



**Alumno: Alexis Guillermo
López Villar.**

**Maestro: Oscar Carreri
Romero.**

**Materia: Modelos de
intervención en
psicoterapia.
Licenciatura en
psicología.**

Fecha: 02/11/2024

ECONÓMICO DE FICHAS

1 ¿Que es?

La economía de fichas es una técnica de modificación de conducta que se basa en el principio de reforzamiento positivo. Consiste en otorgar "fichas" o puntos a una persona por realizar comportamientos deseados, las cuales luego pueden ser intercambiadas por recompensas o privilegios.

Tipos 2

- **Definición clara de conductas:** Se deben identificar y definir claramente las conductas que se desean modificar, tanto las positivas como las negativas.
- **Sistema de fichas:** Se establece un sistema de fichas o puntos que se otorgan por realizar las conductas deseadas.

3 Tipos

Recompensas: Se definen las recompensas o privilegios que se pueden obtener a cambio de las fichas.

- **Calendario de recompensas:** Se establece un sistema de intercambio de fichas por recompensas, ya sea por un número determinado de fichas o por un período de tiempo.

Tipos 4

Calendario de recompensas: Se establece un sistema de intercambio de fichas por recompensas, ya sea por un número determinado de fichas o por un período de tiempo.

- **Registro:** Es importante llevar un registro de las fichas ganadas y las recompensas obtenidas.
- **Flexibilidad:** La técnica se puede adaptar a diferentes contextos y necesidades.

5 Ejemplo

Conducta a modificar: Un niño con TDAH tiene dificultades para concentrarse en sus tareas escolares.

Aplicación 6

1. **Definición de conductas:** Se establece que el niño recibirá una ficha por cada 15 minutos de trabajo concentrado en sus tareas.
2. **Sistema de fichas:** Se utiliza un tablero con casillas donde se colocan las fichas.
3. **Recompensas:** Se establecen recompensas como jugar a un videojuego durante 30 minutos, elegir la cena o un paseo al parque.
4. **Calendario de recompensas:** El niño puede canjear sus fichas por una recompensa al final de la semana.
5. **Registro:** Se utiliza un cuadro para registrar las fichas ganadas cada día.

7 Como es la Técnica

El niño recibe una ficha por cada 15 minutos de trabajo concentrado. Al final de la semana, si ha acumulado 10 fichas, puede canjearlas por jugar a un videojuego durante 30 minutos. La motivación del niño por obtener las recompensas lo incentiva a concentrarse en sus tareas escolares.

Ventajas 8

- Eficacia:** Es una técnica eficaz para modificar comportamientos en diversos contextos.
- **Motivación:** Las fichas y las recompensas aumentan la motivación para realizar las conductas deseadas.
 - **Claridad:** El sistema es claro y fácil de entender para la persona que lo recibe.
 - **Flexibilidad:** Se puede adaptar a diferentes necesidades y contextos.