

# Tipografía 1

**UUDS**

Por: Carlos Andrés Ruiz Morales

## Justificación

En este trabajo empecé por seleccionar el evento ficticio del que iba a tratar mi cartel, en este caso fue sobre algo que me gusta que son los videojuegos, en especial en los videojuegos retros de los 70s y 80s, esta idea me ayudo para poder seleccionar la primera tipografía principal en la que iba trabajar que es la tipografía 8 bits, una tipografía geométrica que se usaba en esta clase de videojuegos esto debido a las limitaciones tecnológicas que había en ese tiempo, pero que también está muy relacionada a la cultura gamer de los videojuegos.

El título del evento sería "game over" una palabra muy usada en los videojuegos que significa "fin del juego", aquí usando el color negro y el amarillo como fondo use la geometría cuadrada para poder crear una contra forma y hacer que el título fuera más llamativo a la vista sin perder la legibilidad del mismo, también usando las formas de iconos de diferentes juegos como lo son Pacman y Mario bro (el honguito) para rellenar los huecos del final y principio de algunas de las letras, además de reformar el tema central del cartel que es los videojuegos, también tuve que adaptar los colores de estos iconos para que siguieran con el minimalismo del cartel al no tener mucho color más que el principal amarillo y el negro.

Después para la información adicional del cartel como lo es la fecha, el lugar en donde se tomará el evento y las diferentes cosas que habrá en él, usé una tipografía diferente, una que fuera fácil de leer dada que esta información sería de un tamaño más pequeña, es por esa razón que decidí usar la tipografía Calibri, una tipografía agradable para el ojo y de fácil lectura, ya con todos los datos colocados de manera jerárquica en importancia y procurando que se vea estéticamente termine el diseño de mi cartel.

# G:MM OVER

20<sup>TH</sup> noviembre

Esports ◆ Música ◆ Cosplay  
Influencers ◆ Tiktokers

📍 Teatro del parque central



## **Bibliografía**

<https://graffica.info/quien-diseno-calibri-la-iconica-tipografia-de-microsoft/>

<https://www.microsiervos.com/archivo/juegos-y-diversion/historia-tipografias-videojuegos-de-8-bits.html>