

Karla Sandoval

Geronimo,
Computación



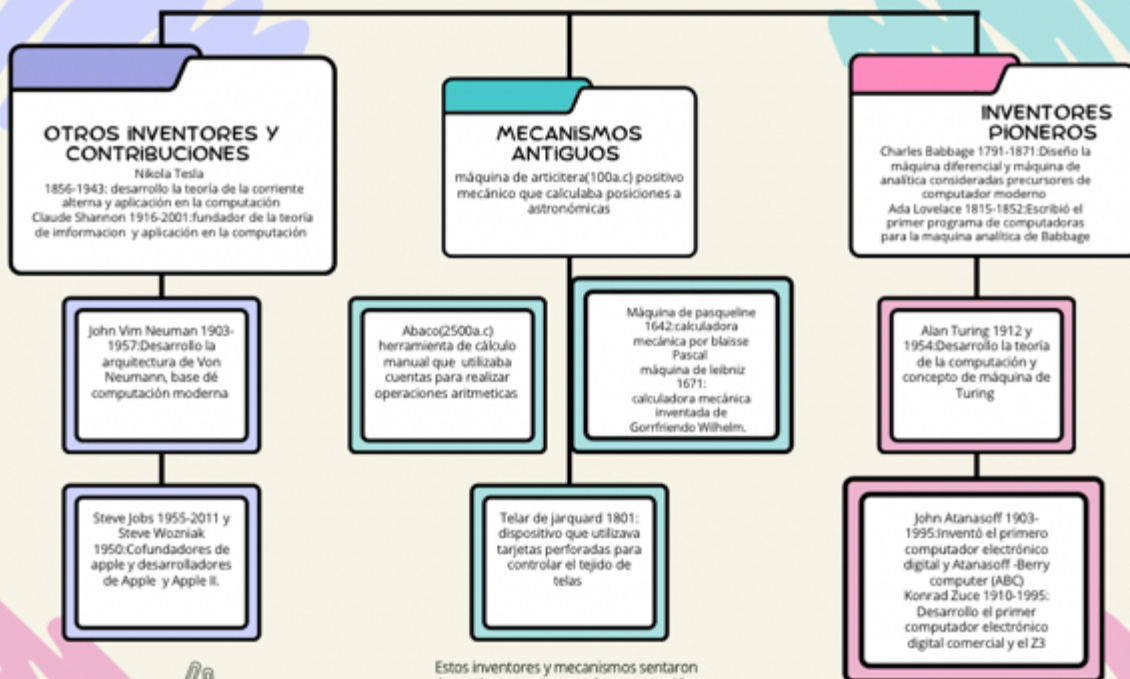
Grado 1

Nutricion

ANDRES ALEJANDRO
REYES MOLINA

Comitan De
Dominguez Chiapas

MECANISMOS ANTIGUOS DE COMPUTACION Y SUS INVENTORES



Estos inventores y mecanismos sentaron bases importantes para la computación moderna y revolucionaron la forma en la que vivimos y trabajamos hoy en día

eventos historicos mas impotantes en la invension de las computadoras

SIGLO XIX

1837: Charles Babbage diseña la Máquina diferencial y precursora del computador moderno
1848: George Boole Desarrolla la lógica Booleana base de la computación

SIGLO XX

1936: Alan Turing publica "On Computable Numbers", que describe la máquina de Turing.
1937: Claude Shannon desarrolla la teoría de la información.
1943: Los británicos construyen el Colossus, primer computador electrónico digital.
1946: Se crea ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer), primer computador general-purpose.
1951: Se lanza el UNIVAC I, primer computador comercial.
1958: Jack Kilby inventa el circuito integrado.
7. 1969: Se crea ARPANET, precursor de Internet.
1971: Se lanza el primer microprocesador, el Intel 4004.
1973: Se crea el primer computador personal, el Altair 8800.
1981: Se lanza el IBM PC, que populariza los computadores personales.

