



Cuadro Sinóptico

Dulce Jeanette Zavala Moreno

Parcial 1

Tema: Que es la informática, cuáles son las áreas donde podemos aplicar la informática y que es una computadora

Materia: Computación I

Docente: Ing. Aldo Irecta Nájera

Licenciatura: Administración y Estrategias de Negocios

Cuatrimestre: 1°

INFORMÁTICA

Se define como :

- Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.
- Proviene del término alemán Informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.

Abarca diferentes aspectos

Arquitectura de computadores

Se le conoce al conjunto de reglas, principios y estándares que definen la estructura y el diseño de los sistemas informáticos.

Metodología para el desarrollo de software

Es un marco de trabajo que se usa para estructurar, planificar y controlar el proceso de desarrollo de un sistema de un sistema de información.

Programación

Es el proceso de crear un conjunto de instrucciones que le dicen a una computadora como realizar algún tipo de tarea.

Redes de computadoras

Es un conjunto de equipos conectados por medio de cables, señales, ondas o cualquier otro método de transporte de datos, que comparten información (archivos), recursos (CD-ROM, impresoras, etc.)

Inteligencia artificial

Se enfoca en crear sistemas que puedan realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como el aprendizaje, el razonamiento y la percepción.

Electrónica

Estudia los circuitos y componentes que permiten modificar la corriente eléctrica para tratar la información

Computadora

Dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información.

Datos: son cifras o valores que por sí solos no tienen un significado. Representan un hecho, evento o elemento del mundo real.

Información: son los datos ya procesados y ordenados, de manera que tienen un significado para la persona que los recibe.