

LIC. DISEÑO GRAFICO

JENNYFER GONZALEZ LOPEZ

4to CUATRIMESTRE

Materia:

**MATERIALES Y TECNICAS DE
REPRESENTACION**

Docente:

**LIC. FERNANDA CAMPOS
ROMAN**

Proyecto:

**Creación de una muestra de
materiales y sus aplicaciones gráficas**

Materiales

Estilógrafos:

Es una pluma con varios tamaños con tinta

Plumón:

Se utiliza para remarcar cosas permanentes

Pegamento:

Se utiliza para pegar objetos en otras, etc.

Regla:

Sirve para trazar líneas rectas, o para medir la distancia entre dos puntos.

Tijera:

Se usan para cortar objetos

Cartulina:

Cartón fino que te encuentras a diario como envase, material de papelería o en trabajos manuales.

Cajas:

Se utiliza para guardar cosas

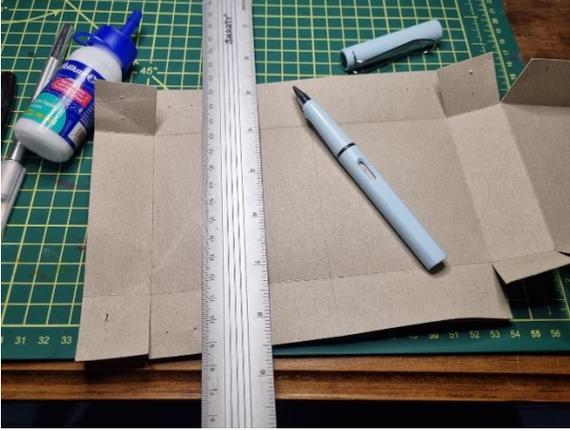
Lápiz:

Se utiliza para trazar o escribir en hojas



Paso 1:

Empezar a trazar



Paso 2:

Cortar con el cúter



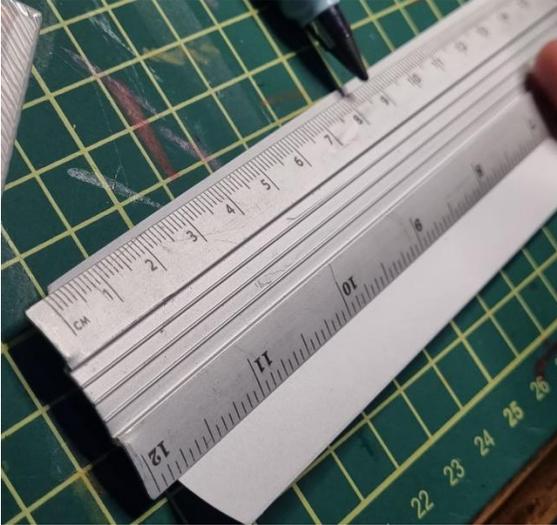
Paso 3:

Empezar a pegar la caja



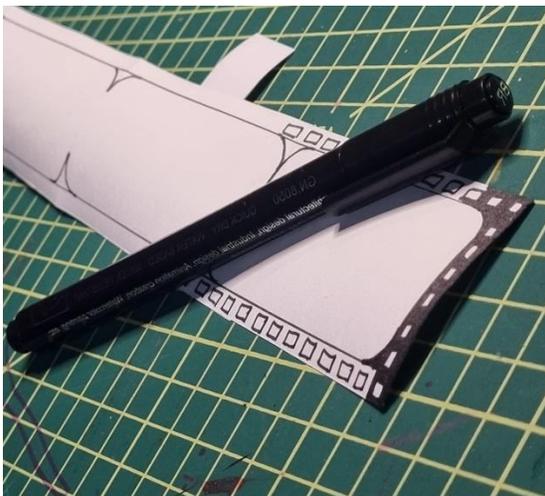
Paso 4:

Trazar y cortar una parte de la cartulina



Paso 5:

Comenzar a marcar las líneas tipo rollo de fotografía



Paso 6:

Forrar la caja principal



Paso 7:

Con una cartulina rosada crear la cámara



Paso 8:

Pegar la cámara arriba de la caja



Paso 9:

En la cinta pegar las imágenes en la caja que va por dentro



Paso 10:

Y así es como quedaría todo junto.

