



**Mi Universidad**

*Nombre del Alumno: Nancy Gabriela Hernández Méndez*

*Nombre del tema: mapa conceptual*

*Parcial 4*

*Nombre de la Materia: computación I*

*Nombre del profesor: Andrés Alejandro reyes molina*

*Nombre de la Licenciatura: nutrición*

*Cuatrimestre: I*

# Hipervínculos

Es

Es una referencia que permite acceder a otro recurso o documento  
Los supervínculos pueden ser: fragmentos de texto, imágenes, iconos

## Acciones

Son procesos o programas que se desencadenan por un suceso. Por ejemplo, cuando se libera una orden, se puede definir una acción para enviar un correo electrónico al cliente.

Las acciones pueden tener las siguientes características enviar notificaciones de alerta, publicar datos, iniciar servicios personalizados.

## Patrones

Herramientas que se utilizan para resolver problemas comunes en el diseño de software. Son modelos que pueden utilizar en cualquier lenguaje de programación y en diferentes contextos

## Plantillas

Son archivos que contienen elementos de diseño y contenido que pueden usar como punto de partida para crear documentos.

## Configuración de la presentación con diapositiva

Es

Permite navegar por las diapositivas y acceder a otras funciones que puedes utilizar durante la presentación.

Agregar coherencias, colores, estilos, fuentes, logotipos.

## Reproducir narraciones

Archivo de audio que se importa a una presentación con diapositivas para introducir un elemento más de interacción y cercanía con el público.

## Controles multimedia

Es una herramienta que permite utilizar diferentes recursos multimedia para hacer que las presentaciones sean más eficaces.

Dentro de su biblioteca multimedia se pueden encontrar imágenes, videos, formas y sonidos.