



COMPUTACIÓN 1.

ALUMNA:

Ana Belén Rodríguez Sánchez.

LICENCIATURA Y CUATRIMESTRE:

1 cuatrimestre en la licenciatura de
psicología

MATERIA:

Computación 1

DOCENTE:

Andrés Alejandro Reyes Molina.

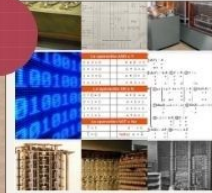
Sign up

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

- Máquinas de cálculo mentales: Los filósofos de la Antigüedad Griega, como Euclides, utilizaban máquinas de cálculo mentales.
- Calculadoras mecánicas: En el siglo XVII se desarrollaron calculadoras mecánicas.
- Máquinas programables: En el siglo XIX se desarrollaron máquinas programables.



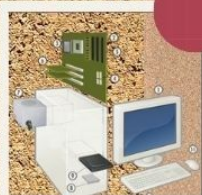
ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

- PASCALINA - 1642 d.C. Blaise Pascal (19 de junio de 1623-19 de agosto de 1662): un precursor de las calculadoras actuales, capaz de sumar, restar, multiplicar y dividir.
- CÓDIGO BINARIO - 1793 (Gottfried Wilhelm Leibniz (1 de julio de 1646-14 de noviembre de 1716): se usa para la representación de textos, o procesadores de instrucciones en computadoras.
- MÁQUINA ANALÍTICA - 1830, MÁQUINA DIFERENCIAL - 1833 (Charles Babbage (26 de diciembre de 1791 - 18 de octubre de 1871): la primera máquina capaz de automatizar un proceso matemático difícil).
- NOTAS DE ADA 1843 (Augusta Ada Byron (10 de diciembre de 1815 - Londres, 27 de noviembre de 1852): primer código de programación de la historia.
- LÓGICA BOOLEANA - 1854 (George Boole (2 de noviembre de 1815 - 8 de diciembre de 1864): Boole sin saberlo había creado los cimientos de la informática, que sería reconocida por Google pues sin su lógica, no existe Google).
- MÁQUINA DE TURING - 1936 (Alan Mathison Turing (23 de junio de 1912 - 7 de junio de 1954): Es un modelo matemático capaz de resolver cualquier problema matemático siempre y cuando este hablado en algoritmo.
- 23 - 1943 (Konrad Zuse (22 de junio de 1910 - 18 de diciembre de 1995): Fue la primera computadora programable y completamente automática.
- PLANCHA DE CARÓ - (1941 - 1945): Fue el primer lenguaje de programación de un nivel alto.



DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Una computadora es un sistema informático compuesto por dos aspectos básicos: el hardware, que significa "soporte físico", y el software, que se refiere a lo intangible o el "programa". Los soportes físicos son elementos electrónicos que trabajan conectados para proporcionar datos, y esos datos son procesados gracias a las instrucciones que proporcionan los programas.



EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Los dispositivos de entrada permiten el ingreso de datos e información mientras que los de salida son los encargados de exteriorizar la información procesada por la computadora. Hay periféricos que son a la vez de entrada y de salida. Como ejemplo, un dispositivo típico de entrada es el teclado, uno de salida es el monitor, uno de entrada/salida es el disco rígido.

DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

- Codificación binaria: Esta es la codificación más básica, utiliza sólo dos símbolos, 0 y 1, para representar información.
- Codificación de caracteres: Este tipo de codificación utiliza un conjunto de caracteres para representar información.
- Codificación de imágenes: Cada formato de imagen utiliza diferentes algoritmos de compresión y descompresión.
- Codificación de audio: El audio se puede codificar en diferentes formatos, como MP3, WAV, AAC, etc.
- Codificación de video: El video se puede codificar en diferentes formatos, como AVI, MP4, MKV, etc.



DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

La CPU es el componente principal que procesa las señales y hace posible la computación. Actúa como el cerebro de cualquier dispositivo de computación. Obtiene instrucciones de la memoria, realiza las tareas necesarias y envía la salida a la memoria.



WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Windows es el sistema operativo de Microsoft y su entorno es el conjunto de componentes visuales y funcionales que ofrece:

- Interfaz gráfica de usuario (GUI)
- Escritorio
- Barra de tareas
- Iconos
- Menús
- Ventanas.

CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.

Los sistemas operativos son un conjunto de programas interconectados diseñados para gestionar los recursos de una computadora, portátil o smartphone. Los principales tipos de sistemas operativos se dividen en monotarea y multitarea. Los sistemas operativos modernos son del segundo tipo, es decir, son capaces de realizar varias tareas al mismo tiempo. Esto también incluye a los 3 sistemas operativos más populares: Microsoft Windows, Linux, MacOS.

≡ BIBLIOGRAFÍA.

