUTADORAS

la idea nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas eran un proceso tedioso y propenso a errores.

- **Maquina Analítica (siglo XIX):** Diseñada por Babbage, era una máquina que podía realizar cualquier cálculo matemático usando tarjetas perforadoras.
- **Telar de Jacquard:** inventada por Joseph-Marie usaba tarjetas perforadoras para controlar el patrón tejido por el telar.
- En 1947 se construyó la universidad de Pennsylvania la **ENIAC** que fue la primera computadora electrónica por John Mauchly



1.3 DEFINICION DE COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica, que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos.

Software: el conjunto de programas, aplicaciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo

Hardware: la parte física de la computadora, es todo lo que se puede tocar como el CPU, monitor, teclado etc

1.2 MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

Tubos de vacío: Inventados en 1904 por el físico inglés John Ambrose Fleming, es un componente eléctrico utilizado para ampliar, conmutar o modificar una señal eléctrica mediante el control de movimiento de los electrones en un espacio vacío a muy baja presión.

Tambores magnéticos: dispositivo de almacenamiento de datos. fue la primera memoria de computadora inventada en 1932 por Gustav Tauschek, en Austria.

Tarjetas perforadas: fueron los primeros medios utilizados para ingresar información a una computadora en los años de 1960 y 1970.

Puerta lógica AND: Construida en 1924 por Walther Bothe, funciona como un candado que solo se abre si todas las llaves están puestas.

Máquina diferencial: Construida en 1930 por Vannevar Bush, era capaz de resolver ecuaciones diferenciales.

1.3.1 DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION.

La computadora es un sistema digital que procesa información y la muestra en una interfaz, mientras que otros dispositivos de computación pueden ser de entrada, salida o entrada/salida



1.4 DESCRIBIR ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

La codificación es un proceso que asigna claves numéricas a las respuestas de preguntas abiertas.

Algunos elementos básicos de la programación son:

Palabras reservadas, Operadores, Variables, Constantes, Identificadores, Caracteres especiales, Expresiones, Instrucciones.

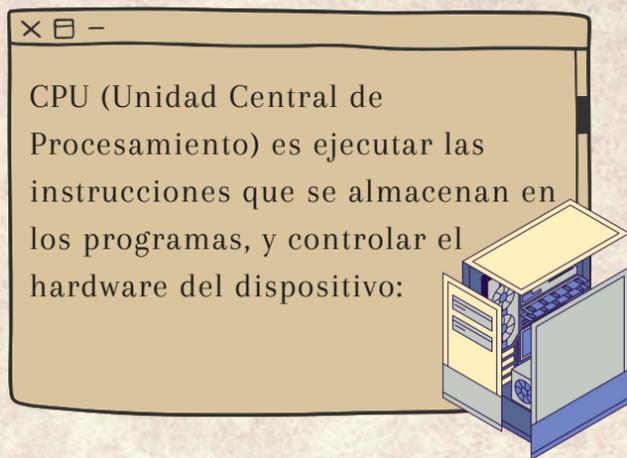
1.6 CONCEPTO SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS

conjunto de programas que se encarga de gestionar los recursos de un dispositivo, como la memoria, el disco, los periféricos y los medios de almacenamiento.

Los sistemas operativos se pueden clasificar según la cantidad de sesiones de usuario que permiten ejecutar:

- **Monosesión:** Sistemas operativos que solo permiten una sesión de usuario.
- **Multisesión:** Sistemas operativos que permiten ejecutar varias sesiones de usuario al mismo tiempo.

1.5 FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU



1.7 WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Windows es un sistema operativo desarrollado por Microsoft que permite a los usuarios manejar un ordenador de forma accesible.

El entorno de Windows es el conjunto de componentes visuales y funcionales que incluye el sistema operativo, como la interfaz gráfica de usuario (GUI), el escritorio, la barra de tareas, los iconos, los menús y las ventanas.

Su función es proporcionar un entorno visual intuitivo y atractivo para que el usuario pueda acceder a las funciones del ordenador a través de íconos.