



**Mi Universidad**

## **Mapa conceptual**

*Dafne Jaqueline Martínez Rodríguez*

*Power Point*

*IV Parcial*

*Computación*

*Andrés Alejandro Reyes Molina*

*Licenciatura en nutrición*

*I Cuatrimestre*

# POWER POINT

un |

software informático de presentaciones que permite crear diapositivas con texto, imágenes, vídeos, gráficos, elementos 3D y otros elementos multimedia.

son |



## HIPERVINCULOS

se llama hipervínculo o hiperenlace a un tipo de elemento presente en los documentos electrónicos (páginas Web, correos electrónicos, documentos digitales de texto, etc.)

las



## ACCIONES

Se pueden definir como herramientas tecnológicas que, empleando los últimos avances en informática

| sus



## PLANTILLAS

prediseño de una o varias diapositivas power point con la finalidad de mostrar un contenido según pautas establecidas en cuanto al tipo de letra, colores, recursos gráficos, etc.

La |



## CONFIGURACION DE LA PRESENTACION CON DIAPOSITIVA

básicamente, permite escoger entre tres selecciones existentes para definir cómo será visualizada tu presentación

Los



## PATRONES

patrones de diseño son planos prefabricados que se pueden personalizar para resolver un problema de diseño recurrente en tu código

# POWER POINT

un |

software informático de presentaciones que permite crear diapositivas con texto, imágenes, vídeos, gráficos, elementos 3D y otros elementos multimedia.

una |

## NARRACIONES

narración es un archivo de audio que se importa a una presentación con diapositivas para introducir un elemento más de interacción y cercanía con el público.)

son |

## CONTROLES MULTIMEDIA

En PowerPoint, los controles multimedia son elementos que combinan múltiples tipos de medios en una presentación, como imágenes, audio y vídeo

| es

## PREZI

Crea presentaciones dinámicas y con zoom que capten la atención y mantengan el interés.

La |

PDF Y  
HTML

PDF es un formato de documento, mientras que HTML es un lenguaje informático.

Las |

## PRESENTACION AUDIOVISUAL

un proceso que combina imágenes y sonidos para transmitir un mensaje, contar una historia o entretener a una audiencia

Referencia: Antología libro UDS 2024, primer cuatrimestre.

