



# Mi Universidad

*NOMBRE DEL ALUMNO: ALONDRA BELÉN LÓPEZ MORALES*

*NOMBRE DEL TEMA: MAPA CONCEPTUAL*

*PARCIAL: I*

*NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACIÓN*

*NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA*

*NOMBRE DE LA LICENCIATURA: NUTRICIÓN*

*CUATRIMESTRE: I*

*21/09/24*

# DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS DE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

## DISPOSITIVO

En computación y la informática, dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

## TIPOS DE DISPOSITIVO

Entrada  
salida  
Almacenamiento.  
Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

## COMPUTADORA

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

## DISP. DE ENTRADA

Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

## DISP. DE ALMACENAMIENTO

Todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal

## DISP. DE SALIDA

Dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

## COMPONENTES DEL COMPUTADOR

hardware,  
periféricos y  
software.

# elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

## OBJETIVOS DE LOS CÓDIGOS

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

## SISTEMA DE CODIFICACIÓN

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

### SISTEMA MULTIBYTE

Utilizan más de un octeto, pero la anchura de los distintos caracteres es variable según la necesidad del momento.

### VERSIONES DE MULTIBYTE

-JIS (Japanese Industrial Standar).  
-Shift-JIS  
-EUC (Extended Unix Code)  
UTF-8 (Unicode transformation format).

## Características de los Sistemas de Códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
  - Debe permitir expansión.
  - Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos: los códigos significativos y los no significativos.

se clasifican de acuerdo a los símbolos que usan:

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos

## MICROPROCESADOR

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. También llamado microprocesador o procesar

## FUNCIONES

Posee una memoria cache puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos

## DIVISIÒN DEL CPU

procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

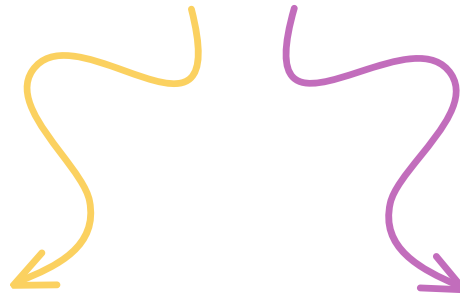
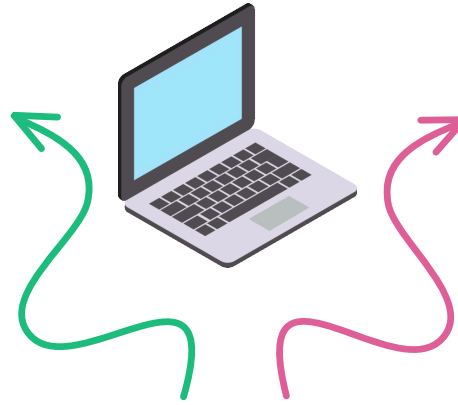
# FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

## IMPORTANCIA

Sumamente importante, ya que aquí la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

Realiza operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

Trae todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.



# sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.



Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

## CLASIFICACIÓN DE LOS SO

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS  
-MONOTAREA  
-MULTITAREA

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS  
-MONOUSUARIO  
-MULTIUSUARIO

ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA  
-Monolítico  
-Jerárquico  
-Cliente-servidor

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS  
CENTRALIZADOS  
DISTRIBUIDOS

## EJEMPLOS DE SO

-(DOS)Disk Operating System.  
-WINDOWS  
-UNIX  
GNU/LINUX

# WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

## CARACTERÍSTICAS

-Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.  
-Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.

-Incluye el navegador Internet Explorer  
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

## (DE) ENTORNO DE ESCRITORIO

. Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar.

### DE

Consta de iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas, fondos de pantalla y widgets de escritorio.

### DE

El primer entorno moderno de escritorio que se comercializó fue desarrollado por Xerox en los años 80.

## COMPONENTES

-BARRAS DE TAREAS  
-MENÚ DE INICIO  
-GRUPO DE PROGRAMAS  
-ÁREA DE NOTIFICACIONES  
-FECHA Y HORA  
-ALTAVOCES  
-BATERÍA  
-ACCESO A REDES  
-ACTUALIZADOR DE WINDOWS  
-ANTIVIRUS  
-ESCRITORIO