

UDS

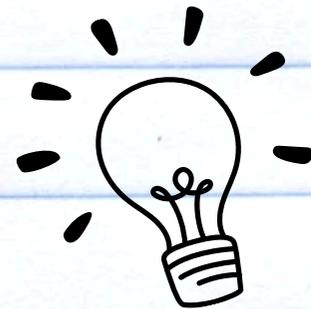
NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACION I

NOMBRE DEL DOCENTE: ALDO IRECTA NAJERA

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: CRISTINA LOPEZ JIMENEZ

CUATRIMESTRE: 1RO

ACTIVIDAD: CUADRO SINOPTICO



COMITAN DE DOMINGUEZ CHIAPAS, A 10 DE NOVIEMBRE DEL 2024



EVENTOS HISTORICOS Y MAS IMPORTANTE QUE LLEVARON A LA INVERCION DE LA COMPUTADORA.

ANTECEDENTES DE LA COMPUTADORA

> SE RETOMARON AL AÑO 4000 A. C. CUANDO SE INVENTARON LAS PRIMERAS MAQUINAS DISEÑADAS PARA LA ARITMETICA Y LAS PRIMERAS REGLAS DE CALCULO.

PRIMERA GENERACION (DE 1940 A 1952)

> INICIA CON LA INTERVENCION DE LAS PRIMERAS MAQUINAS DE CALCULO AUTOMATICAS, QUE PODIAN CONSIDERARSE PROPIAMENTE UN COMPUTADOR.

SEGUNDA GENERACION (DE 1956 A 1964)

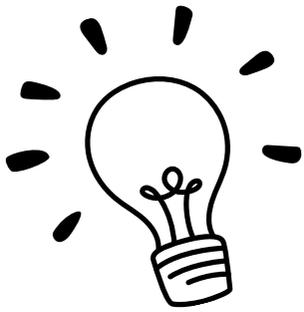
> REPRESENTO UN CAMBIO IMPORTANTE, YA QUE SE SSTITUYERON LAS VALVULAS DE VACIO POR TRANSISTORS, PERMITIERON HACER LAS MAQUINAS MUCHO MAS PEQUEÑAS Y REDUCIENDO ADEMAS DE SU CONSUMO ELECTRONICO.

TERCERA GENERACION (1965 A 1971)

> ESTUVO DETERMINADO POR LA INVERSCION DE LOS CIRCUITOS INTEGRADOS; AUMENTAR A CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO DE LAS MAQUINAS.

CUARTA GENERACION (DE 1972 A 1980)

> LA APARICION DE LOS MICROPROCESADORES, NUEVOS CIRCUITOS INTEGRADOS QUE REUNEN TODO LOS ELEMENTOS FUDAMENTALES DE LA COMPUTADORA.



MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES

EL MECANISMO DE ANTIKYTHERA

UNA COMPUTADORA ANALOGICA DE LA ANTIGUA GRECIA QUE FUNCIONABA CON LA MANO Y SE USABA PARA PREDECIR EVENTOS COMO ECLIPSES Y LAS POSICIONES DE LOS PLANETAS.

LA PASCALINA

LA PRIMERA SUMADORA MECANICA, CREADA EN 1642 POR EL FILOSOFO Y MATEMATICO FRANCES BRAISE PASCAL. FUNCIONABA CON UN MECANISMO DE RUEDAS Y ENGRANDES.

LA CALCULADORA UNIVERSAL O RUEDA ESCALADA DE LEIBNIZ

DISEÑADA EN 1671 POR EL ALEMAN GOTTFRIED WIHELM VON LEIBNIZ, ESTA SUMADORA MECANICA PODIA REALIZAR SUMAS, RESTAS, DIVISIONES Y RAIS CUADRADA.

LAS TARJETAS PERFORADAS

INVENTADAS POR EL FRANCES JOSEPH MARIE JACQUARD EN LOS AÑOS DE LA REVOLUCION INDUSTRIAL. FUERON PERFECCIONADAS

LOS TUBOS DE VACIO

EN 1904, SE USARON LAS PRIMERAS COMPUTADORAS, PERO FUERON REPLAZADOS POR LOS TRANSISTORES, QUE SON MAS PEQUEÑOS, DURAN MAS Y MENOS COSTOSOS.