SIGLO XXI

2007: Se lanza el iPhone, que revoluciona la computación móvil.
2010: Se lanza el iPad, que populariza las tabletas.
2011: Se lanza el primer procesador de 16 núcleos.
2015: Se lanza el primer procesador de 64 núcleos.

Estos eventos han marcado la evolución de la computación y han llevado a la creación de tecnologías que han revolucionado nuestra forma de vivir y trabajar.



COMPUTADORA Y que la integra

PASO 1 PREPARA TUS MATERIALES

Software

1. Sistema operativo (SO): Gestiona recursos y ejecuta programas.
2. Aplicaciones: Programas que realizan tareas específicas.
3. Firmware: Software integrado en el hardware.
Periféricos
 1. Teclado: Entrada de datos.
 2. Mouse: Control de cursor.
 3. Monitor: Salida de video.
 4. Impresora: Salida de documentos.
 5. Escáner: Entrada de imágenes.Componentes adicionales
 1. Tarjeta de sonido: Controla la salida de audio.
 2. Tarjeta de red: Conecta a Internet.
 3. Cámara web: Captura imágenes.
 4. Micrófono: Entrada de audio.
 5. Altavoces: Salida de audio.

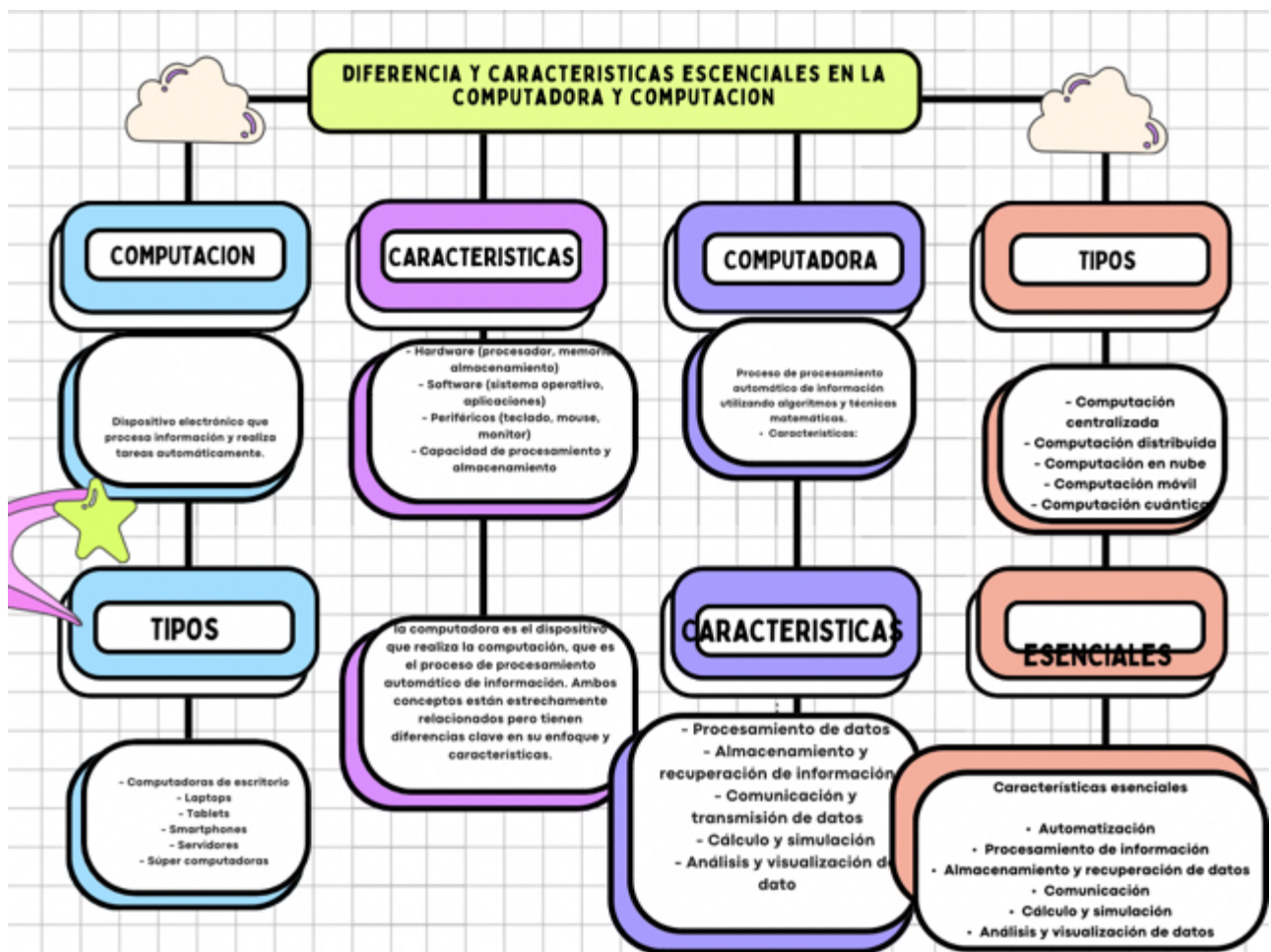
Una computadora es un dispositivo electrónico que procesa información y realiza tareas automáticamente.

