



Mi Universidad

Sayuri Suzette Valdez Hernández

**ANTECEDENTES Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN**

1º. Unidad

Computación

ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

Licenciatura en nutrición

1er. Cuatrimestre

CUADRO SINÓPTICO

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

La computadora nunca se cansa, distrae, o se enoja.
La información es procesada y almacenada. Realiza funciones con un índice menor de errores.
Mayor rapidez en información.

Componentes del Computador: un sistema de computación está conformado por hardware, periféricos y software.

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

Sistema multibyte. Versiones de este tipo de codificación
● JIS ● Shift-JIS ● EUC ● UTF-8

Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural en un símbolo de otro sistema de representación

La mayoría de los sistemas informáticos actuales son sistemas digitales binari, octal, decimal, Hexadecimal.

Función básica del CPU

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Los sistemas operativos se pueden clasificar atendiendo a:

- ADMINISTRACIÓN DE TAREAS:
- MONOTAREA
- MULTITAREA

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS:

- MONOUSUARIO
- MULTIUSUARIO

ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

- Monolítico
- Jerárquico
- Cliente-servidor

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS

- CENTRALIZADOS
- DISTRIBUIDOS

Algunos sistemas operativos son:

- DOS
- WINDOWS
- UNIX
- GNU/ LINUX

Windows, funciones y entorno

Un entorno de escritorio (en inglés desktop environment, abreviado DE) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

Características:

- Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.
- Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.
- Incluye el navegador Internet Explorer
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

Barra de tareas

- Fecha y hora
- Altavoces
- Batería
- Acceso a redes
- Antivirus
- Escritorio