DEFENIR EL TERMINO DE COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

ES UNA MAQUINA DIGITAL PROGRAMABLE, DE FUNCIONAMIENTO ELECTRONICO, CAPAZ DE PROCESAR GRANDES CANTIDADES DE DATOS A GRANDES VELOCIDADES.

HARDWARE

PARTE FISICA Y TANGIBLE DEL SISTEMA , OSEA, SUS COMPONENTES ELECTRICOS Y ELECTRONICOS, QUE CUMPLEN CON DIVERSAS FUNCIONES FUNDAMENTALES.

SOFTWARE

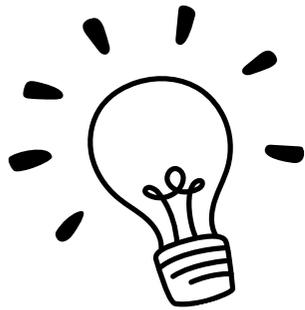
LA PARTE INTANGIBLE, DIGITAL, ABSTRACTA, DEL SISTEMA, QUE SE OCUPA DE LAS OPERACIONES DE TIPO CONCEPTUAL O REPRESENTACIONAL, NORMALMENTE DENTRO DE UN ENTORNO VIRTUAL.

HARDWARE DE ALMACENAMIENTO

OPERA COMO LA "MEMORIA" DEL COMPUTADOR, DONDE SE ALMACENA LA INFORMACION Y LOS DATOS. PUEDE SER DE ALMACENAMIENTO PRIMARIO (INTERNO, DENTRO DEL COMPUTADOR).

HARDWARE DE PROCESAMIENTO

ES DONDE SE LLEVAN ACABO LOS CALCULOS Y SE RESUELVEN LAS OPERACIONES LOGICAS.



DIFERENCIAS Y CARACTERISTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE LA COMPUTACION.

COMPUTADORES PORTATILES



SON COMPUTADORES QUE PUEDES LLEVAR DE UN SITIO A OTRO PORQUE TIENE TODA LAS PARTES INTEGRADAS EN UNA SOLA PIEZA DE MENOR TAMAÑO Y PESO.

CONSOLAS DE JUEGO



SON TIPOS ESPECIALIZADOS DE COMPUTADORES QUE SE UTILIZAN EXCLUSIVAMENTE PARA JUGAR.

TABLEFONOS O PHABLETS



SON LAS CONVINACION IDEAL ENTRE UN SMARTPHONE Y UNA TABLET. TIENE UNA PANTALLA TACTIL QUE MIDE ENTRE 5 Y 7 PULGADAS APROXIMADAMENTE.

COMPUTADORA DE ESCRITORIO



SON LOS MAS COMUNES EN OFICINAS Y CAUSAS, Y REQUIEREN UN ESCRITORIO DEDICADO. SE PUEDEN AGREGARLE PEREFERICO COMO IMPRESORAS, CAMARAS WEB, ETC.

CELULAR



ESTA DISEÑADO PARA ENVIAR MENSAJE DE TEXTO Y HACER LLAMADAS TELEFONICAS, MIENTRAS TANTO LAS COMPUTADORA NO TIENE ESTAS FUNCIONES.



DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA.

PALABRAS RESERVADAS



SE TRATAN DE TODO AQUELLAS PALABRAS QUE TIENEN UN SIGNIFICADO ESPECIAL PARA EL LENGUAJE DE PROGRAMACION QUE SE ESTA UTILIZANDO.

OPERADORES



SE TRATA DE TODO LOS SIMBOLOS QUE INDICA LA APLICACION DE OPERACIONES LOGICAS O MATEMATICAS. ES DECIR, LOS QUE INDICAN EL TIPO DE OPERACION QUE LE VA APLICAR UNO DE LOS MAS DATOS.

VARIABLES



ES EL ESPACIO DONDE SE ALMACENAN Y SE RECUPERAN LOS DATOS DE UN PROGRAMA Y DICHS DATOS PUEDEN VARIAR MIENTAS SE EJECUTA EL PROGRAMA.

