



# Cuadro sinóptico

**Nombre del alumno: Jorge Eduardo Lopez Santis**

**Nombre del tema: Cuadro sipnotico**

**Parcial: 1**

**Nombre de la Materia: Computación**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera**

**Nombre de la Licenciatura: MVZ**

**Cuatrimestre: 1**

# Computación

## ¿Qué es la informática?

La informática es la ciencia que estudia el procesamiento y almacenamiento de información a través de sistemas de computación

## ¿Cuales son las areas donde podemos aplicar la informatica?

La informática se aplica en muchas áreas del conocimiento y la actividad humana.

## ¿Qué es una computadora?

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

## Características

- Su objeto de estudio puede resumirse en el tratamiento automatizado de la información mediante sistemas digitales computarizados
- Toma en préstamo el lenguaje formal de la lógica y la matemática para expresar las relaciones entre los sistemas de datos y las operaciones que estos ejecutan.
- Se propone tanto el abordaje teórico como el práctico de los sistemas informáticos, aunque no se trata de una ciencia experimental.
- Es una de las disciplinas científicas más jóvenes, surgida formalmente en la segunda mitad del siglo XX.

## Industria

La informática se utiliza para mejorar el desarrollo de prototipos en la industria automotriz.

## Medicina

La informática permite simular prácticas quirúrgicas sin poner en riesgo a los pacientes.

## Arquitectura

La realidad virtual permite a los inversionistas y futuros compradores realizar recorridos de un proyecto arquitectónico.

## Capacitación técnica

La realidad virtual permite al personal técnico aprender a manejar maquinaria y equipo pesado sin arriesgarse.

## Comunicación

Los sistemas de streaming permiten transportar al usuario a cualquier parte del mundo.

## Mantenimiento

La realidad virtual permite brindar asistencia remota a equipos industriales.

## Tipos

### Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares pueden entregar la solución muy rápidamente.

### Computadora digital

Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: '1' ó '0'.

### Mecánicas

Funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

### Electrónicas

Funcionan en base a energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según su estructura, las computadoras pueden ser:

### Analógicas

Trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala (v.g: balanza).

### Digitales

Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estados

## Clasificación