



WDS
Mi Universidad



ALUMNA: RIBERA BALLINAS JOCELYN CITLALI
DOCENTE: OSCAR CARRERI ROMERO
MATERIA: MODELOS DE INTERVENCIÓN
FECHA: 03/11/24



Economía de fichas

es una técnica de modificación de conducta que se utiliza ampliamente en entornos terapéuticos, educativos y clínicos.

En que se basa?

en el refuerzo positivo y utiliza un sistema de "tokens" (fichas, puntos, recompensas simbólicas) que los individuos pueden ganar por comportamientos deseados y luego canjear por recompensas tangibles o intangibles.



Componentes Clave

- Fichas o Tokens:
Pueden ser objetos físicos (fichas, cupones, puntos) o virtuales (aplicaciones o sistemas de puntos). Actúan como un refuerzo secundario (es decir, no tienen valor por sí solas, sino que adquieren valor al ser intercambiadas por algo significativo).
- Conductas Objetivo:
Son las acciones específicas que se desean reforzar. Estas conductas pueden ser simples (hacer tareas, seguir reglas) o más complejas (comportamientos sociales, habilidades académicas).

Condicionamiento

se basa en el condicionamiento operante, un tipo de condicionamiento desarrollado por el psicólogo B.F. Skinner. El condicionamiento operante se refiere a un proceso de aprendizaje en el cual un comportamiento se fortalece o debilita según sus consecuencias



Trastornos del espectro autista (TEA)

Características: Pueden incluir dificultades en la comunicación verbal y no verbal, así como en la interacción social y en el juego imaginativo.

Áreas para evaluar:

- Habilidades de comunicación verbal y no verbal
- Interacción social
- Juego simbólico

¿Cómo se relaciona con el condicionamiento operante?

Refuerzo positivo:

- En la economía de fichas, las fichas o puntos actúan como un refuerzo positivo. Se entregan a los individuos cada vez que realizan una conducta deseada (por ejemplo, completar una tarea, seguir una regla, o mostrar comportamientos apropiados).
- La entrega de fichas es una consecuencia positiva que aumenta la probabilidad de que la conducta que la precede se repita en el futuro.



En resumen...

1. Condicionamiento operante: La economía de fichas utiliza el refuerzo positivo dentro del modelo de condicionamiento operante para fortalecer las conductas deseadas.
2. Refuerzo secundario: Las fichas son refuerzos secundarios que adquieren valor a través de su asociación con recompensas más deseadas.