CONSTANTE

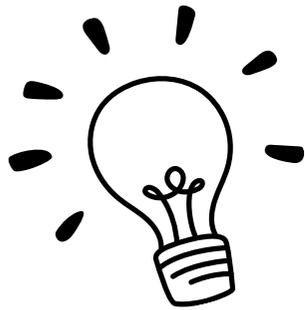


SON AQUELLOS DATOS, NUMEROSOS O ALFANUMERICOS QUE NO VARIAN DURANTE EJECUCION DE UN PROGRAMA.

IDENTIFICADORES



SON UNA SECUENCIA DE CARACTERES, LETRAS, DIGITOS Y SUBRAYADOS QUE DAN NUMEROS A LAS DIFERENTES VARIABLES PARA IDENTIFICARLAS.



FUNCION BASICA DEL CPU.

**FUNCION PRINCIPAL
DEL CPU**

**RECIBIR
INSTRUCCIONES**

**INTERPRETAR
INTRUCCIONES**

**EJECUTAR
INTRUCCIONES**

**CONTROLAR
HARDWARE**



ES EJECUTAR LAS INSTRUCCIONES QUE RECIBE Y PROCESAR LOS DATOS DE LAS MISMAS.



LA CPU RECIBE INSTRUCCIONES DE LA MEMORIA EN FORMA DE CODIGO BINARIO, QUE ES UNA SECUENCIA DE UNOS Y CEROS.



LA CPU TRADUCE EL CODIGO BINARIO EN COMANDOS COMPENSIBLES PARA ELLA.



LA CPU EJECUTA LAS OPERACIONES INDICADAS EN LAS INSTRUCCIONES, COMO CALCULOS MATEMATICOS, MANIPULACION DE DATOS O TAREAS ESPECIFICAS.



LA CPU CONTROLA OTROS COMPONENTES DEL ORDENADOR, COMO LA MEMORIA RAM, EL DISCO DURO Y LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA.



CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVO.

SISTEMA OPERATIVO

ES UN SOFTWARE QUE ACTUA COMO INTERMEDIARIO ENTRE EL HARDWARE Y EL USUARIO DE UN DISPOSITIVO. SU FUNCION ES GESTIONAR LOS RECURSOS DEL SISTEMAS.

ENTORNO

LOS SISTEMAS OPERATIVOS PUEDEN SER EN TIEMPO REAL, DISTRIBUIDOS DE RED MOVILES O INTEGRADOS.

USUARIO

LOS SISTEMAS OPERATIVOS PUEDEN SER MULTIUSUARIO O MONOUSUARIO.

GESTION DE TAREA

LOS SISTEMAS OPERATIVOS PUEDEN SER MONOTAREAS O MULTITAREAS.

GESTION DE RECURSOS

LOS SISTEMAS OPERATIVOS PUEDEN SER CENTRALIZADOS O DISTRIBUIDOS.



WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNOS

DISPOSITOS DE ESCRITORIOS

ES EL AREA DE TRABAJO DEL USUARIO PARA SUS PROGRAMAS. NO ES UNA MANERA DE PROMOVER EL CONOCIMIENTO DE SU PROGRAMA O SU MARCA.

BARRA DE TAREA

ES UN PUNTO DE ACCESO DE LOS PROGRAMAS QUE SE MUESTRAN EN EL ESCRITORIO . CON LAS NUEVAS CARACTERISTICAS DE LA BARRA DE TAREAS DE WINDOWS 7.

AREA DE NOTIFICACION

PROPORCIONA NOTIFICACIONES Y ESTADO. LOS PROGRAMAS BIEN DISEÑADAS. USAN EL AREA DE NOTIICACION ADECUADAMENTE , SIN SER MOLESTO O DISTRAIDO.

PANEL DE CONTROL

PARA AYUDAR A LOS USARIOS A CONFIGURAR CARACTERISTICAS DE NIVEL DE SISTEMAS Y REALIZAR TAREAS RELACIONADAS.

CONTROL DE CUENTAS DE USUARIOS

UNA EXPERIENCIA DE CNTROL DE CUENTAS DE USUARIO BIEN DISEÑADA AYUDA EVITAR CAMBIOS NO DESEADOS EN TODO EL SISTEMA DE UNA MANERA PREDECIBLE Y REQUIERE UN ESFUERZO MINIMO.