



MAPA CONCEPTUAL

Nombre del Alumno: Liliana Aguilar Diaz

Nombre del tema: Mapa Conceptual

Parcial: 1

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Andres Alejandro Reyes Molina

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

ES

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.

TIPOS DE DISPOSITIVOS

DISPOSITIVOS DE ENTRADA

Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

COMPONENTES DEL COMPUTADOR

Un sistema de computación está conformado por hardware, periféricos y software.

DISPOSITIVOS DE SALIDA

Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO

Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA



Son

Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda.

Versiones de este tipo de codificación

- JIS (Japanese Industrial Standar). Es utilizado principalmente en comunicaciones
- Shift-JIS Introducido por Microsoft y utilizado en el sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres.
- UTF-8 (Unicode transformation format). En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes
- EUC (Extended Unix Code). Este sistema es utilizado como método de codificación interna en la mayoría de plataformas Unix.

Objetivos de los Códigos

Facilitar el procesamiento, permitir identificación inequívoca, permitir clasificación, permitir recuperación o localización de información, posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados, facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados

Características de los Sistemas de Códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

Tipos de codificación

Cuando hablamos de codificación de caracteres en informática nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural, existen dos tipos básicos de sistemas de códigos:

Significativos: aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto

No significativos: No describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

FUNCIONES BASICAS DEL CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

Posee

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM

Funciones principales del CPU

Primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

Se encarga de

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU se divide en

Procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.



CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

Es

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.



El sistema operativo administra

Discos, impresoras, memoria, monitor, altavoces y demás dispositivos. Por ello, resulta imprescindible para el funcionamiento del ordenador.



Clasificación de los sistemas operativos

Administración de tareas, monotareas, multitarea, administración de usuarios, monousuario, multiusuario, organización interna o estructura, monolítico, jerárquico o cliente-servidor, manejo de recursos o acceso a servicios, centralizados, distribuidos.

Algunos sistemas operativos son:

Dos, Windows, Unix, Gnu/linux.

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Es

Un entorno de escritorio (en inglés desktop environment, abreviado DE) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.



Características

- Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.
- Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.
- Incluye el navegador Internet Explorer
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

Barra de tareas

Cuando el ordenador está encendido, la barra de tareas es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla. Con dos funcionalidades que han sido añadidas a la barra de tareas a partir del Windows 7.

Menu de inicio

Es aquel botón representado por el icono de Windows que te da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

Por ejemplo

- Grupo de programas
- Área de notificaciones
- Fecha y hora
- Batería
- Acceso a redes
- Actualizador windows
- Altavoces
- Antivirus
- Escritorio