Funciones

1. Procesamiento de datos.
2. Almacenamiento de información.
3. Comunicación.
4. Entretenimiento.
5. Educación.
6. Investigación.

HADWARE

1. Procesador (CPU): Ejecuta instrucciones y realiza cálculos.
2. Memoria RAM: Almacena datos temporales para su procesamiento.
3. Disco duro (HD): Almacena datos y programas permanentemente.
4. Tarjeta gráfica (GPU): Controla la salida de video.
5. Placa base: Conecta todos los componentes.
6. Fuente de poder: Suministra energía.
7. Refrigeración: Disipador de calor o ventilador.



elementos básicos de codificación en computadoras

proceso informático de transformar una secuencia de caracteres (números, letras o símbolos) en un formato especial para facilitar su transmisión o almacenaje.

elementos básicos codificación

lenguajes de programación: utilizados para escribir códigos
Variables espacios de almacenamiento que contienen valores
Tipos de datos, tipos de valores que pueden almacenarse variables como enteros cadenas bool Ana
Operadores símbolos que realizan operaciones con suma resta, multiplicación, división, etc.
Estructura de control instrucciones que controlan el flujo del programa como condicionales Funciones bloques de código que realizan tarea específica y pueden ser reutilizados
Algoritmo, secuencia de instrucciones que resuelven un problema

Técnicas

Modularidad división del código en módulos reutilizables
Abstracción, Representación de conceptos complejos de manera simple.
Encapsulamiento ocultación de detalles internos
Reutilización de códigos. Utilización de código existente.

Herramientas

editores de texto son programas que permiten escribir y editar un código
Entorno de desarrollo integrado, programas que ofrecen funcionalidades para codificar de manera avanzada
Depuradores herramientas que ayudan a identificar errores
Herramientas que gestionan diferentes Versiones de código

conceptos Básicos

Secuencia ejecución de instrucciones en orden
Ejecución de instrucciones condicionales
Iteración ejecución, repetida de instrucciones
Recursividad llamada a una función desde sí misma

cpu y sus funciones basicas

Funciones básicas
Ejecución de instrucciones
procesamiento de datos
control de flujo
gestión de memoria
cálculo

Tipos
mono núcleo con un solo núcleo
multi núcleo con varios núcleos
procesador de 32 Bits manejan datos de 32 Bits
procesador de 64 Bits manejan datos de 64 Bits

Central processing unit o unidad de procesamiento
corazón de la computadora,
responsable de ejecutar, instrucciones
y realizar cálculos.

Componente más importante de la computadora y su diseño y características clave afectan directamente el rendimiento del sistema

Componentes
núcleo
caché
controlador de memoria
unidad de cálculo
unidad de control

características clave CPU
velocidad
número de núcleos
tamaño de caché
arquitectura

