



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Osvaldo López Velasco

Nombre del tema: Informática

Parcial: I

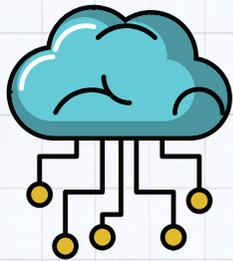
Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera

Nombre de la Licenciatura: Medicina veterinaria y zootecnia

Cuatrimestre: I

QUÉ ES LA INFORMÁTICA



ÁREAS DÓNDE PODEMOS APLICAR LA INFORMÁTICA



Ciencia que estudia el procedimiento automático de la información

- Arquitectura de computadoras
- Metodología para el desarrollo de software
- Programación
- Redes de computadoras
- Inteligente artificial
- Electrónica

Especialidad de la informática que describe la estructura y funcionamiento de un sistema informático

Marco de trabajo que se utiliza para planificar, estructurar y controlar el proceso de desarrollo de sistemas de información

Forma en que se crean códigos que le indican a un programa cómo funcionar y cumplir con sus objetivos

Conjunto de equipos nodos y software conectados entre sí por medio de dispositivos físicos que envían y reciben impulsos eléctricos

Campo de la informática que se centra en la creación de sistemas que puedan realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana

Ciencia que estudia los circuitos y componentes que modifican la corriente eléctrica, y la aplica para tratar la información

QUÉ ES UN COMPUTADORA



Es un dispositivo electrónico, que recibe un conjunto de datos de entrada, procesa mediante programas y genera resultados o información

- Hardware
- Software

1. Procesador (CPU)
2. Memoria RAM
3. Disco duro (HDD) o unidad de estado sólido (SSD)
4. Tarjeta gráfica (GPU)
5. Placa base (Motherboard).



1. Código fuente
2. Bibliotecas
3. Frameworks
4. Interfaz de usuario (UI)
5. Motor de ejecución

