



**Mi Universidad**

NOMBRE DEL ALUMNO: KARINA SOLÍS HERNÁNDEZ

PARCIAL: 1ER PARCIAL

NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACIÓN 1

NOMBRE DEL PROFESOR: ING. ALDO IRECTA NAJERA

NOMBRE DE LA LICENCIATURA: MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

CUATRIMESTRE: 1ER CUATRIMESTRE

# COMPUTACIÓN I

1.1. MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

Eventos históricos importantes que llevaron a la invención de la computadora (como la creación del ábaco, la Pascalina y el ENIAC).

1.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DELA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

Es una entidad que se compone de una población, un territorio y un gobierno. Se le considera también a la estructura desde donde se ejecuta el poder político.

1.3. DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

Definición de computadora y los elementos que la componen (hardware, software, periféricos).

1.3.1. EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN,

Diferencias entre computadoras y otros dispositivos de computación (calculadoras, tabletas, servidores).

1.4. DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Diferencias entre computadoras y otros dispositivos de computación (calculadoras, tabletas, servidores).

1.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

Función básica del CPU como el cerebro de la computadora.

1.6. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación (Windows, Linux, Android).

1.7. WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Funciones y entorno de Windows como sistema operativo.