



Nombre del Alumno: Giezy Magdiel Morales Roblero

Nombre del tema: Mapa Conceptual

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computacòn

Nombre del profesor: Andres Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura : Nutricòn

Cuatrimestre: I

EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

ES

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo

Tipos de dispositivos

SON

*Entrada: Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

*Salida: Son los que envían información a la unidad de procesamiento

Almacenamiento: es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

Ventajas de la computadora

SON

La computadora nunca se cansa, distrae, o se enoja
La información es procesada y almacenada.
Realiza funciones con un índice menor de errores.
Mayor rapidez en información.

DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Dispositivo en en la computación

ES

La noción de dispositivo es muy popular en la computación y la informática, ya que dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras

SON

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión

Objetivos de los Códigos

SON

Facilitar el procesamiento.

- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación

Características

SIGUIENTES

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo
- Debe ser fácil de usar
- Debe permitir expansión

Versiones de este tipo de codificación

SON

- JIS (Japanese Industrial Standar). Es utilizado principalmente en comunicaciones

- Shift-JIS Introducido por Microsoft y utilizado en el sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres

- UTF-8 (Unicode transformation format). En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes

Sistema multibyte

ES

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio

Como su nombre indica utilizan más de un octeto, pero la anchura de los distintos caracteres es variable según la necesidad del momento

Existen dos tipos básicos de sistemas de códigos: los códigos significativos y los no significativos.

DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

v

ES

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos

funciones del CPU

Importancia

División del CPU

SON

por

ES

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en pocos segundos

es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llega y se procesa para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

se divide en procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares.

1.6. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.

ES

es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente

sistema operativo

Clasificación de los sistemas operativos

son

es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador, y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones, que funcionan sobre él, actuando como intermediario entre los usuarios y el hardware

WINDOWS

SON

ES

Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation, que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.

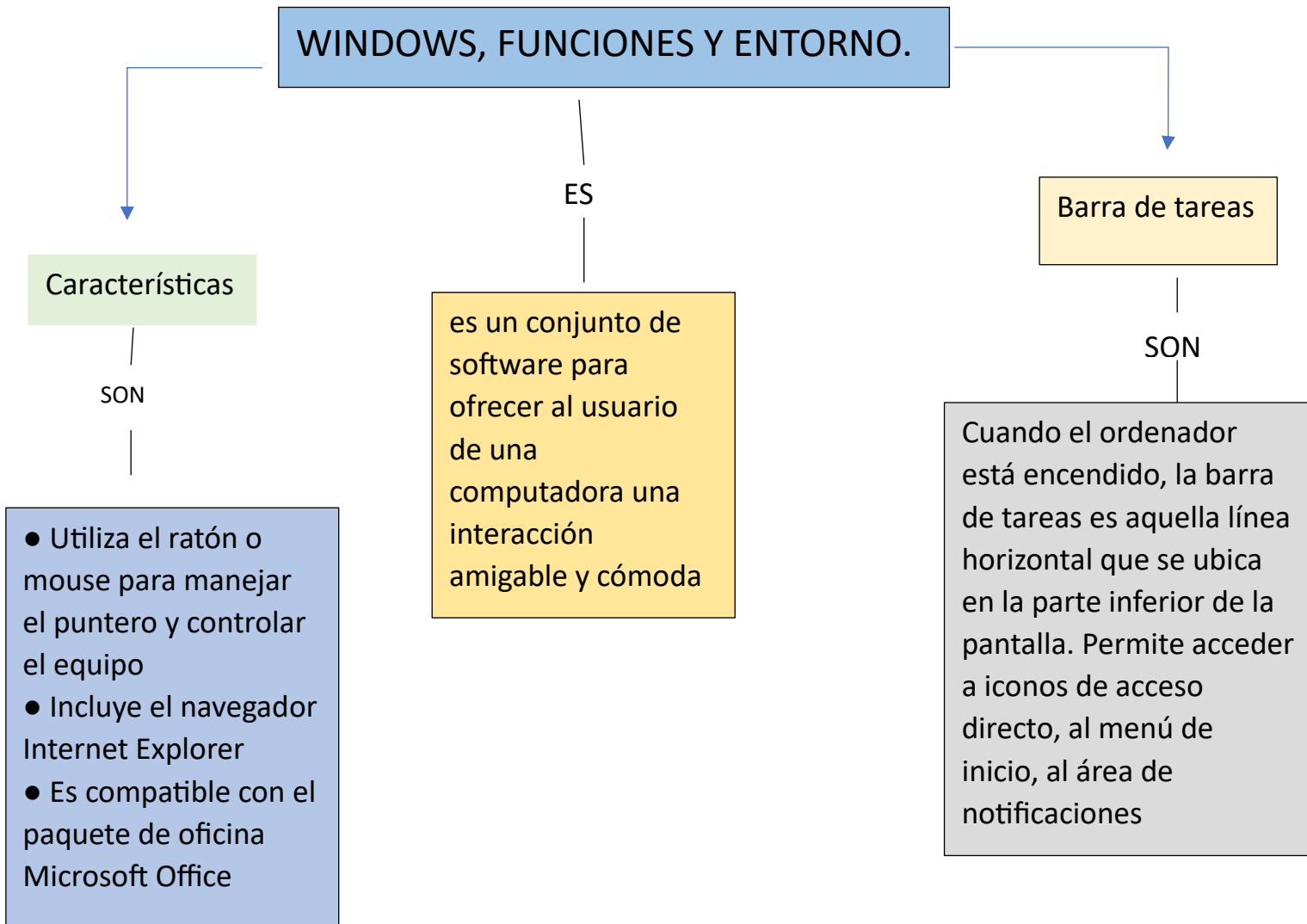
Los sistemas operativos se pueden clasificar atendiendo a

UNÍX

- ADMINISTRACIÓN DE TAREAS
- ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS
- ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

: Familia de sistemas operativos que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad en común, que descienden de una primera implementación original de AT&T

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.



BIBLIOGRFÍA

UDS Antología de computación 1 ,2024,paginas 26-40