



# Mi Universidad

**CUADRO SINOPTICO**

**YOSHELIN ALEJANDRA PEREZ LOPEZ**

**"INFORMATICA"**

**1ER PARCIAL**

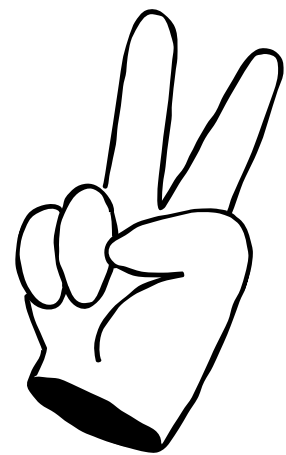
**COMPUTACION**

**IRECTA NAJERA ALDO**

**LICENCIATURA EN PSICOLOGIA**

**1ER CUATRIMESTRE**

# INFORMATICA



¿QUE ES?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información

Administración de métodos

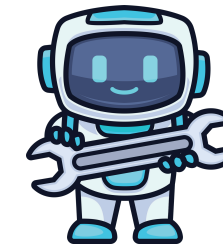
Técnicas y procesos

Con el fin de almacenar y procesar y transmitir información y datos en forma digital

AREAS EN DONDE SE APLICA

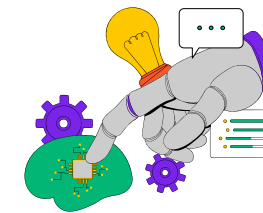
ROBOTICA

Se ocupa del diseño, ensamblaje y creación de códigos operacionales de los robots



INTELIGENCIA ARTIFICIAL

busca emular la inteligencia humana mediante sistemas capaces de comprender y aprender de su entorno y resolver problemas.



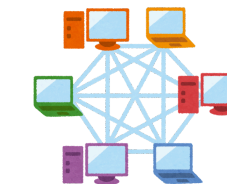
COMPUTACION

Enfocada en la creación de computadoras para desarrollar elementos como los sistemas operativos y los programas de software, así como piezas de hardware.



REDES DE INFORMATICA

generan, implementan y mantienen redes de área local, y las de área amplia, al igual que aseguran que las redes funcionen con seguridad.



¿QUE ES UNA COMOUTADORA?

Dispositivo electronico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o informacion

LOS COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA PUEDEN AGRUPARSE EN:

SOFTWARE

Es la parte intangible digital y abstracta del sistema

HARDWERE

Es la parte física y tangible del sistema, sus componentes eléctricos y electrónicos