



MAPA CONCEPTUAL

Nombre del Alumno: Roberta Jocelyn Aguilar García

Nombre del tema: “Antecedentes Y Conceptos Básicos De La Computación”

Parcial: Unidad I

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Nutrición

Cuatrimestre: I

EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.



DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

ORDENADORES DÍGITALES

Sistemas informáticos actuales son sistemas digitales (también existen los ordenadores analógicos, pero su uso es muy raro).

- Binario (base 2): 0, 1, 2.
- Octal (base 8): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 3.
- Decimal (base 10): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 4.
- Hexadecimal (base 16): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F.

SISTEMA MULTIBYTE

Son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un superconjunto del ASCII de 8 bits. Por supuesto una convención de este tipo exige una serie de reglas que permitan el análisis ("Parsing") de una cadena de bytes para identificar cada carácter.

MÉTODOS DE CODIFICACIÓN

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos
- Otros

TIPOS DE CODIFICACIÓN

SIGNIFICATIVOS

Son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

NO SIGNIFICATIVOS

Estos de ninguna manera describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

OBJETIVOS DE LOS CÓDIGOS

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.

- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS DE CÓDIGOS

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos.

DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

CPU

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos.

Se trata de un chip el cual contiene por dentro miles de elementos con los cuales, puede realizar el trabajo que se vaya a requerir.

¿Cuáles son las funciones del CPU?

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar.

Se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

Puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos.

Primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones.

En segundo se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo.

En tercero se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador.

Finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

SISTEMA OPERATIVO (SO)

Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador.

Gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones, que funcionan sobre él,

Administra todos los recursos como discos, impresoras, memoria, monitor, altavoces y demás dispositivos. Por ello, resulta imprescindible para el funcionamiento del ordenador.

CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS

MONOTAREA

MULTITAREA

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS

MONOUSUARIO

MULTIUSUARIO

ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

Monolítico
Jerárquico
Cliente-servidor

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS

CENTRALIZADOS: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador
DISTRIBUIDOS: si permite utilizar los recursos (CPU, memoria, periféricos...) de más de un ordenador al mismo tiempo.

EJEMPLOS DE SO

DOS

WINDOWS

UNIX

GNU/LINUX

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

> ENTORNO DE ESCRITORIO

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

> CARACTERÍSTICAS

- Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.
- Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.
- Incluye el navegador Internet Explorer.
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office.

> BARRA DE TAREAS

Es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla.

> AERO PEEK

Permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentran abiertas; de modo que se pueda seleccionar cualquiera de ellas para abrirla o cerrarla.

> LISTAS DE SALTO

Es aquella lista emergente que se observa cuando se posa el clic derecho sobre uno de los iconos que estén anclados en la barra de tarea.

> ENTORNO

Se distingue por su aspecto y comportamiento particulares, aunque algunos tienden a imitar características de escritorios ya existentes.

> MENÚ DE INICIO

> ESCRITORIO

> ANTIVIRUS

> ACCESO A REDES

> BATERIA

> ALTAVOCES

> ÁREAS DE NOTIFICACIONES

> GRUPO DE PROGRAMAS

BIBLIOGRAFÍA

ANTALOGIA DE COMPUTACIÓN UDS

- (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de
<http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>
- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de
<http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>
- Capron, H. L. (1990). *Computers: Tools for an Information Age*. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.
- Hutchinson, S. E., & Sawyer, S. C. (1996). *Computers and Information Systems*. Chicago: Richard D. Irwin, a Times Mirror Higher Education Group, Inc., Company.
- Norton, P. (1997). *Peter Norton Toda la PC* (5th ed.). México: Prentice Hall Hispanoamericano, S. A.
- Rosch, W. L. (1997). *Hardware Bible, Premier Edition*. Indianapolis, IN: Sams Publishing.
- Bryn, P. (1995). *Que Diccionario para Usuarios de Computadoras*. México: PrenticeHall Hispanoamericano, S. A.
- Fahey, T. (1995). *Diccionario de Internet*. México: Prontice-Hall