- [HTTPS://WWW.BIOGUIA.COM/AMP/INNOVACION/SE-REVELAN-LOS-SECRETOS-DE-LA-ANTIGUA-COMPUTADORA-GRIEGA-QUE-PODIA-PREDECIR-EL-FUTURO_29289743.HTML](https://www.bioguia.com/amp/innovacion/se-revelan-los-secretos-de-la-antigua-computadora-griega-que-podia-predecir-el-futuro_29289743.html).
- [HTTPS://CONCEPTO.DE/INFORMATICA/#:~:TEXT=HISTORIA%20DE%20LA%20INFORM%C3%A1TICA,-KONRAD%20ZUSE%20INVENT%C3%B3&TEXT=POSEE%20MUY%20ANTIQUOS%20ANTECEDENTES%20EN,M%C3%A1QUINAS%20PROGRAMABLES%20DEL%20SIGLO%20XIX.](https://concepto.de/informatica/#:~:text=historia%20de%20la%20inform%C3%A1tica,-konrad%20zuse%20invent%C3%B3&text=posee%20muy%20antiguos%20antecedentes%20en,m%C3%A1quinas%20programables%20del%20siglo%20xix)
- [HTTPS://WWW.SUTORI.COM/EN/STORY/HISTORIA-DE-LAS-COMPUTADORAS-Y-SUS-PRECURSORES--T9W2RWDZCMJFIIT2GFPFBEN4.](https://www.sutori.com/en/story/historia-de-las-computadoras-y-sus-precursores--t9w2rwdzcmjfiit2gfpfben4)
- [HTTPS://CONCEPTO.DE/COMPONENTES-DE-UNA-COMPUTADORA/#:~:TEXT=UNA%20COMPUTADORA%20ES%20UN%20SISTEMA,INTANGIBLE%20O%20EL%20E2%80%9CPROGRAMA%20E2%80%9D..](https://concepto.de/componentes-de-una-computadora/#:~:text=una%20computadora%20es%20un%20sistema,intangible%20o%20el%20e2%80%9cprograma%20e2%80%9d..)
- [HTTPS://ES.M.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/COMPUTADORA#:~:TEXT=PERIF%C3%A9RICOS%20DE%20ENTRADA%2C%20DE%20SALIDA%20O%20DE%20ENTRADA/SALIDA,-V%C3%A9ANSE%20TAMBI%C3%A9N:%20PERIF%C3%A9RICO&TEXT=LOS%20DISPOSITIVOS%20DE%20ENTRADA%20PERMITEN,FLEXIBLE%2C%20C%C3%A1MARA%20WEB%2C%20ETC..](https://es.m.wikipedia.org/wiki/computadora#:~:text=perif%C3%A9ricos%20de%20entrada%2C%20de%20salida%20o%20de%20entrada/salida,-v%C3%A9anse%20tambi%C3%A9n:%20perif%C3%A9rico&text=los%20dispositivos%20de%20entrada%20permiten,flexible%2C%20c%C3%A1mara%20web%2C%20etc..)
- [HTTPS://WWW.ESIC.EDU/RETHINK/](https://www.esic.edu/rethink/)
- [HTTPS://WWW.XATAKA.COM/BASICS/CPU-QUE-COMO-SIRVE/AMPMARKETING-Y-COMUNICACION/QUE-ES-CODIFICACION-DATOS-TIPOS-EJEMPLOS-C#:~:TEXT=1.,EN%20SISTEMAS%20DIGITALES%20DE%20COMPUTADORAS.](https://www.xataka.com/basics/cpu-que-como-sirve/ampmarketing-y-comunicacion/que-es-codificacion-datos-tipos-ejemplos-c#:~:text=1.,en%20sistemas%20digitales%20de%20computadoras)
- [HTTPS://AWS.AMAZON.COM/ES/WHAT-IS/CPU/#:~:TEXT=LA%20CPU%20ES%20EL%20COMPONENTE,LA%20SALIDA%20A%20LA%20MEMORIA.](https://aws.amazon.com/es/what-is/cpu/#:~:text=la%20cpu%20es%20el%20componente,la%20salida%20a%20la%20memoria)
- [HTTPS://WWW.CESUMA.MX/BLOG/LOS-3-SISTEMAS-OPERATIVOS-COMUNES.HTML#:~:TEXT=LOS%20PRINCIPALES%20TIPOS%20DE%20SISTEMAS,MICROSOFT%20WINDOWS%2C%20LINUX%2C%20MACOS.](https://www.cesuma.mx/blog/los-3-sistemas-operativos-comunes.html#:~:text=los%20principales%20tipos%20de%20sistemas,microsoft%20windows%2C%20linux%2C%20macos)
- [HTTPS://WWW.COMPUTERWEEKLY.COM/ES/DEFINICION/MICROSOFT-WINDOWS#:~:TEXT=WINDOWS%20ES%20EL%20SISTEMA%20OPERATIVO,COMO%20SE%20DESCRIBE%20A%20CONTINUACI%C3%B3N.](https://www.computerweekly.com/es/definicion/microsoft-windows#:~:text=windows%20es%20el%20sistema%20operativo,como%20se%20describe%20a%20continuaci%C3%B3n)
- [HTTPS://VIEW.GENIALLY.COM/649CBC6A1E133B0011C185A8/GUIDE-312-ENTORNO-WINDOWS#:~:TEXT=EL%20ENTORNO%20DE%20WINDOWS%20ES,LOS%20MEN%C3%BAS%20Y%20LAS%20VENTANAS.](https://view.genially.com/649CBC6A1E133B0011C185A8/GUIDE-312-ENTORNO-WINDOWS#:~:text=el%20entorno%20de%20windows%20es,los%20men%C3%bas%20y%20las%20ventanas)
- [HTTPS://ES.SLIDESHARE.NET/SLIDESHOW/ENTORNO-DE-WINDOWS-16177548/16177548](https://es.slideshare.net/slideshow/entorno-de-windows-16177548/16177548)

