

**NOMBRE DEL ESTUDIANTE: VICTOR HUGO LOPEZ MORENO**

**NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRÉS ALEJANDRO REYES MOLINA**

**NOMBRE DEL TRABAJO: MAPA CONCEPTUAL.**

**MATERIA: ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA.**

**GRADO: 4°**

## JAVA.LANG

Contiene clases esenciales para el lenguaje java y es el único paquete se importa automáticamente. Aquí están las declaraciones de los objetos, clases, threads, excepciones, wrappers de los tipos de datos primitivos y otras clases fundamentales. Interfaces

## JAVA.IO

Soporta flujos de entrada y salida java. Interfaces Clases: ·  
DataInput ·  
BufferedInputStream ·  
DataOutput ·  
BufferedOutputStream ·  
Externalizable ·  
BufferedReader · FileFilter ·  
BufferedWrite · FilenameFilter

## JAVA.NET

Soporta facilidades de red (URL, sockets TCP, sockets UDP, direcciones IP, conversiones binarias a texto). Interfaces Clases: ·  
ContentHandlerFactory  
Authenticator ·  
DatagramSocketImplFactory ·  
ContentHandler · FileNameMap ·  
DatagramPacket ·

## JAVA.UNTIL

Contiene diversas clases de utilidad (conjunto de bits, enumeración, contenedores, genéricos, Vectores y Hashtable, fecha, hora separación de token, generación de números aleatorios, propiedades del sistema).

# TIPOS DE BIBLIOTECAS DE FUNCIONES

## JAVA.AWT

La librería java.awt proporciona un Abstract Window Toolkit para programación GUI (Interfaz gráfica de usuario), dibujo de gráficos e imágenes, así como también eventos colores, tipo de letras, botones, campos de texto, etc.

## JAVA.APLET

El paquete java.applet permite la creación de applets a través de la clase Applet, proporciona interfaces para conectar un applet a un documento Web y para audición de audio.

## JAVA.MATH

Proporciona cálculos en entero grande y real grande. Clases ·  
BigDecimal · BigInteger

## JAVA.RMI

Este paquete hace posible que un objeto se ejecute en una maquina virtual Java invoque métodos de otro objeto que se ejecuta en la maquina virtual distinta; dichas maquina virtuales pueden encontrarse en ordenadores diferentes conectados a través de una red TCP/IP.

**TODA LA INFORMACIÓN FUE TOMADA DE LA  
ANTOLOGIA DE LA MATERIA ELEMENTOS DE  
PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA**