



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Margarita Jiménez Guillen

Nombre del tema: Informática

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

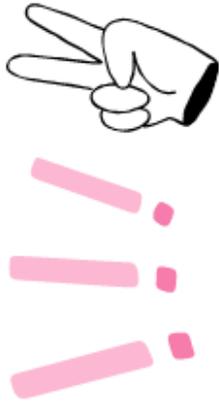
Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera

Nombre de la Licenciatura: Medicina veterinaria zootecnia

Cuatrimestre: I

AREAS DONDE SE APLICAR

se aplica a numerosas y variadas áreas del conocimiento o la actividad humana.



Informática

ciencia que estudia el procesamiento y almacenamiento de información a través de sistemas de computación. Su objetivo es facilitar el acceso a la información y su uso adecuado, así como mejorar la productividad y eficiencia en el trabajo.

¿Que es una computadora”

máquina electrónica que procesa datos de entrada, los transforma en información útil y los envía a las unidades de salida. Para ello, utiliza programas informáticos que le permiten realizar una serie de comandos y operaciones lógicas

Areas de conocimiento

Tecnología de la información (TI)
Robótica
Olimática
Realidad virtual
Inteligencia artificial

Desarrollo de software

Implica la creación de apps empleando diferentes lenguajes de programación. Los desarrolladores son parte de todas las clases del ciclo de vida del desarrollo de software y pueden desarrollar apps para diversas plataformas.

La informática se divide en varias ramas, entre las que destacan: Seguridad informática, Inteligencia artificial, Desarrollo web, Bases de datos, Big data.

Componen

Los computadores se componen de hardware y software, y entre sus partes principales se encuentran: Unidad central de procesamiento (CPU), Memoria, Almacenamiento, Dispositivos de entrada y salida.

son capaces

Realizar una gran variedad de tareas,

- como:
- Navegar por internet
 - Estudiar
 - Escribir textos
 - Editar textos y bases de datos
 - Escuchar música
 - Ver videos
 - Elaborar cartas o hojas de vida
 - Hablar con personas de otros países

es un dispositivo cuya principal función es la de procesar grandes cantidades de información en forma veloz y precisa