



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Cecilia Gabriela Pérez Vázquez

Nombre del tema: El liderazgo y el pensamiento sistémico

Parcial: 3.er parcial

Nombre de la Materia: dirección y liderazgo

Nombre del profesor: Hortensia flores

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 7mo cuatrimestre

*Fecha y lugar de trabajo:
01/11/2024*

PENSAMIENTO SISTÉMICO

¿QUE ES EL PENSAMIENTO SISTÉMICO?

Se considera una disciplina que forma parte de una teoría llamada "Aprendizaje organizacional" que integra distintas disciplinas que aprovechan la capacidad de aprendizaje y entusiasmo de todos los colaboradores de una organización para generar innovación y cambios que benefician a la productividad y competitividad.



OBJETIVO

El Aprendizaje organizacional fomenta el aprendizaje en equipo para fortalecer aptitudes y disminuir debilidades organizacionales y personales.

SOLUCIONES SISTÉMICAS

Al proponer las soluciones sistémicas, se debe tomar en cuenta que los resultados no serán visibles de un día para otro, solo se evidenciarán con el tiempo y la experimentación, así que se debe examinar continuamente el funcionamiento de la organización en conjunto.



VENTAJAS Y BENEFICIOS

- Capacidad de aprender con mayor rapidez que los competidores.
- Mejoramiento de la innovación y productividad.
- Reacción más ágil y efectiva ante el cambio y exigencias del mercado.
- Colaboradores comprometidos con una visión compartida.
- Cambios hacia un enfoque de calidad total.
- Clientes satisfechos y leales que prefieren el servicio.
- Cumplimiento de objetivos.

SOLUCIONES SISTÉMICAS

Se debe tomar en cuenta que los resultados no serán visibles de un día para otro, solo se evidenciarán con el tiempo y la experimentación, así que se debe examinar continuamente el funcionamiento de la organización en conjunto. Es importante señalar también que las soluciones fáciles y rápidas no tendrán cambios positivos permanentes en la estructura sistémica.





PENSAMIENTO SISTÉMICO



Es la actividad realizada por la mente con el fin de comprender el funcionamiento de un sistema, contemplando el todo y sus partes, integrando el pensamiento creativo, estratégico y el control para llevarlos a la práctica

FUNDAMENTOS

Los problemas de hoy derivan de las soluciones del ayer

La cura puede ser peor que la enfermedad.

Lo más rápido es lo más lento.

Los pequeños cambios pueden dar grandes resultados

No hay culpa



DESARROLLO PERSONAL

Es la disciplina del crecimiento y del aprendizaje personal.

Aprendizaje no significa adquirir más información, sino expandir la capacidad para producir los resultados que deseamos. Esto se llama **aprendizaje generativo**.

Características:

- Una visión es una vocación
- La realidad actual como un aliado
- Inquisitivas y desean ver la realidad con precisión.
- Continua modalidad de aprendizaje.
- Aspiran al desarrollo emocional.

MODELOS MENTALES

En su mayor parte, todas las grandes ideas que fracasan no lo hacen porque las intenciones fueron débiles.

Un ejemplo: la industria automovilística norteamericana en las décadas 60 y 70, cuyos Modelos Mentales podrían resumirse en lo siguiente: "El negocio de GM es ganar dinero no fabricar coches".

Incluye, entre otras, aptitudes esenciales:
1.- Reconocer los "Saltos de Abstracción"
2.- Exponer la "Columna Izquierda".
3.- Equilibrar la Indagación con la persuasión

VISION COMPARTIDA

Brinda concentración y energías para el aprendizaje generativo, el cual requiere que la gente se esfuerce en alcanzar algo que le concierne profundamente.

Debe ser capaz de "mirar dentro" de la empresa y modificar la relación de la gente con la compañía creando así una identidad común donde la empresa ya no sea "de ellos" sino "nuestra".



APRENDIZAJE EN EQUIPO

Es la capacidad de un equipo para ingresar a un auténtico "pensamiento conjunto", así como reconocer los obstáculos del aprendizaje.

Tiene 3 dimensiones críticas

Pensar agudamente sobre problemas complejos y explotar muchas mentes para ser más inteligente que una sola.

Necesidad de una mayor innovación y coordinación.

El papel de los miembros del equipo cuando están en otro equipo.

