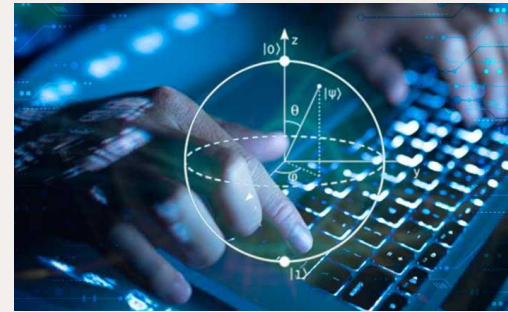


# COMPUTACIÓN 1

## CUADRO SINÓPTICO

### TECNOLOGÍA, SU APLICACIÓN Y LA COMPUTADORA



JUAN CARLOS DE LEÓN MORALES

ADMINISTRACIÓN Y ESTRATEGIAS DE NEGOCIOS

# INFORMÁTICA

## ¿Qué es?

La informática o computación es la ciencia que estudia los métodos y técnicas para almacenar, procesar y transmitir información de manera automatizada, y más específicamente, en formato digital empleando sistemas computarizados.

### Hardware

Es el aspecto físico, rígido, concreto y tangible de los sistemas informáticos.

### Software

Es la mente del sistema informático, intangible, abstracto y sólo accesible a través del sistema.

## Características

- ❖ Tratamiento automatizado de la información.
- ❖ Abordaje teórico y práctico.
- ❖ Lenguaje formal de la lógica y la matemática.
- ❖ Surgida en la segunda mitad del siglo XX.

La informática tiene como propósito clave el almacenamiento y la recuperación de información.

## Aplicación

Actualmente la informática tiene tantas aplicaciones que casi no hay campo o área donde la informática no esté presente.

### Algunas son

- El área administrativa.
- En la toma de decisiones.
- En la navegación.
- En la educación.
- En la navegación.
- En la ciencia.
- En la industria.

# COMPUTADORA

## ¿Qué es?

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números.



## Tipos

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.

### Computadora analógica.

Pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos.

### Computadora digital.

Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

## Clasificación

- ❖ Mecánicas.
- ❖ Electrónicas.
- ❖ Analógicas.
- ❖ Digitales.

### Potencia.

Depende el tipo de procesador y arquitectura.

### Forma de procesar los datos.

Las computadoras pueden ser digitales, analógicas o híbridas.