



Cristian Iván Gordillo Díaz

Diseño Gráfico

Dibujo de representación

Semestre 1

Lic. María Fernanda Ramos

SISTEMA DIEDRICO

Es un método gráfico de representación que consiste en obtener la imagen de un objeto (en planta y alzado) mediante la vista proyección de haces perpendiculares a dos planos principales de proyección, horizontal (PH) y proyección vertical (PV).

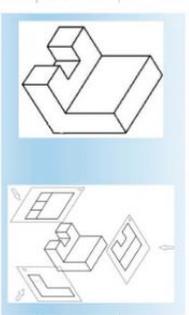
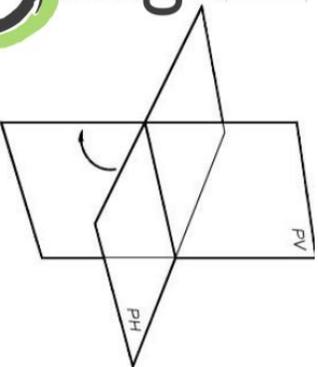
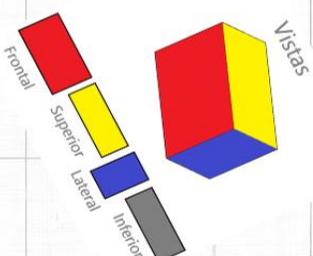


Figura 1. Proyección Ortogonal

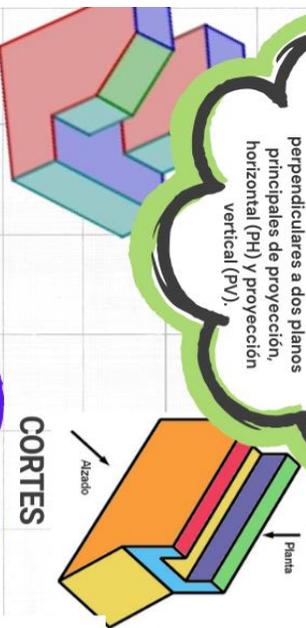
DISPOSICION DE PIEZAS

En el dibujo técnico esto implica la correcta colocación de objetos en un plano, considerado aspectos como la escala, proporción y la perspectiva.

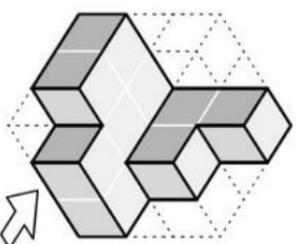
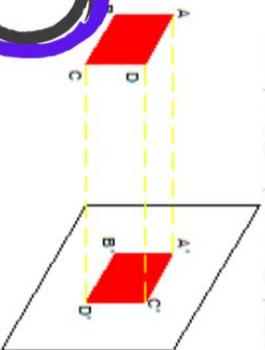
FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACION GRAFICA



CORTES



artificio mediante el cual, en la representación de una pieza, eliminamos parte de la misma, con objeto de clarificar y hacer más sencilla su representación y acotación



TRANSGRECIONES

Se refiere a las alteraciones o desviaciones de las normal convencionales de representación

